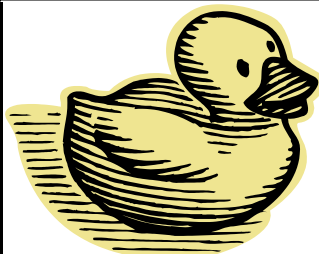


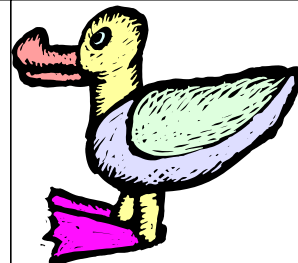
# LE CANETON DÉCHAÎNÉ

mai 2012

Numéro 61



Collège Paul Bert  
12, rue des écoles  
78400 Chatou



## EDITO

Depuis plusieurs années le collège Paul Bert met un point d'honneur à se tourner vers l'Europe en valorisant l'enseignement des Langues vivantes. Les deux classes européennes, d'espagnol et d'allemand, connaissent un vif succès, les élèves y sont motivés et ont la possibilité de poursuivre cet enseignement dans les lycées voisins. Tous les deux ans un appariement est mis en place avec l'Allemagne et, comme il s'agit de ne pas de négliger l'anglais, avec la Finlande aussi, où les élèves font l'expérience de cette langue comme vecteur de communication dans un pays dont ce n'est pas non plus la langue locale.

Bien plus enrichissant qu'un simple voyage scolaire, l'appariement permet à des élèves du collège d'être accueillis dans une famille auprès d'un jeune de leur âge avec lequel ils ont déjà commencé à tisser des liens par courrier ou par e-mail. Ils vont aussi dans son établissement scolaire de façon à découvrir un autre système éducatif que le système français. En retour leur propre famille accueille à Chatou le correspondant allemand ou finlandais.

Ce numéro du Caneton déchaîné fait état avec enthousiasme de la richesse des échanges établis avec les deux pays et il sort précisément au moment où le collège s'apprête à recevoir les élèves et les enseignants de Finlande, fin avril, et d'Allemagne à la fin du mois de mai. Grâce aux programmes culturels et festifs préparés par les enseignantes, Mesdames Föttinger, Richard, Dagorne et Bouchacourt, gageons que nos invités repartiront aussi enchantés que l'ont été les élèves de Paul Bert.

Et pour l'année 2012-2013, quelle sera la prochaine destination européenne, Espagne, Italie, Irlande ? ... Il est permis de commencer à en rêver.

F. Bauza

## SOMMAIRE

- Interview de M. Wable p. 2
- Interview de Mme Racine p. 3
- Meilleurs souvenirs de Finlande p. 4 et 5
- Abécédaire du voyage en Allemagne p. 6 et 7
- Le volley à l'A.S. p. 8
- Google p. 9
- Facebook p. 10
- Les smileys p. 11
- Minecraft p. 12 et 13
- The Fantasio974, Bob Lennon et leurs amis p. 14
- World of Warcraft p. 15
- Les consoles du futur p. 16
- Les Sisters p. 17
- Fullmetal Alchemist p. 18
- One Piece p. 19
- Matilda p. 20 et 21
- Harry Potter p. 22 et 23
- Ze garde-robe p. 24 et 25
- Max Boublil p. 26
- Combustion spontanée p. 27
- Histoires d'horreur p. 28 et 29
- Parallel Worlds p. 30 et 31
- Le top 10 des monuments de Paris p. 32



### Les membres du club journal :

Vincent B., Amandine B., Sarah C., Nathan C., Elsa C., Victor D., Marion E., Sabah E. M., Justine F., Cynthia de G., Océane H., Romain M., Grégoire de M., Paul R., Alexandre R., Justine R., Camille R., Jean-Philippe S., Cécilia T., Nicolas T., Lucille T., Camille V.-D., Adrien V., Alexandre W., Armelle Michel.

## Interview de M. Wable, C. P. E. du collège

### **- En quoi consiste précisément le métier de C. P. E. ?**

Je dois remplir trois missions : la première consiste à contrôler la présence et le suivi pédagogique des élèves au collège, la deuxième à assurer leur sécurité et la troisième à mettre les élèves dans les meilleures conditions pour la réussite de leurs études. Je suis également chargé de faire respecter l'ordre et la discipline via le règlement intérieur. Je ne suis pas tout seul pour ça, j'ai une équipe de surveillants.

### **- Aimez-vous votre métier ?**

Oui, car c'est très intéressant et instructif.

### **- Quels en sont les avantages et les inconvénients ?**

Le principal avantage, c'est que la vie scolaire est au centre du collège, je suis donc en contact avec les familles, les élèves, les professeurs et d'autres partenaires extérieurs (il n'y a pas de point vraiment négatif).

### **- Quelles étaient vos matières préférées à l'école ?**

J'aimais les maths, l'EPS et tout ce qui était SVT.

### **- Vouliez-vous déjà être C.P.E. quand vous étiez au collège ?**

Non, pas du tout.

### **- Pourquoi avoir choisi ce métier ?**

Ce sont les études qui m'ont conduit à ce métier.

### **- Avez-vous déjà voulu faire autre chose ?**

Je n'ai jamais su quoi faire et, au fil de mes études, je me suis orienté vers ce métier.

### **- Qu'aimez-vous faire en dehors du collège ?**

J'aime bien faire du sport.

2

### **- Avez-vous une passion ?**

Non pas une passion précise mais de nombreux centres d'intérêt.

### **- Travaillez-vous dans un autre collège ?**

Oui, cette année je travaille dans le 92, au collège Delalande à Athis-Mons.

### **- Que pensez-vous des travaux du collège ?**

C'est une bonne chose pour le collège car ensuite les élèves seront dans de meilleures conditions pour travailler et il sera beau ... enfin, j'espère (rires) !!!

Camille et Océane



## Interview de Mme Racine



**- Pourquoi avez-vous choisi ce métier ?**

Parce que j'aime le sport et les enfants.

**- A quel âge avez-vous pensé à faire ce métier ?**

Vers 16 ans environ.

**- Quand vous étiez au collège, quelles matières préféreriez-vous ?**

Les maths, le français et l'EPS, l'anglais, l'espagnol, l'histoire-géographie, un peu toutes les matières !

**- Que préférez-vous dans votre métier ? Que n'aimez-vous pas faire ?**

Ce que je préfère, c'est l'échange avec les élèves et les voir progresser. Je n'aime pas appeler les parents pour parler du comportement de leur enfant ou pour leur annoncer une blessure.

**- Quel sport préférez-vous enseigner ?**

Le basket.

**- Trouvez-vous le comportement des élèves satisfaisant ?**

Oui, dans l'ensemble.

**- A quel niveau de classe préférez-vous enseigner ?**

J'aime bien tous les niveaux mais j'ai une petite préférence pour les 6<sup>èmes</sup>, qui sont toujours enthousiastes et motivés.

**- Faites-vous du sport tous les jours ? Lequel ?**

Oui. Le plus souvent du basket.

**- Comment notez-vous les élèves ?**

L'évaluation doit répondre aux exigences des programmes. A partir de là, pour chaque activité et pour chaque niveau, on construit un barème très précis.

**- Avez-vous déjà enseigné dans un autre établissement ?**

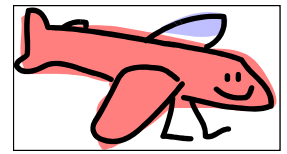
Oui, dans un lycée professionnel.

**- Etes-vous contente de votre emploi du temps ?**

Oui, très.

Camille et Océane

# Meilleurs souvenirs de Finlande



## L'arrivée en Finlande

Mon meilleur souvenir de Finlande, c'est notre arrivée là-bas. Dès la descente de l'avion, j'étais très heureuse de pouvoir respirer l'air pur et frais et le paysage me semblait féérique avec toute la neige.

J'ai beaucoup aimé aussi notre arrivée au collège et tous les jeux auxquels nous avons participé pour faire connaissance avec nos correspondants et pour apprendre à prononcer et mémoriser leurs prénoms.

## La luge

Le soir de notre arrivée, nos correspondants finlandais sont partis chercher des luges et nous ont amenés sur une descente tout près du collège. Nous étions une douzaine à nous élancer à trois ou plus sur des luges, dans toutes les positions possibles et imaginables : à l'envers, à plat ventre... La piste comportait tellement de bosses que nous chutions à chaque descente dans la neige. Au bout d'une heure, nous étions trempés et glacés mais ravis de nous être si bien amusés !

