

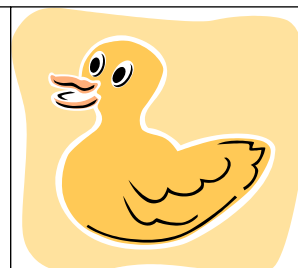
# LE CANETON DE CHAÎNE

juin 2012

Numéro 62



Collège Paul Bert  
12, rue des écoles  
78400 Chatou



## EDITO

Voilà la fin de l'année 2012 qui approche. Cette année scolaire a connu bien des changements, des bouleversements puisque le Collège est entré en rénovation.

Il a fallu concilier le quotidien de l'élève avec les travaux : du bruit, du froid, de la chaleur, des coupures d'eau, de sonnerie et d'électricité, enfin une cour tronquée et insuffisante pour canaliser le trop-plein d'énergie durant la récréation.

Et malgré tout cela, c'est une bonne année scolaire qui se termine où chacun a fait preuve d'abnégation, de compréhension et d'une certaine distance indulgente face à tous ces inconvénients.

Bravo à tous donc, qui avez continué à travailler avec bonne humeur et patience !

Merci enfin à tous ceux qui se sont investis pour faire vivre ce Collège : les délégués de classe, les auxiliaires de sécurité, les choristes, les acteurs, les journalistes, les sportifs, les secouristes et tous ceux qui contribuent à faire rayonner Paul BERT.

C. Garo

## SOMMAIRE

- Interview de Mme Vitrant p. 2 et 3
- Interview de Mme Fioraso p. 4
- A. S., chorale et club théâtre p. 5
- Londres p. 6
- Le Festival de Cannes p. 7
- Les 100 ans du Titanic p. 8 et 9
- Comment devenir D.J.? p. 10 et 11
- Le tardigrade p.12 et 13
- Le tigre p. 14 et 15
- Le colley p.16
- Le langage des chiens p. 17
- Audrey Hepburn p. 18 et 19
- Autre-Monde p. 20
- Princesse Sara p. 21
- Hunger Games p. 22
- Toys Story p. 23
- One direction p. 24 et 25
- Les PZK p. 26
- Secret Story p. 27
- Dofus p. 28 et 29
- Portal p. 30 et 31
- Herobrine p. 32 et 33
- Fairy Tail p. 34
- L'histoire de Vanessa W. p. 35
- Parallel Worlds p. 36 et 37
- Master Chef p. 38 et 39
- Pancakes et crêpes p. 40



### Les membres du club journal :

Vincent B., Amandine B., Sarah C., Nathan C., Elsa C., Aline D., Victor D., Sabah E. M., Marion E., Justine F., Cynthia de G., Océane H., Romain M., Grégoire de M., Paul R., Charlotte R. J., Alexandre R., Justine R., Camille R., Jean-Philippe S., Cécilia T., Nicolas T., Lucille T., Camille V.-D., Alexandre W., Armelle Michel.



## INTERVIEW DE MADAME VITRANT

**- Quel métier vouliez-vous faire quand vous étiez au collège ?**

Je voulais déjà être professeur.

**- Étiez-vous une bonne élève ?**

J'étais une élève moyenne.

**- Quelle est la pire bêtise de votre vie ?**

J'ai été mise en retenue.

**- Pourquoi avez-vous décidé de devenir professeur d'anglais ?**

Parce que j'allais souvent en Angleterre.

**- Depuis combien de temps travaillez-vous au collège Paul Bert ?**

Depuis 1996, cela fait 15 ans.

**- Qu'est-ce qui vous a attiré au collège Paul Bert ?**

Je ne connaissais pas le collège Paul Bert mais je savais que les élèves étaient d'un bon niveau et Chatou n'était pas très loin de chez moi.

**Quel est l'avantage du collège Paul Bert ?**

Sa taille : il est assez petit et tout le monde se connaît.

**- Vous êtes-vous facilement intégrée à votre arrivée ?**

Oui, très facilement.

**- Quel est votre meilleur souvenir au collège Paul Bert ?**

Les fêtes de fin d'année entre collègues.