## Le match de hockey

Mon meilleur souvenir est le match de hockey auquel j'ai eu la chance d'assister. Le hockey sur glace est un sport national très populaire en Finlande. Une ambiance très chaleureuse régnait dans le stade, il y avait de la musique et des écrans géants partout. Quand les joueurs sont entrés sur le terrain, le public s'est mis à scander leurs noms et quand une équipe marquait un point, c'était l'extase pour les supporters de cette équipe. Je ne connaissais pas toutes les règles mais nos correspondants nous les expliquaient en anglais. Le soir, nous sommes rentrés en scandant HIFK, le nom de l'équipe victorieuse.

## Le sauna

Mon meilleur souvenir de Finlande est le sauna. J'ai d'abord été surpris par la chaleur intense, on sue beaucoup, mais c'est une sensation qui n'est pas désagréable, et on discute entre copains, l'ambiance est vraiment sympa. Quand on a trop chaud, on sort pour prendre une douche fraîche ou on court se jeter dans la neige, puis on retourne au sauna. Après, on se sent fatigué mais très détendu.

## la «pulla»

L'un des moments que j'ai le plus apprécié du séjour a été la préparation de pulla, une brioche traditionnelle finlandaise, parfumée à la cannelle et à la cardamome. Nous les avons préparées dans une des cuisines de l'établissement, nous étions répartis en groupes et chacun a participé : il fallait pétrir la pâte, la découper, la disposer en petites brioches, ajouter les épices, le sucre perlé, les badigeonner d'œuf puis les mettre au four et surveiller la cuisson. Nous les avons mangées l'après-midi, elles étaient très bonnes !

## Le hockey sur glace

Mon meilleur souvenir de Finlande est une partie de hockey sur glace pendant l'un des cours d'EPS du collège. C'était amusant mais difficile d'apprendre à patiner rapidement tout en maniant la crosse. Cela m'a beaucoup plu.

## La patinoire

Après la visite du musée le vendredi, nous sommes allés sur une patinoire en plein air devant la gare centrale d'Helsinki. Nous avons patiné tous ensemble pendant une heure et demie. C'était amusant de glisser, de voir mes camarades tomber, et les correspondants montrer leur aisance sur la glace. J'ai beaucoup aimé le fait de patiner en plein air tout en discutant avec mes camarades.

## Le système scolaire finlandais

Les moments que j'ai préférés en Finlande sont ceux que j'ai passés au collège, ils m'ont permis de comparer les systèmes scolaires français et finlandais.

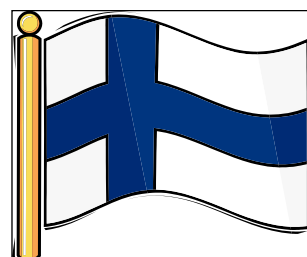
Je trouve que le système scolaire finlandais est beaucoup moins strict que le nôtre : j'ai vu des élèves utiliser leur mobile, écouter de la musique et parler en cours !

Leur système de notation est également différent, les notes vont de 4 à 10.

Les cours durent 45 mn avec une pause de 10mn entre chaque. La pause-déjeuner a lieu dès 10h35 !

Il existe de nombreuses matières qu'on ne trouve pas dans les collèges français : cuisine, couture, menuiserie...

Les élèves de 3<sup>ème</sup> D





## L'abécédaire du voyage en Allemagne

### HARIBO



C'est à Bonn, à côté de Cologne, que sont fabriqués les bonbons Haribo.

Mais tout d'abord, d'où vient ce nom Haribo ?

C'est une contraction de **Hans Riegel**, le nom du créateur de la marque, et de **Bonn**, la ville :

#### HA-RI-BO !

C'est donc Hans Riegel qui, au début de 20<sup>ème</sup> siècle, a créé le mythique ourson gélifié qui a fait sa réputation : l'Ours d'Ors, das goldene Gummibärchen.

Les bonbons Haribo sont composés de gélatine (produit naturel d'origine animale), de sirop de glucose, de suc de réglisse et ... surtout de sucre. Il n'empêche, ces ingrédients ont aussi des vertus bénéfiques à la santé : le suc de réglisse est par exemple reconnu pour ses effets apaisants sur les bronches et les muqueuses de l'estomac. Quant à la gélatine, elle contient des acides aminés essentiels à notre organisme. Ouf, cela nous permet de ne pas avoir trop mauvaise conscience !

A Bonn - Bad Godesberg se trouve donc la fabrique Haribo, et c'est aussi là que se trouve un petit paradis, le magasin d'usine, proposant toute la palette de production de la marque, qui va des classiques ours, crocodiles, ou bananes, aux nouveautés en tirage limité, en passant par les spécialités propres à chaque pays... **MIAM ! !**

### BONN

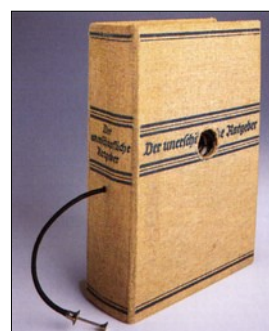
Bonn est l'ancienne capitale de l'Allemagne de l'Ouest (de 1949 à 1990), du temps de la guerre froide et de la division de l'Allemagne

Elle est située au sud de Cologne, et c'est aussi la ville où est né Ludwig van Beethoven.

Du fait de son rôle important dans l'histoire allemande, un Musée de l'Histoire Allemande y a été construit pour raconter l'histoire mouvementée de ce pays de la fin de la 2<sup>ème</sup> guerre mondiale jusqu'à la réunification.

On peut y voir des objets représentant des moments clés de cette période :

⇒ La caméra cachée dans un livre par Richard Perlia, qui a réussi de cette manière à filmer secrètement la manifestation des citoyens est-allemands du 17 juin 1953. Ces clichés ont permis de montrer au monde entier la rébellion des Allemands de l'Est contre son gouvernement, ainsi que l'écrasement dans le sang de celle-ci par les chars soviétiques.



## des élèves de section européenne

⇒ Les pancartes brandies par le peuple allemand lors de la chute du mur en 1989.



⇒ Des vestiges du mur : les parpaings, les barbelés, etc.

## COLOGNE

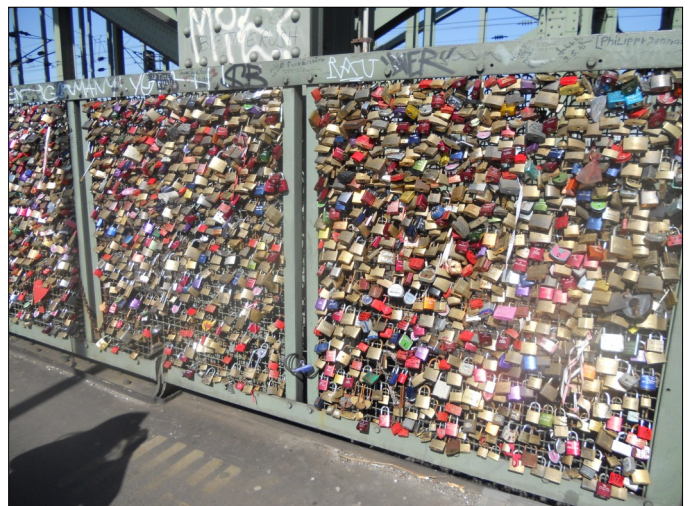
C'est une des plus anciennes villes d'Allemagne, fondée par les Romains au bord du Rhin. Sa cathédrale, très célèbre est construite de 1248 à ...1880. Elle appartient au patrimoine mondial de l'UNESCO.

Elle renferme les reliques des rois mages.

Cologne, c'est aussi *l'eau de Cologne* (Kölnisch Wasser), le *Kölsch* qui désigne aussi bien le dialecte de la ville que la bière blonde locale, ou bien l'équipe du FC Köln...

Finissons par une note touchante : sur les grilles du pont Hohenzollern (Hohenzollernbrücke) sont attachés des tonnes et des milliers de cadenas par les amoureux qui scellent leur amour en fermant leur cadenas et en jetant les clés dans le Rhin, en se jurant un amour éternel...

Ach, le romantisme allemand...



## Le volley à l'A.S. du collège Paul Bert

Mme Arnaud anime l'Association Sportive (A.S.) du collège Paul Bert. Elle entraîne :

- 1 équipe benjamine composée d'Alexia, Eloïse et Cynthia,
- 1 équipe minime filles composée de Delphine, Lola, Marie-Hélène et Marion,
- 1 équipe minime garçons composée de Julien, Sacha, Victor et Tom.