**- Êtes-vous satisfaite du comportement des élèves ?**

Dans l'ensemble, oui, mais il y a des élèves difficiles dans chaque classe.



**- A quel niveau préférez-vous enseigner ?**

J'aime bien les 6<sup>èmes</sup> car ils sont très actifs et curieux : les cours sont vivants.

**- Quel sont les avantages et les inconvénients dans votre métier ?**

C'est un métier fatigant car, quelle que soit notre forme, il faut toujours être dynamique pour animer un cours.

**- Êtes-vous allée déjà dans un pays où on parle anglais ?**

Oui, en Grande-Bretagne bien sûr, à New York et aux Pays-Bas.

**- Pratiquez-vous d'autres langues que l'anglais ?**

Non.

**- Que pensez vous des préfabriqués ?**

J'avais très peur au début que ce ne soit pas confortable mais je m'y suis habituée. Par contre c'est très bruyant à l'heure de la demi-pension.

**- Préférez-vous travailler dans les bâtiments ou dans les préfabriqués ?**

Dans les bâtiments.

**- Quelle est votre activité préférée ?**

J'aime marcher et faire du sport. De façon générale, j'aime changer.

**- Qu'envisagez-vous de faire l'année prochaine ?**

Je prends ma retraite l'année prochaine mais je regretterai mes élèves. Je vais adhérer à des associations, des groupes de lecture et autres. Je resterai active de toute façon.

*Justine et Océane*



## *Interview de Madame Fioraso*

**- Qu'aimez-vous dans votre métier ?**

Ce que je préfère, c'est le contact avec les personnes.

**- Quels en sont les avantages et les inconvénients ?**

Je ne vois pas vraiment d'inconvénient ; l'avantage, c'est de pouvoir rester en contact avec les jeunes.

**- Depuis quand êtes-vous infirmière ?**

Depuis 1970.

**- Pourquoi avez-vous choisi ce métier ?**

Par passion.

**- Depuis quand travaillez-vous au collège Paul Bert ?**

C'est ma deuxième année au collège Paul Bert.

**- Vous entendez-vous bien avec l'équipe pédagogique ?**

Oui, nous avons de bons échanges.

**- Travaillez-vous ailleurs ?**

Non.

**- Êtes-vous satisfaite de votre emploi du temps ?**

Oui.

**- Y a-t-il beaucoup d'élèves qui viennent vous voir ?**

Il ne se passe pas de journée sans rencontres avec des élèves.

**- Pourquoi les élèves viennent-ils à l'infirmerie ?**

Souvent pour des « bobos » pas graves.

**- Quelle était votre matière préférée quand vous étiez au collège ?**

Les sciences.

**- Étiez-vous une bonne élève ?**

Oui.

**- Que vouliez-vous faire quand vous étiez au collège ?**

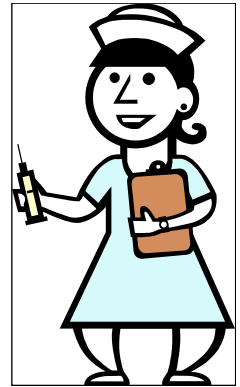
Je voulais être institutrice en maternelle.

**- Quelle est votre pire bêtise quand vous étiez au collège ?**

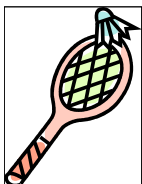
J'ai dû en faire mais je ne m'en souviens plus.

**- Alliez-vous souvent à l'infirmerie quand vous étiez au collège ?**

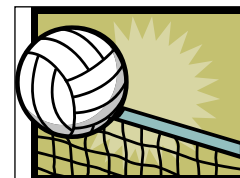
Non.



*Amandine, Elsa, Justine*



## L'Association sportive



L'A.S. du collège a réuni cette année 116 élèves dans différents sports proposés le mercredi après-midi par les 4 professeurs d'E.P.S. : badminton, cross, step, volley ball, rugby et tennis de table.

Compétitions, rencontres amicales et entraînements se sont succédés dans une ambiance conviviale où chacun a pu progresser techniquement, artistiquement et sportivement. A noter, en plus, la formation de 12 nouveaux Jeunes Officiels en badminton et 2 en volley.

### Les meilleurs résultats de la saison :

#### Au badminton :

En finale départementale de duos, Kélia Baahmed-Lospier et Louise Van Damme se sont classées 7<sup>èmes</sup> sur 42 duos benjamins. Bravo !

#### En volley ball :

L'équipe mixte minime, constituée de Marion Ciuch-Benoit, Marie-Hélène Ba, Delphine Lombard, Sacha Clayette, Martin Rollin, Julien Opresco et Matthias Perrin Morillo a remporté la coupe des 3<sup>èmes</sup> sur 8 équipes en Compétition Interdistrict.

Félicitations à ces sportifs méritants !

L'année se clôturera par la fête de l'A.S. le mercredi 20 juin toute la matinée.

Et rendez-vous en septembre pour de nouvelles performances.

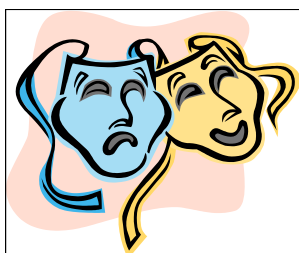
A. Koch-Mathian

## La chorale et le club théâtre

Cette année le concert proposé par les collégiens de la chorale des Yvelines « Swing, swing, swing », un spectacle qui rend hommage au répertoire des années 30, a eu lieu le 12 juin et a obtenu, comme tous les ans, un grand succès.

Et le club théâtre du collège animé par Patrick Massiah et Guillaume Bonsch proposera le 26 juin « Le songe d'une nuit d'été » de William Shakespeare.

Félicitations à tous nos choristes et jeunes acteurs !



# Londres

Londres est la capitale et la plus grande ville du Royaume-Uni. La ville a été fondée il y a plus de 2 000 ans par les Romains. Aujourd'hui largement dépassée par de nombreuses mégapoles, elle reste une métropole de tout premier plan, en raison de son rayonnement et de sa puissance économique considérable, due notamment à son statut de premier centre financier mondial.

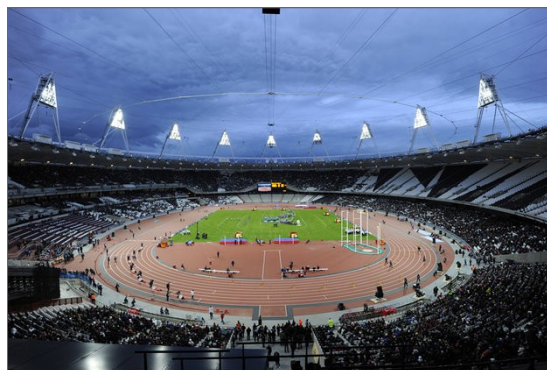
Le maire de Londres s'appelle Boris Johnson.

Londres est dynamique et très diverse sur le plan culturel. C'est aussi une importante destination touristique. Elle reçoit 27 millions de touristes par an et compte quatre sites listés au patrimoine mondial ainsi que de nombreux monuments emblématiques : le Palais de Westminster, le Tower Bridge, la Tour de Londres, l'abbaye de Westminster, le Palais de Buckingham mais également des institutions telles que le British Museum ou la National Gallery.

Les jeux olympiques d'été de 2012 auront lieu du 27 juillet au 12 août 2012 à Londres. Londres sera la première ville à accueillir les jeux olympiques modernes trois fois, après 1908 et 1948.



Le Tower Bridge



Le stade olympique à l'est de Londres

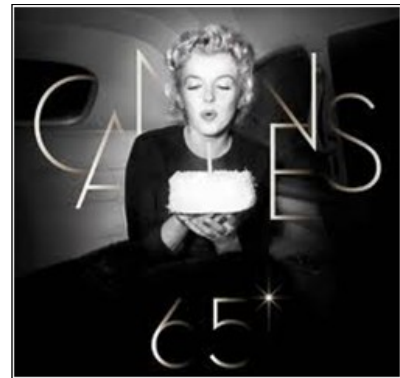
*Cecilia*

# Le Festival de Cannes



Le Festival de Cannes a été fondé en 1946 par Jean Zay. C'est un festival de cinéma international se déroulant chaque année à Cannes. Il dure 12 jours au mois de mai et a lieu au Palais des Festivals et des Congrès.