Les benjamines sont arrivées 3<sup>èmes</sup> du district, ce qui leur a permis d'être qualifiées pour les 8<sup>èmes</sup> de finales départementales. La compétition étant assez relevée, elles n'ont pas pu aller en 1/4 de finales.

Les minimes filles sont arrivées 5<sup>èmes</sup> sur 6 équipes au niveau district.

Les minimes garçons, 1<sup>ers</sup> du district, ne se sont pas tous présentés et sont donc disqualifiés.

### 3 questions à Mme Arnaud

#### - *Que pensez-vous de vos équipes ?*

Ce sont des équipes prometteuses, qui ont un bon potentiel pour progresser. Certains élèves débutent, d'autres en sont à leur 2<sup>ème</sup> année de volley-ball.

#### - *Croyez-vous que l'équipe Paul Bert benjamine puisse participer au grand tournoi des Yvelines ?*

Le niveau des benjamines leur a permis d'accéder aux 8<sup>èmes</sup> de finale départementales. Mais les quarts de finale nécessitent une technique plus maîtrisée.

#### - *Pourquoi aimez-vous le volley ?*

J'aime le volley car c'est un jeu collectif, sans contact, sur un petit terrain. Il faut être bon en technique et être fin tacticien pour réussir à gagner un match.

A l'A.S., ce qui compte, c'est de venir à chaque entraînement afin de progresser petit à petit, entouré de ses amis dans une bonne ambiance. La compétition permet de rencontrer des élèves d'autres établissements et de voir les différents niveaux existants.

*Cynthia*








Par Adrien v.]

Recherche Google

J'ai de la chance

**g**oogle est un site de recherche mais aussi une entreprise informatique créée en 1998 par Larry Page et Sergey Brin dans leur garage. Aujourd'hui, la société compte environ 20 000 employés, dont la plupart travaillent au siège mondial : le Googleplex, à Mountain View, en Californie.

### **Quelque chiffres :**

- ⇒ Google répond à **100 millions** de requêtes *par jour*, ce qui représente plus de **1 000 requêtes / seconde** en moyenne.
- ⇒ Google a dépensé **1. 65 milliard** de dollars pour acheter  en 2006.
- ⇒ Youtube ajoute chaque minute **20** heures de vidéos en ligne.
- ⇒ **23 650 560 000** dollars, c'est le chiffre d'affaires annuel de Google en 2009.

### **Choses drôles et autres easter eggs ...**

Essayez donc de taper dans la barre de recherche ( + j'ai de la chance signifie que pour lancer la recherche, il faut cliquer sur « j'ai de la chance » (le bouton le moins utilisé dans google.)) :

Do a Barrel Roll

Tilt

Let it snow

answer to life the universe and everything

google gravity

googoth + j'ai de la chance

backwards google + j'ai de la chance



### **Qu'est-ce que facebook ?**

Facebook est un réseau social sur internet permettant à toute personne possédant un compte de créer son profil et d'y publier des informations. Toutes les informations publiées peuvent être consultées par n'importe quelle personne sans qu'il soit nécessaire d'ouvrir un compte mais leur accès peut être contrôlé et limité.

### **D'où vient facebook ?**

Le nom s'inspire du nom des albums photos américains regroupant les photos prises de tous les élèves au cours de l'année scolaire et distribués à la fin de celle-ci aux étudiants. Facebook est né à l'université Harvard : c'était à l'origine le réseau social fermé des étudiants de cette université, avant de devenir accessible aux autres universités américaines. La vérification de la provenance de l'utilisateur se faisait alors par une vérification de l'adresse électronique de l'étudiant. Le site est ouvert à tous depuis septembre 2006. Le fondateur de facebook est Mark Zuckerberg.

### **Qui est Mark Zuckerberg ?**

Il a inventé facebook le 4 février 2004. L'inscription a d'abord été limitée aux étudiants de l'université Harvard et, dès le premier mois, plus de la moitié des étudiants était inscrite sur le site. En mars 2004, Facebook s'est élargi aux universités Stanford, Columbia et Yale et, progressivement, à la plupart des universités au Canada et aux Etats-Unis. En juin 2004, Facebook établit son siège social à Palo Alto, en Californie.



Mark Zuckerberg

### **Facebook pour la France !**

En France, Facebook aurait attiré 3,6 millions de visiteurs entre 2007 et 2008. En octobre 2008, Facebook annonce plus de 4 millions d'utilisateurs actifs en France. En avril 2010, près de 9,7 millions de Français sont présents sur le site, plaçant la France dans la liste des premiers pays par utilisateurs du site. Avec plus de 11 millions de visiteurs uniques en décembre 2008, Facebook se classe parmi les vingt sites internet les plus visités en France.

En février 2011, les dernières statistiques parlent de 20,54 millions d'utilisateurs (+1,6 million en 6 mois), soit 31,8 % de la population. De plus, plus de la moitié des utilisateurs ont entre 18 et 34 ans.

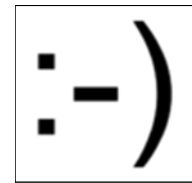
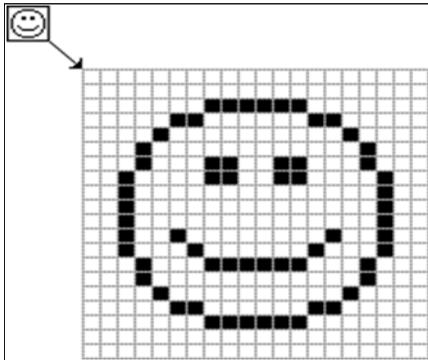
Sarah et Sabah

# LES SMILEYS

## Un peu d'histoire :

Un **smiley** (de l'anglais *smile*, sourire) est un dessin extrêmement stylisé de visage souriant, coloré en jaune. Le terme est couramment employé pour désigner d'autres visages (pas nécessairement jaunes, ni souriants). Sur internet, ces images sont habituellement employées pour exprimer des émotions et peuvent donc être qualifiées d'émoticônes graphiques. Certaines émoticônes, par exemple :- ) et ;-), représentent également des visages souriants.

On rencontre la première apparition du visage rond formé d'un sourire en arc de cercle et de deux points pour les yeux dans le New York Herald Tribune du 10 mars 1953.



Le visage *smiley* a été inventé par Harvey Ball en 1963 pour une société d'assurance américaine qui voulait une campagne interne pour améliorer le moral de ses employés. Il n'a jamais profité financièrement de l'image. David Stern, qui possède une agence de publicité à Seattle, soutient également avoir inventé le smiley en 1967. En 1971, Franklin Loufrani créait son Smiley dans le cadre d'une campagne anti-morosité dans le quotidien France Soir. Le logo et le nom Smiley sont protégés dans plus de 70 pays dans 40 classes de produits différents et sont gérés par la Smiley Company, aujourd'hui dirigée par le fils de Franklin Loufrani, Nicolas.

## Quelques smileys de plus :

: - ) = joie    :P = tirer la langue    :-/ = doute    <3 = cœur    :'( = pleurer, tristesse

:3 = sourire de chat    ;) = clin d'œil    :-( = mécontent    8-) = lunette    :-D = mort de rire

xD = plié de rire    :\* = bisous



Sarah et Sabah

# MINECRAFT

Minecraft est un jeu indépendant de type sandbox (construction libre), développé par Markus Persson sous le pseudonyme de Notch. Le jeu vit le jour en mai 2009 et est actuellement disponible en version intégrale. La dernière version du jeu à ce jour est la version 1.1. Le jeu est téléchargeable sur le site officiel (minecraft.net) mais nécessite un compte premium et donc payant. Le but du jeu est de survivre dans un monde gigantesque, presque infini, peuplé d'animaux, de monstres et constitué de milliards de petits blocs que l'on peut ramasser pour en faire des objets, des outils etc.

Mais là n'est pas le seul but du jeu. Pour pouvoir survivre dans Minecraft, il faudra trouver des ressources sous terre et créer une mine. Les différentes ressources sont (de la moins rare à la plus rare) : la pierre, le charbon, le fer (ou métal), le Redstone (ou pierre rouge), l'or et le diamant.

Dans la dernière version de Minecraft, Notch a rajouté un nouveau mode de jeu : le mode créatif. Ce mode donne l'intégralité des blocs du jeu au joueur pour qu'il puisse construire ce qu'il veut et sans limite. Les possibilités de Minecraft sont presque infinies. Pour les joueurs plus avancés, il existe des petits programmes que l'on appelle des « mods ». Ces « mods » consistent à rajouter quelques fonctions plus ou moins amusantes au jeu.