Il est devenu, au fil des années, le festival de cinéma le plus médiatisé au monde. Il récompense les meilleurs acteurs féminin et masculin, il décerne les Prix du scénario et de la mise en scène et aussi le Prix du Jury, le Grand Prix et surtout la Palme d'or.



Cette année la Palme d'or a récompensé le film Amour de Michael Haneke.

Des milliers de journalistes se rendent à Cannes pour photographier la célèbre montée des marches et son tapis rouge.

Les invités doivent respecter un dress code et le spectacle est aussi sur les marches. Voici quelques robes :



*Marion E.*

## *Les 100 ans du Titanic*

Nous connaissons tous l'histoire du Titanic, surnommé lors de son voyage inaugural « le paquebot insubmersible ».

Son naufrage dans la nuit du 14 au 15 Avril 1912 a bouleversé toute l'histoire maritime et il est d'ailleurs classé parmi les plus grands naufrages de tous les temps.

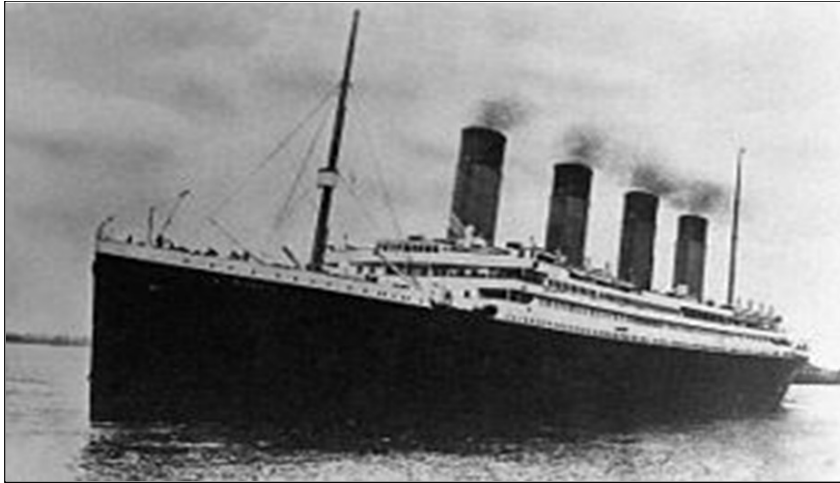


Photo d'origine du Titanic s'élançant dans la mer

Le RMS Titanic est un paquebot transatlantique britannique de la White Star Line, construit sous l'initiative de Joseph Bruce Ismay en 1907. Il a été conçu par l'architecte Thomas Andrews des chantiers navals Harland & Wolff. La construction débute en 1909 à Belfast et se termine en 1912. C'est le plus luxueux et le plus grand paquebot jamais construit alors. Il appartient à la classe Olympic avec ses deux sister-ships, l'Olympic et le Britannic. La coque du Titanic est pourvue de 16 compartiments étanches servant à protéger le navire en cas de voies d'eau ou d'avaries importantes. Les médias de l'époque lui donnent ainsi une image de navire fiable, même si, contrairement à la légende diffusée après le naufrage, il n'a jamais été considéré comme insubmersible.

Le Titanic est parti depuis quatre jours quand il heurte un énorme iceberg le 14 avril 1912, à 23h 40, au large de Terre-neuve, une île du Canada. La glace déchire la coque droite du paquebot. 1300 passagers sont à son bord et 2201 personnes au total. Il n'y a que 20 canots de sauvetage, pouvant transporter 1178 personnes. Vers 1h 15, l'avant du navire s'enfonce dans la mer et la panique gagne le Titanic. Le dernier canot quitte le navire à 2h 05, à 2h 18, les lumières du bateau s'éteignent, le Titanic se casse en deux et coule. 700 personnes seulement ont survécu au naufrage et environ 1500 sont mortes.