**Historique des versions de MINECRAFT** : Alpha 1.1\_01, Alpha 1.2.2, Alpha 1.2.3, Alpha 1.2.5, Alpha 1.2.6, Beta 1.3, Beta 1.4, Beta 1.5\_01, Beta 1.6.6, Beta 1.7.3, Beta 1.8, Beta 1.8.1, 1.0.0 , 1.1 et 1.2.3.

## Quelques images



Une création d'un joueur.

Exemple de « biome » (région) dans Minecraft.



A l'occasion d'Halloween, Notch a rajouté dans la version Alpha 1.2.2 une nouvelle dimension appelée « Nether ». Le Nether correspond en fait aux Enfers. Dans le Nether, il y a bien entendu des nouveaux monstres, des blocs introuvables ailleurs et un tout nouveau décor à découvrir...



Exemple d'une région du Nether. Les monstres volants visibles sur l'image s'appellent des « Ghast ».

## La liste des monstres



**Zombie** : la créature hostile la plus facile à tuer dans Minecraft, sauf s'ils sont groupés.

**Creeper** : cette vile créature vous explosera à la tête si vous vous approchez trop. Ces monstres ont la particularité d'être silencieux en marchant.



**Squelette** : ce monstre est trouvable dans le monde normal et lance des flèches. Il est un ennemi dangereux puisqu'il attaque à distance.

**Blaze** : ce monstre est trouvable seulement dans les ruines du Nether. Il attaque en lançant des bâtons enflammés et peut même en laisser tomber s'il est vaincu.



**Araignée** : cette créature est capable de monter aux murs ce qui en fait un ennemi potentiellement dangereux.

## Le Boss final : L'Enderdragon

Ce monstre est le plus puissant du jeu ce qui fait de lui le boss final. Ce monstre a été ajouté pour la première fois dans la version 1.0.0 de Minecraft en tant que monstre agressif.

Il avait été ajouté dans la version 1.9 (juste avant la 1.0.0) mais cette fois-ci en tant que monstre fuyard. Il possède au total 200 points de vie.



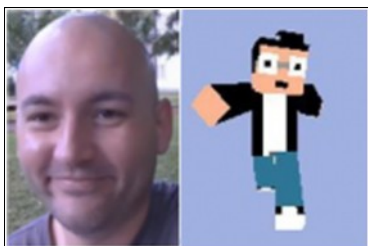
Voilà, maintenant, vous savez presque tout ce qu'il y a à savoir sur Minecraft, mais il vous reste plein d'autres choses à découvrir !

Si vous voulez apprendre d'autres choses sur Minecraft, regardez les vidéos du joueur « TheFantasio974 ». Il possède une chaîne Youtube et fait de très bonnes vidéos.

## The Fantasio974, Bob Lennon et leurs amis !

The Fantasio974 (ou Fanta) est un grand joueur du célèbre jeu indépendant Minecraft. Fanta a fait beaucoup de vidéos tutoriels pour bien débuter sur Minecraft (créé par Markus Persson ou Notch plus couramment) et il a réalisé beaucoup de vidéos fun avec le célèbre Pyro-Barbare Bob Lennon qui, on peut dire, a un petit penchant pour la TNT.

Avec Bob, Fanta a fait beaucoup de vidéos différentes comme D&CUBE, FantaBobShow, la Visite de la ville d'Azur sur le célèbre serveur de Minefield et It's Better Together, la célèbre carte aventure créée par un Allemand.



Fanta



Bob Lennon en vrai et en jeu



Mais ils ne sont pas seuls, le célèbre Elarcis, la petite Chouquette Bilouette et la Bad-Girl Pimpink font également de nombreuses vidéos !  
Voici quelques images représentant leurs séries :



Voilà, pour être vraiment dans leurs ambiance, regardez leurs vidéos !!!!!



Jean-Philippe S.

# World of Warcraft

World of Warcraft est un jeu vidéo situé dans un univers fantastique et médiéval. Le joueur choisit son personnage parmi dix ou douze races réparties en deux clans : la Horde et l'Alliance. Le jeu consiste à remporter des combats et des quêtes pour arriver jusqu'au niveau 85.

## **Personnages de la Horde :**

Mort-vivants, Trolls, Elfes du sang, Gobelins, Torens, Orcs.

## **Personnages de l'Alliance :**

Humains, Elfes de la nuit, Nains, Gnomes, Draeneï , Worgens.

## **En plus du choix de la race et de son personnage, on doit également choisir une classe parmi les neuf suivantes :**

Chasseur, Guerrier, Démoniste, Voleur, Paladin, Prêtre, Mage, Chaman, Druide.

Une dixième classe, appelée classe héroïque, est ajoutée avec l'extension Wrath of the Lich King : le chevalier de la mort.

Dans les donjons il y a 5 joueurs : un tank (défenseur), trois combattants et un guérisseur. On y affronte des élites et des boss de niveau. Les boss sont très souvent élites et ont plus de niveau que les joueurs.

A partir du niveau 10, les joueurs peuvent développer leurs compétences dans différents métiers : deux métiers principaux maximum et trois ou quatre métiers secondaires et un arbre de talent.

Dans les champs de bataille, il y a deux équipes. Chaque équipe de 5, 10, 25 ou 50 joueurs comporte 3 types d'acteurs : le tank, le soigneur et les dps, sigle de "damage per second". Le tank dispose d'une très grosse réserve de points de vie et peut se permettre d'affronter les monstres, le rôle du soigneur est de maintenir en vie les autres membres du groupe et les dps regroupent les classes chargées d'infliger des dégâts aux monstres.

Le but du jeu consiste à effectuer des quêtes qui vont rapporter de l'expérience. Au bout d'un certain nombre de points d'expérience gagnés, le joueur gagne un niveau et sa puissance et ses points de vie augmentent.

World of Warcraft compte environ 12 millions de joueurs abonnés, qui paient entre 11 et 13 euros par mois. La société Blizzard, qui commercialise le jeu, a aussi mis en vente des produits dérivés tirés de l'univers du jeu : BD, jeux de plateau, figurines, mugs... Elle propose régulièrement à ses abonnés des mises à jour et de nouvelles extensions.

Bref : amusez-vous bien !

*Grégoire*



# Les consoles du futur

Depuis que Nintendo a dévoilé sa console nouvelle génération, **la Wii U**, les joueurs attendent la réponse de Sony et Microsoft avec impatience. Comment vont-ils répliquer ? Sur le web, on annonce la sortie prochaine de **la PS4** de Sony et de **la Xbox 720** de Microsoft. Montage ou pas ? Nous allons vous les présenter.

C'est durant l'hiver 2005 que Microsoft sortit la première des trois consoles de 7<sup>ème</sup> génération à travers le monde : la Xbox 360. Aujourd'hui équipée d'un disque dur de 120go et d'une prise HDMI au travers de sa version Elite, ainsi que du Xbox Live, plébiscitée par le grand public pour sa facilité d'utilisation, la Xbox 360 s'est vendue à plus 30 millions d'exemplaires depuis son lancement en novembre 2005 aux Etats-Unis. Mais que nous réserve l'avenir ? La **Xbox 720** serait d'ores et déjà en cours de développement ? A quoi pourrait-elle ressembler ? Peut-être à ça ?



Tout d'abord, voici **la PS4**, annoncée comme le successeur de l'une des consoles les plus vendues au monde, la PS3. Chez Sony aucune annonce n'est à l'ordre du jour et la marque ne cesse de nous dire que la PS3 a encore de beaux jours devant elle. Peu importe ce que veut nous faire croire Sony, certains fans de la marque, ont imaginé un concept de PS4 tout à fait étonnant. Qu'en pensez-vous ?

Et enfin nous passons à la dernière console : **la Wii U**. Concevoir une nouvelle console et rester innovant, c'est la lourde tâche qui est imposée aux fabricants. C'est ainsi que nous avons eu le plaisir de voir naître la dernière console de Nintendo qui promet de nous offrir une toute nouvelle façon de jouer. Alors que certains constructeurs veulent faire oublier l'utilisation de la manette, Nintendo ramène cette manette au premier plan.

Il ne nous reste plus qu'à attendre la sortie de **la Nintendo Wii U**, prévue en 2012, pour pouvoir l'essayer et certainement l'adopter...