## *Les objets du Titanic aux enchères*

Au début de l'année, on a appris la mise aux enchères d'une collection unique : les 5500 objets récupérés par 3800 mètres de fond sur l'épave du Titanic. Une décision de justice impose que ces objets soient vendus en un seul lot, le prix de réserve est de 187 millions de dollars. La vente a eu lieu le 15 avril 2012, 100 ans, jour pour jour, après le naufrage du plus célèbre des paquebots transatlantiques. Ils devront rester visibles pour le public.



*Maury B.*



# Comment devenir D. J. ?

Par Adrien V.

## C'est quoi ?

Un D.J. (abréviation de l'anglais *disc jockey*) est une personne chargée de sélectionner des musiques et de les passer lors d'une soirée.

## Le logiciel

Le D.J. a besoin d'au moins une chose indispensable : un ordinateur avec un *logiciel dédié*<sup>1</sup>. C'est ce logiciel qui va permettre au D.J. de gérer les musiques. Dans ce cas, il mixe uniquement avec la souris de son ordinateur. L'interface du logiciel se compose le plus souvent de :

2 *decks*<sup>2</sup>, un bouton de *Play / Pause*, un de *CUE*<sup>3</sup>, 4 boutons de *loop*<sup>4</sup> et un de *beatmatch*<sup>5</sup> par deck, et d'un *crossfader central*<sup>6</sup>, ainsi que d'autres boutons moins importants ( réglages des effets, disparition des basses / des voix... )

## Le contrôleur externe

Il existe deux types de contrôleurs : à vinyle ou digital. On retiendra juste le deuxième car les contrôleurs vinyle sont assez peu répandus. Leur fonction est de pouvoir accéder à la plus grande quantité possible de réglages du logiciel via une interface physique : le contrôleur. Le mix est d'autant plus facile qu'on utilise très peu la souris.

Un contrôleur moyen comporte :

un *jog wheel*<sup>7</sup>, un *fader de volume*<sup>8</sup>, un bouton de CUE, 4 boutons de *loop*, un de *Play / Pause* et un de *beatmatch* par deck, et un *crossfader central*.

On peut aussi trouver des boutons permettant la navigation dans le logiciel, pour régler les basses, le *pitch*<sup>9</sup>, un bouton pour l'écoute au casque d'un des decks...

## La technique

Le premier rôle d'un D.J. est de passer des musiques qui vont plaire au public. Il doit donc se tenir au courant des nouveautés pour essayer de les passer en premier dans un club.

Il peut aussi lui être demandé de travailler pour un projet événementiel. Dans ce cas, il est possible qu'on lui donne une liste des pistes à passer toute faite. Il doit aussi s'adapter à son public : ne pas, par exemple, jouer du Claude François en boîte de nuit ni de l'électro pour un mariage...

## Vocabulaire / Aide

1 *Logiciel dédié* : on retiendra surtout les logiciels gratuits fournis avec les contrôleurs, en effet un logiciel pro compatible avec un contrôleur comme Virtual DJ Pro Full coûte dans les 350 € (des versions gratuites mais incomplètes sont très souvent fournies en pack quand on achète un contrôleur).

Sinon on distingue des logiciels comme *Traktor pro*, *Ableton live*, *Virtual DJ pro Full*, *Serato scratch live*, *FL Studios*...

2 *Deck* : chacune des 2 parties d'une interface de mix. Ils sont symétriques et s'appellent le plus souvent A et B.

3 *Bouton de CUE* : repère sur la piste, il permet d'aller directement à un endroit intéressant.

4 *Bouton de loop* : isolement de 2, 4, 8 ou 12 temps d'une piste.

5 *Bouton de beatmatch* : outil servant à mettre 2 pistes en lecture au même rythme et ensemble.

6 *Bouton de crossfader central* : bouton coulissant sur un axe horizontal, il permet de régler la balance de chaque deck pour basculer de l'un à l'autre.

7 *Jog Wheel* : élément remplaçant une platine vinyle sur un contrôleur digital, il permet d'effectuer un *scratch* en le bougeant d'avant en arrière.