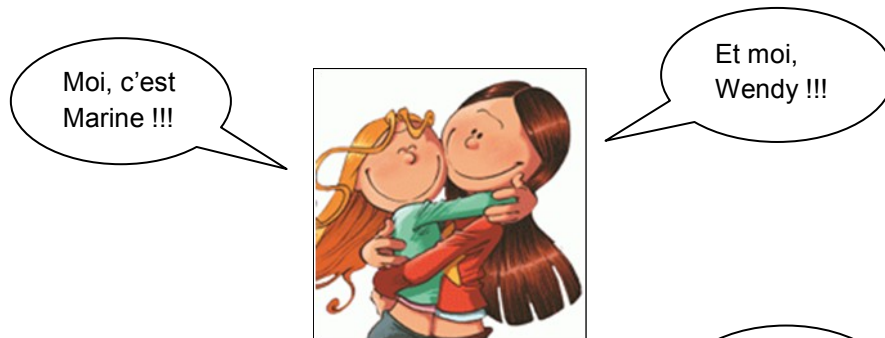


*Paul et Romain*



# Les Sisters

Les Sisters sont des personnages de BD. Leur créateur est William et leur illustrateur est Christophe Cazenove. L'ainée s'appelle Wendy et la plus jeune Marine. Ce ne sont pas des anges et elles passent la plus grande partie de leur temps à se disputer. Le chien de leurs grands-parents s'appelle Darwin. William s'est inspiré de ses deux filles pour créer cette BD. Dans la BD, Wendy a 11 ans et Marine 6 ans. Les amies de Wendy sont Sammie, Audrey et Mégane. Les amies de Marine sont Nathalie (appelée Nat) et Louise (appelée Loulou). Par contre, on voit très peu leurs parents.



Voici leurs parents :



Nous aimons cette BD car les personnages principaux ont à peu près notre âge et car c'est toujours drôle.

Ces BD sont disponibles au CDI.

- Voici les six tomes :
1. Un air de famille
  2. A la mode de chez nous
  3. C'est elle qui a commencé
  4. C'est Nikol Crème
  5. Quelle chouchoute
  6. Un Namour de syster

*Camille et Océane*

# Fullmetal Alchemist

Fullmetal Alchemist est un manga écrit par Hiromu Arakawa. Le manga était au départ publié par extraits dans un magazine japonais avant d'être compilé en volumes reliés reprenant les différents chapitres pré-publiés (en général 4 par tome) à partir de 2001. Le dernier chapitre (108) clôturant le manga est paru le 10 juin 2010 et le dernier volume le 22 novembre au Japon. En France, la série est publiée par Kurokawa. La série est composée de 27 volumes, le dernier étant sorti en France en 2011. Plusieurs adaptations sont sorties comme des jeux vidéo et deux séries en adaptation animée.

## L'HISTOIRE :

Dans le pays d'Amestris, l'Alchimie est élevée au rang de science universelle. Deux frères, Edward et Alphonse Elric, parcourent le monde à la recherche de la légendaire pierre philosophale dans le but de retrouver leurs corps perdus. Leur père, Van Hohenheim, les a quittés il y a de cela des années et leur mère, Trisha Elric, meurt quelques années plus tard d'une maladie, laissant ses deux jeunes enfants derrière elle. Un an plus tard, les deux frères tentent de la faire revenir grâce à l'alchimie, bravant la loi qui interdit formellement la transmutation humaine. Ils en payeront le prix fort. Edward, l'aîné, perdra sa jambe gauche, son petit frère perd son corps tout entier. Ed sacrifiera son bras droit en scellant l'âme de son petit frère Alphonse dans une armure. Edward décide de s'engager dans l'armée à l'âge de 12 ans en tant qu'Alchimiste d'État, réussit l'examen haut la main et obtient son nom d'alchimiste, le Fullmetal Alchemist. Avec les avantages d'alchimiste d'état et leurs recherches, les deux frères chercheront au péril de leur vie la pierre mythique qui leur rendra ce qu'ils ont perdu, mais le secret de la Pierre Philosophale est bien gardé et cache un terrible secret encore plus horrible que ce qu'ils avaient pu imaginer...

## Les personnages principaux :

**Edward Elric** : c'est Fullmetal Alchemist, il est donc le personnage principal de l'histoire. C'est le plus jeune alchimiste d'État (il reçut son diplôme à l'âge de 12 ans), il est à la recherche de la pierre philosophale, accompagné de son petit frère Alphonse. Il a perdu sa jambe gauche, lors de la transmutation ratée de leur mère, ce qui lui a permis de voir la Vérité et lui octroie la capacité de transmuter sans cercle. Pour ramener Alphonse, il sacrifia son bras. Il est surnommé Ed par ses amis et sa famille. Edward ne supporte pas qu'on lui rappelle qu'il est petit et, d'ailleurs, il déteste le lait, pourtant réputé pour favoriser la croissance. Il est d'un tempérament colérique et extrêmement susceptible.

**Alphonse Elric** : c'est le petit frère d'Edward. Il est souvent confondu avec son frère à cause de son armure. Il a le plus perdu lors de leur tentative pour ramener leur mère, puisqu'il a perdu son corps entier et qu'il est condamné à vivre avec son âme scellée dans une armure. Néanmoins, son objectif principal est que son frère retrouve ses membres. Il est surnommé Al par ses amis et sa famille. Il empêche souvent Ed de faire des erreurs. Il est doux et gentil (ce qui lui permet de supporter son frère) et il adore les chats qu'il cache dans son armure.

**Winry Rockbell** : amie d'enfance des deux frères Elric, c'est également la mécanicienne d'Edward. Elle a perdu ses parents lors de la guerre d'Ishbal. Férée d'automails, elle finira par partir de chez elle pour s'installer à Rush Valley afin de se perfectionner dans la confection d'automails plus performants et ainsi aider Ed et Al de son mieux, en pleurant et râlant la plupart du temps. Elle s'inquiète énormément pour eux et a de forts sentiments pour Ed.

*Lucille*

# One Piece

One Piece est un manga japonais qui comporte à ce jour 61 tomes. Son auteur Eiichiro Oda créa la série en 1997. Le manga a été adapté en dessin animé et compte plus de 500 épisodes.

## Personnages principaux :

Monkey.D. Luffy au chapeau de paille : héros de l'histoire et capitaine du Thousand Sunny et anciennement du Vogue Merry

Zoro Rorona : second de l'équipage

Nami : navigatrice et cartographe de l'équipage

Pipo (Usopp) : canotier et charpentier de l'équipage

Sandy : cuisinier de l'équipage

Tony Tony Chopper : médecins de l'équipage

Nico Robin : archéologue de l'équipage

Franky : ingénieur naval et aussi charpentier (avec Pipo) de l'équipage

Brook : musicien de l'équipage

## Le début de l'histoire :

Quand Gol D. Roger, le roi des pirates, fut exécuté, ses dernières paroles furent :

« Mon trésor, je vous laisse le trouver, je l'ai caché quelque part dans ce vaste monde. »

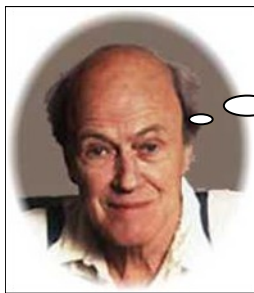
Et c'est ainsi qu'une gigantesque vague de piraterie s'abattit sur le monde entier...

Un jeune garçon de 7 ans, Monkey D. Luffy, rêve de devenir pirate. Shanks le Roux, alors capitaine d'un navire, arrive dans le petit village portuaire où vit Luffy. Shanks perd son bras gauche en sauvant Luffy, qui a été capturé par un brigand des montagnes, jeté à la mer et incapable de nager car il a mangé un fruit du démon, le fruit du gum-gum. Ce fruit a la particularité de rendre son corps élastique, ce qui va lui être utile pendant des combats mais le rend incapable de nager. Luffy tente de convaincre Shanks de le prendre à son bord mais celui-ci refuse. Il lui donne son chapeau de paille et lui promet qu'ils vont se revoir et qu'il lui rendra son chapeau quand il sera devenu à son tour un grand pirate. Luffy décide de partir quand même, il va rencontrer de nombreuses personnes qui deviendront ses amis et il formera un équipage avec certains d'entre eux. Ils vont vivre ensemble toutes sortes d'aventures. One Piece va raconter les aventures de son équipage et de son rêve de trouver le One Piece, ce fameux trésor qui appartenait au capitaine Gol D. Roger et de devenir le roi des pirates.

L'équipage de Monkey D. Luffy

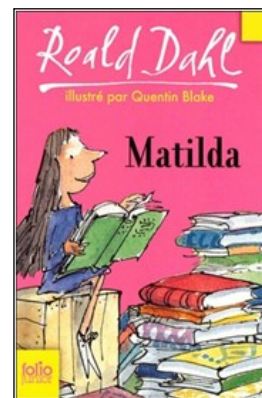
*Romain*





Pff... fatigant le  
métier d'écrivain

# MATILDA



Matilda est un roman écrit par Roald Dahl en 1988. Nous aimons ce livre car il est très drôle quand on sait que ce n'est pas tiré d'une histoire vraie. Nous vous conseillons de lire ce livre qu'on peut trouver au CDI ! ! ! !

## L'histoire :

A trois ans, Matilda Verdebois sait lire et écrire car elle emprunte beaucoup de livres à la bibliothèque municipale quand ses parents et son frère sortent. Ses parents ne s'occupent pas du tout d'elle. Quoi qu'il en soit, elle a tellement d'avance sur ses camarades de classe que, dès ses premiers jours à l'école, sa maîtresse, Mlle Candy demande à ce qu'elle passe dans une classe supérieure. Mais la directrice, Mlle Legourdin, refuse. Alors Mlle Candy décide que, pendant les cours, Matilda ne fera pas le travail demandé aux autres élèves mais lira des livres écrits pour des élèves plus âgés.

Matilda découvre accidentellement ses pouvoirs, renversant au passage un verre contenant un triton sur la directrice. Elle en parle à Mlle Candy qui, très curieuse, emmène Matilda chez elle pour en discuter. Ainsi, Matilda a un pouvoir de télékinésie, un pouvoir qui permet de faire bouger ou de soulever des objets, juste avec la force de l'esprit. Elle s'aperçoit alors que Mlle Candy est extrêmement pauvre. Mlle Candy lui explique qu'après la mort mystérieuse de son père, elle a vécu avec sa tante, qui la traitait comme une bonne à rien et qui lui demande, aujourd'hui encore, le remboursement des sommes qu'elle a dû consacrer à son éducation. Finalement, Mlle Candy avoue que cette tante n'est autre que Mlle Legourdin... Matilda trouve alors un plan pour se débarrasser de Mlle Legourdin : alors que cette dernière inspecte la classe de Mlle Candy, elle écrit au tableau un message grâce à ses pouvoirs. Se faisant passer pour le fantôme du père de Mlle Candy, elle demande à Mlle Legourdin de rendre à Mlle Candy sa maison (occupée depuis la mort du père par Mlle Legourdin) et son salaire. À la vue de ce message, Mlle Legourdin s'évanouit.

Le lendemain, la directrice a disparu. Et il s'avère que Mlle Candy était effectivement héritière de la maison de son père. D'autre part, Matilda est autorisée à passer chez les grands. Elle perd alors ses pouvoirs, ce que Mlle Candy explique par le fait que désormais, elle doit consacrer toute son énergie à suivre les cours, faits pour des enfants deux fois plus âgés qu'elle. Pendant ce temps, la justice a fini par rattraper M. Verdebois, le père de Matilda, qui revendait des voitures volées. Il décide de partir en Espagne, mais Matilda veut rester avec Mlle Candy. Sa famille, qui l'a toujours « maltraitée », accepte immédiatement. Matilda et Mlle Candy sont heureuses car elles pourront être ensemble pour la vie.

**Le film Matilda, adapté du roman, est sorti en 1996.**

**Voici les principaux personnages :**



Moi, c'est  
Matilda !!

Nous sommes les parents  
de Matilda !!! Grr...



Bonjour, je m'appelle  
Mlle Candy !!!



Et moi, c'est la cruelle  
Mlle Legourdin !



*Camille, Justine et Océane*

# Harry Potter

## Le tome 1 : le début de l'histoire

C'est l'histoire d'un garçon, Harry Potter, qui découvre qu'il a des pouvoirs magiques. Il a été élevé par son oncle et sa tante (Vernon et Pétunia Dursley) qui le détestaient et il était le souffre douleur de son cousin Dudley. Le jour de ses 11 ans, un géant (Hagrid, le garde chasse de Poudlard) vient lui annoncer qu'il est un sorcier. Il lui explique qu'il va maintenant être élève dans une école de sorcellerie : Poudlard. Il lui apprend aussi que ses parents étaient de très bons sorciers et qu'ils ont été tués en essayant de le protéger par celui-dont-on-ne-doit-prononcer-le-nom, car il voulait tuer Harry. Mais, grâce au sacrifice de ses parents, le sort a rebondi sur lui et s'est retourné contre celui-dont-on-ne-doit-prononcer-le-nom. On dit qu'il a perdu son corps, qu'il a disparu et qu'il est privé de ses pouvoirs.

Le 1<sup>er</sup> septembre, Harry doit prendre le Poudlard Express qui l'emmènera dans sa nouvelle école mais il ne sait pas où est le quai 9 3/4. Il demande son chemin à une famille (dont tous les membres sont roux). Dans le Poudlard Express, il fait la connaissance de Ron Weasley (qui faisait partie de la famille de roux) ainsi que d'Hermione Granger, de Neville Londubat et de Drago Malefoy (qui devient vite son pire ennemi). Ils arrivent en fin d'après-midi à Poudlard et sont émerveillés par la beauté des lieux. Mais, à Poudlard, un complot se trame : celui-dont-on-ne-doit-prononcer-le-nom cherche à retrouver son corps. Harry, Ron et Hermione parviendront-ils à l'en empêcher ?

Le livre est devenu un film dont voici les personnages principaux.

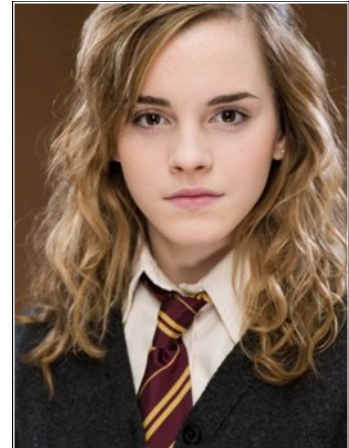
Harry Potter : c'est le héros de l'histoire.





Ron Weasley : c'est le meilleur ami de Harry.

Hermione Granger : c'est la meilleure amie de Harry.



Albus Dumbledore : c'est le directeur de Poudlard.



Voldemort (celui-dont-on-ne-doit-prononcer-le-nom) :  
c'est le plus grand mage noir de tous les temps.

*Elsa et Amandine*

# Ze garde-robe

## QUELQUES ROBES DE LADY GAGA



Lady Gaga est restée (comme à son habitude) sur le ton de la provocation avec cette tenue signée Versace aux Grammy Awards 2012 !

Enveloppée dans un filet, Lady Gaga ne s'est pas découverte le visage de la soirée...

Pas de quoi faire fuir les autres convives, bien au contraire, elle intrigue.





## QUELQUES ROBES DU SALON DU CHOCOLAT



Chaque année Le Salon du Chocolat organise un défilé de mode qui est constitué de robes uniquement faites en chocolat !

Les mannequins doivent avoir envie de se manger !



*Camille*

# MAX BOUBLIL

**Max Boublil** (de son vrai nom Maximilien Léon), né le 17 mai 1979 à Paris, est un acteur, chanteur et humoriste français. Il a créé plusieurs chansons décalées qu'il interprète sur scène.

## Parcours :

Max Boublil commence sa carrière de comédien en apparaissant dans de nombreux films (*Le Bon Fils*, *Les Gaous*, *Doo Wop*, *T.I.C.*), téléfilms et séries télévisées françaises (*Sous le Soleil*, *Navarro*, *Quai N°1*, *Hé M'sieur !*, *Mystère*) et publicités (Crunch, Yoplait, Direct Assurance).

Il se fait vraiment connaître en mai 2007 en mettant son clip *Ce soir... tu vas prendre* sur Internet (chanson provocante et humoristique).

Entre 2007 et 2009, Max Boublil joue plusieurs fois à Paris son propre one-man-show, *Max prend...* À partir de janvier 2008, il le joue en province sous le nom *Max prend la route*.

Il fait également sa comédie dans *Max les veut toutes*, une production de F2H, le 30 mars 2009 à 20h40 sur Comédie ! et le 2 avril 2009 à 22h30 sur NRJ 12. Prétextant un rendez-vous professionnel, Max rencontre des célébrités du PAF (Clara Morgane, Ariane Massenet, Valérie Damidot, Marjolaine...) et tente de les charmer sous le regard d'une caméra cachée.

En mai et juin 2010, il participe à l'émission de téléréalité *Dilemme* diffusée sur W9 où il présente le *Mag de Max*

Le phénomène Chatroulette lui inspire une nouvelle chanson, tout comme Susan Boyle.

En septembre 2010, il est de retour au Showcase de Paris avec un nouveau spectacle musical (moitié sketch, moitié chanson), *Le one man musical*.

En octobre 2010, suite à sa chanson humoristique, intitulée Chanson raciste, traitant des préjugés sur les noirs, les arabes, les juifs et les Chinois, le rappeur Alibi Montana s'en prend violemment au comique. Au travers d'une vidéo postée sur internet, il le traite de « connard » et le qualifie « d'humoriste en carton », mettant en avant une différence de traitement entre les chanteurs de rap et les comiques, et considérant que si des rappeurs avaient tenu ce genre de propos, ils auraient subi des procès ainsi qu'un lynchage médiatique. En réponse, Max Boublil affirme que le rappeur n'avait vraisemblablement pas compris que sa chanson invitait à une interprétation au second degré, avant d'ajouter qu'il se prenait pour un « caïd américain » digne de « 50 Cent ». Cependant, il semblerait que ces attaques étaient destinées à créer un buzz médiatique qui a abouti à un duo des protagonistes, avec la chanson intitulée « Clash gentil ».

Son premier album, intitulé *L'album*, est sorti le 14 février 2011.

Extrait d'une interview de Max Boublil :

- Journaliste : Qu'ont apporté vos sketches dans votre vie privée ?

- Max : Depuis que j'ai sorti mon single *J'aime les moches*, les filles que je drague se vexent.

Marion et Justine ☺



# Combustion spontanée

## Combustion spontanée

La combustion spontanée résulte d'un corps lorsque celui-ci prend feu sans qu'il soit enflammé. On parle de combustion spontanée quand un être humain brûle de l'intérieur sans aucune cause extérieure apparente. Les combustions spontanées présentent des caractéristiques peu ordinaires : il arrive souvent que seule la partie centrale du corps soit détruite, l'environnement n'est pas touché et la victime semble ne pas avoir conscience de ce qui lui arrive.

Si quelqu'un disparaît dans un nuage de flammes en ne laissant qu'un petit tas de cendres, des jambes et un squelette tout noir, alors la combustion spontanée (phénomène appelé CHS ou Combustion Humaine Spontanée) est la raison principale de cette affaire !

### **Alors question et hypothèses se posent parmi les chercheurs...**

**Théorie 1 :** la première théorie est dite de « l'effet de mèche » et elle est bien provoquée par une mise à feu extérieure. Il faut qu'il y ait embrasement à partir d'une petite quantité de produit inflammable. Les vêtements feraient ensuite office de mèche et la graisse du corps de la personne entreprendrait la combustion une fois que les vêtements auraient pris feu. Voilà pourquoi le phénomène toucherait particulièrement la partie centrale du corps, plus riche en graisse.

**Théorie 2 :** la deuxième théorie s'appelle « l'étincelle électrique ». Cette théorie de la CHS voudrait qu'une étincelle d'électricité statique soit à l'origine de la combustion spontanée. L'électricité statique accumulée, par exemple dans un tapis, se déclenche lorsque quelqu'un marche dessus, provoquant une étincelle et faisant subir à la personne une éventuelle combustion spontanée.

### **Et des choses se produisent :**

**Cas n°1 :** en 1951 se produit l'étrange mort de Mary Reeser, de Floride, qui lui valu le nom de « Dame de cendres ». Lorsqu'elle fut retrouvée par les autorités locales, il ne restait d'elle que son pied carbonisé, une pantoufle et sa dépouille à l'état de cendres, étrange car son squelette gisait là, réduit en miettes. On pense qu'elle se trouvait trop près de la cheminée. Les autorités ont aussi relevé que les objets en plastique aux alentours avaient fondu mais le plus étrange est que l'appartement était intact.

**Cas n°2 :** l'un des cas de CHS le plus récent a eu lieu en 1998, au mois d'août, à Sydney, en Australie. Agnes Philipps passait la journée avec sa fille et elle s'était endormie dans la voiture pendant que sa fille faisait une course. Et c'est là qu'elle fut cernée par de la fumée puis par des flammes. Un passant la sortit de la voiture et éteignit le feu. Mais, malgré ses nombreuses brûlures, elle se plaignit seulement d'avoir « un peu trop chaud » et personne ne sut comment l'incendie s'était déclenché.

*Alexandre R.*

# Histoires d'horreur

## Le boucher

**E**n 1946, dans Berlin en ruine, une jeune femme rencontre un aveugle errant et tâtonnant, qui lui demande de bien vouloir porter une lettre à une adresse. Charitablement, elle accepte et prend le chemin de l'adresse indiquée mais, en se retournant, elle aperçoit l'aveugle qui s'enfuit en courant, sans aucune hésitation, et qui disparaît au coin de la rue. Trouvant ce comportement suspect, la jeune femme va raconter son histoire à la police. Peu après, les policiers découvrent à l'adresse indiquée deux hommes et une femme ainsi qu'une grande quantité de viande, ce qui valait de l'or à cette époque. Avec horreur les policiers s'aperçurent qu'il s'agissait de chair humaine. Et le texte de la lettre que la jeune femme devait remettre était le suivant : "Ceci est ma dernière livraison."

## Jack l'éventreur

**C**'est dans la région de Whitechapel à Londres, le vendredi 31 août 1888 au matin, que la première victime de Jack l'Éventreur fut retrouvée. Ses blessures à la gorge avaient été mortelles, sa gorge avait été tranchée de l'oreille droite à l'oreille gauche et ses intestins sortaient de façon visible de son abdomen. Par la suite, le 8 septembre 1888, une autre victime fut retrouvée, sa gorge avait été tranchée aussi et elle avait été très mutilée avec son abdomen également ouvert et ses intestins qui avaient été placés sur son épaule. Trois autres cadavres furent retrouvés entre le 30 septembre 1888 et le 9 novembre 1888, la dernière victime avait été totalement mutilée et son cœur était manquant. En 1888, la police n'avait jamais rien vu de comparable aux crimes de Jack The Ripper en Angleterre.

Le tueur n'a cependant jamais été attrapé, ce qui explique qu'il existe plus d'une centaine de théories sur la personnalité et les motifs de Jack L'Éventreur. Durant l'automne 1888, plusieurs lettres furent envoyées à la police, prétendant être écrites par le tueur de Whitechapel. Les lettres étaient signées "Jack The Ripper". Le 16 octobre 1888, le président du Comité de Whitechapel reçut une petite boîte en carton dans son courrier. A l'intérieur il y avait la moitié d'un rein humain préservé et une lettre qui avait pour titre "From Hell" ; le message écrit était le suivant : « Je vous envoie la moitié d'un rein, que j'ai pris d'une femme et préservé pour vous, j'ai fait frire l'autre morceau et je l'ai mangé, il était très bon. Je peux vous envoyer le couteau sanglant qui l'a enlevé... signé Attrapez-moi quand vous pouvez. »

## Le bébé dans le micro-ondes

Un couple qui a deux enfants, un bébé et un ado, part au restaurant. Pour surveiller leur bébé, ils ont appelé une baby-sitter, qui est une amie de leur fils aîné. La soirée se passe plutôt bien, mais la mère ne peut pas s'empêcher de s'inquiéter pour son bébé, alors elle décide de téléphoner pour savoir si tout va bien. La baby-sitter lui répond et lui dit que tout va bien, et qu'elle est en train de faire cuire une dinde. La mère s'interroge, car elle n'a pas de dinde. Elle rentre donc chez elle avec son mari. En arrivant à la maison, ils sentent une odeur âcre et très désagréable, qui donne la nausée. Ils arrivent dans la cuisine et ils voient la table avec des couverts pour deux personnes, et le bébé qui cuit dans le four.

## Le meurtrier de l'asile

Une dame était tranquillement assise dans son salon quand elle vit à la télévision qu'un dangereux meurtrier s'était évadé de l'asile non loin de chez elle. Au même moment, elle regarda à l'extérieur et vit le tueur en question. Une lueur meurtrière brillait dans ses yeux et il tenait à la main droite un long couteau dégoulinant de sang. Elle se hâta d'aller fermer à clé et appela aussitôt la police. Une dizaine de minutes s'écoulèrent avant que la police n'arrive sur les lieux. Ils trouvèrent le chien égorgé et, en montant à l'étage, la femme dans le même état. Le sang qu'elle avait vu sur le couteau était celui de son chien et ce qu'elle avait vu par la fenêtre était en fait le reflet du meurtrier qui se trouvait derrière elle, dans la maison, au moment où elle regardait.

## La petite fille

C'est un couple qui rentre un soir tard après un dîner, ils ont au moins 150 kilomètres de trajet. Ils traversent une immense forêt quand, tout à coup, ils aperçoivent une voiture au bord de la route. En temps normal, ils ne se seraient certainement pas arrêtés, mais là, une petite fille pleure à côté. Ils s'arrêtent donc et demandent ce qui se passe à la fille. Elle montre la voiture en pleurant : le couple constate avec effroi que deux personnes sont mortes, égorgées à l'intérieur. Ils en concluent que ses parents ont été assassinés et qu'il n'est vraiment pas prudent de rester là. Ils prennent la petite fille dans leur voiture et filent au poste de police le plus proche... à 30 kilomètres. L'homme roule à toute allure. Tout à coup, il tourne la tête et aperçoit sa femme, les yeux dans le vide, la bouche ouverte et la gorge tranchée... Il regarde dans le rétroviseur et voit la petite fille léchant un couteau plein de sang.

# Parallel Worlds

## CHAPITRE 1 : Chaos total

**N**otre histoire commence en l'an 982, dans une ville du nom d'Ismul, où une famille de nobles vivait dans un château luxueux. Le père était le seigneur de la ville, c'était une ville magnifique avec ses maisons peintes en blanc et ses marchands qui accueillaient gaiement tous leurs clients. Avec sa femme et son fil, Isgramor, le seigneur prenait toujours les bonnes décisions pour son peuple. Tout allait bien jusqu'au jour où un seigneur voisin vint voir le seigneur d'Ismul et lui dit :

- Bonjour, Seigneur d'Ismul, je me présente, Martelann, Seigneur d'Albi pour vous servir.
- Bien le bonjour à vous voisin, que me voulez-vous ? Je me doute qu'il y a une raison bien spécifique à votre visite dans mon humble demeure.
- Vous, vous allez droit au but. J'aime les personnes comme vous.
- J'en suis fort heureux. Bon, dites-moi ce qui vous amène, mon cher voisin.
- Voisin, je désire ta terre. Je te donnerais 50 000 kigs en échange.
- Alors, celle-là c'est la meilleure ! Jamais je ne céderai ma terre au premier seigneur qui me le demande ! J'aime trop ma ville et ses citoyens pour vous la céder !
- Tant pis, je la prendrai de gré ou de force !

Sur ces mots, il sortit du château. Isgramor, inquiet, dit à son père :

Père, qu'a-t-il voulu dire par : "*Je la prendrai de gré ou de force*" ?

- Je n'en sais rien, fils, je n'en sais rien...

Les craintes d'Isgramor étaient fondées car, la nuit venue, quand tout le monde dormait dans le village, une chose des plus étranges se produisit. Un garde posté sur la tour Nord, tomba raide mort. Quelques minutes plus tard, tous les gardes de la tour Sud moururent d'un coup. Soudain un grand BANG retentit dans la ville ! La porte de la ville s'ouvrit brusquement et une déferlante de soldats entra dans la ville ! Ils commencèrent à tout ravager sur leur passage ! C'était un véritable chaos, les soldats brûlaient les maisons, détruisaient les champs, tuaient tous les habitants du village...

Le seigneur d'Ismul fut horrifié par ce spectacle abominable. Il était en larmes en voyant sa ville bien aimée réduite en cendres. La porte du château s'ouvrit et un homme mystérieux entra, il était habillé d'une robe noire avec une capuche et portait un étrange bâton avec des inscriptions gravées dessus. Soudain, Martelann pénétra à son tour dans la demeure du seigneur puis il claqua des doigts. L'homme mystérieux brandit son bâton et récita des incantations : tous les domestiques se figèrent sur place.

- Que dis-tu de cela, voisin ? Alzaroth est mon meilleur mage noir, il m'est totalement soumis.

A cet instant, Isgramor crut remarquer un léger sourire sur le visage d'Alzaroth, c'était une sorte

de sourire malveillant mais Isgramor était trop préoccupé pour chercher à comprendre ce que signifiait ce sourire.

- Comment as-tu pu Martelann ? Je ne te croyais pas assez cruel pour mettre à sac une ville entière, as-tu seulement pensé à toutes les vies que tu brisais en tuant toutes ces personnes ? dit le seigneur au bord des larmes.

- Je n'en ai que faire de toutes les âmes que j'ai détruites au cours de ma vie. Ce qui compte le plus dans la vie, c'est le pouvoir et l'argent ! Ta ville est une source de revenus considérable pour mon royaume, il y a une source d'eau monumentale qui circule en souterrain et tu ne t'en ai jamais rendu compte

- Alors c'est pour cette raison que tu as réduit ma ville en cendres ?

- Bien sûr ! Quelle autre meilleure raison que celle-là ?

A ces mots le seigneur d'Ismul sortit son épée de son fourreau et cria : « JE VAIS TE TUER ! ». Il courut vers Martelann en armant son épée. D'un ton désinvolte, Martelann claqua des doigts. Alzaroth leva son bâton, récita une incantation et une lumière aveuglante se mit à briller. Le seigneur, aveuglé, s'arrêta de courir. Quelques secondes plus tard, la lumière disparut pour laisser place à une énorme boule de magma qui fila à toute allure vers lui ! Le seigneur, comprenant qu'il allait mourir dit à son fils : « Isgramor, je t'aime de tout mon ... ».

Il ne put finir sa phrase car la boule de magma l'avait emporté ! Il ne restait plus qu'un tas de cendres sur le sol du grand château infesté par les soldats de Martelann qui le dévastaient.

- Il... il est... IL EST MORT ! cria Isgramor, qui se mit à verser toutes les larmes de son corps !

- Au tour de la femme maintenant ! dit Martelann.

Isgramor ne supporta pas de voir un autre de ses proches disparaître sous ses yeux sans lever le petit doigt. Il se reprit, attrapa une épée qui était exposée sur le mur et s'élança sur Alzaroth. Celui-ci brandit son bâton et récita une incantation sans que son maître ne lui en donne l'ordre. Isgramor s'arrêta immédiatement de courir.

- Alzaroth ! cria Martelann. Je ne t'ai pas donné l'ordre de lancer un sort !

- Je sais bien mais...

- Mais quoi ?

- Mais j'en ai marre de vos ordres !

- Comment oses-tu ? ! Je t'ordonne de tuer ce garçon sur le champ !

Alzaroth poussa un long soupir et finit de réciter son incantation. Un grand trou noir apparut derrière Isgramor, il était en train de l'aspirer.

- Non, tue-moi comme un homme, sale lâche ! lui reprocha Isgramor.

- Je suis désolé. En arrivant, va à la ville la plus proche.

Isgramor ne comprit pas ce qu'essayait de lui dire le magicien car il était trop concentré sur l'instant présent, mais il était trop tard, il avait été englouti par le trou noir.

- Tu vois, ce n'était pas compliqué de tuer ce garçon, mais je te conseille de ne plus jamais te rebeller contre moi. Compris ? ordonna Martelann à son mage.

A SUIVRE...

*Victor*

# Le top 10 des monuments de Paris

**Numéro 1 : la tour Eiffel.** En 1889, Gustave Eiffel offre au drapeau tricolore un mat de 300 m pour commémorer le centenaire de la révolution.

**Numéro 2 : l'Arc de Triomphe.** Il est construit en haut des Champs-Élysées à la mémoire de la Grande Armée.

**Numéro 3 : les Champs Élysées.** C'est la voie triomphale menant à l'Arc de Triomphe.

**Numéro 4 : Notre Dame.** Ce chef d'œuvre d'architecture gothique est aussi le premier édifice religieux de France.

**Numéro 5 : l'Opéra.** Le premier fut construit par Garnier en 1875 avant d'être rejoint à l'occasion du bicentenaire par celui de la Bastille en 1989.

**Numéro 6 : les Invalides.** La coupole dorée la plus haute de Paris abrite les cendres de Napoléon.

**Numéro 7 : Saint Germain / Saint Michel / quartier Latin.** Le quartier intellectuel où s'affirment les nouveaux couturiers.

**Numéro 8 : Place de la Bastille.** Ce haut-lieu de la révolution est aujourd'hui connu comme le quartier "branché" accueillant l'Opéra Bastille.

**Numéro 9 : La Madeleine.** Ce temple néo-classique commandé par Napoléon à la gloire de la Grande Armée est aujourd'hui une église chic.

**Numéro 10 : Place de la Concorde.** Ce symbole de la réconciliation nationale après la révolution accueille en 1836 l'obélisque de Louxor.



*Cécilia*