8 *Fader de volume* : bouton coulissant sur un axe vertical, il permet de régler le volume en provenance de chacun des decks indépendamment.

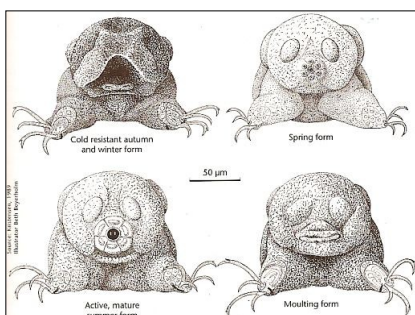
9 *Pitch* : modification de la vitesse d'une musique, il se mesure en pourcentages de la vitesse initiale. Un changement de *pitch* entraîne une modification du ton (*pitch* négatif = son plus grave).

# LE TARDIGRADE

Le tardigrade est un minuscule animal aquatique, qui se nourrit de mousse et de lichen.

Vous pouvez l'observer au microscope (mais il est tellement moche qu'aucune personne saine d'esprit n'aurait l'idée de le faire) et il mesure, pour les plus gros, 1,5 mm.

Il est surnommé « ourson de mer » (si vous n'avez pas peur de vomir, jetez un œil à l'image ci-dessous).



***Les oursons de mer sont des animaux incroyablement résistants. Ils peuvent résister à des températures extrêmes, qui tueraient n'importe quelle autre forme de vie !***

Les tardigrades figurent parmi les animaux les plus robustes du règne vivant, capables de résister à des contraintes extrêmes qui tueraient presque n'importe quelle autre forme de vie. Cela est notamment dû à leur possibilité d'entrer en Cryptobiose : les tardigrades ont en effet la faculté d'entrer dans un état proche de la non-vie, durant lequel l'activité vitale devient presque indécélable en s'abaissant à 0,01 % de la normale. Le record en laboratoire est actuellement de 8 ans dans un état de cryptobiose après lesquels les tardigrades sont revenus à la vie. Pour entrer en cryptobiose, les tardigrades rétractent leurs huit pattes et déshydratent presque complètement leur organisme (perte de plus de 99 % de leur eau), remplaçant l'eau à l'intérieur de leurs cellules par un sucre qu'ils synthétisent. Ce sucre se comporte comme une sorte d'antigel et préserve les structures cellulaires. Pour compléter la protection, ils se protègent dans une petite boule de cire microscopique appelée tonnelet. Lors du retour à des conditions dites « normales », l'ourson des eaux redevient actif en une durée qui va de quelques minutes à quelques heures.

- **Radiations** : les tardigrades ont une très forte résistance aux radiations (Rayons X) — plus de 1 100 fois ce que l'homme peut endurer.

- **Produits toxiques** : les tardigrades ont également une incroyable résistance à de nombreux produits toxiques, grâce à une réponse immunitaire appelée « chimiobiose ».

- **Déshydratation** : les tardigrades ont une impressionnante tolérance à la déshydratation, ce qui leur permet de coloniser les déserts les plus secs : ils peuvent faire varier la proportion d'eau dans leur corps de plus de 80 % à moins de 3 %. En cas d'absence totale et prolongée d'eau, ils peuvent survivre plus de 10 ans en cryptobiose sans la moindre trace d'eau, et reprendre leur activité quand ils sont réhydratés.

- **Pression** : les mécanismes de protection des tardigrades leur permettent de survivre dans des conditions extrêmes comme le vide presque absolu, mais aussi dans de très hautes pressions, jusqu'à 1200 atmosphères. En 2007, des tardigrades ont été exposés au vide intersidéral et aux radiations solaires directes par la mission *FOTON-M3* en orbite de la terre et 67 % de la colonie a survécu.

- **Température** : les tardigrades figurent parmi les rares animaux non homéothermes à pouvoir poursuivre leur activité par des températures très en-dessous de zéro. On en trouve notamment sur, et parfois dans, les glaces de l'Himalaya et du Groenland. Mais ils peuvent aussi survivre dans un froid extrême : plusieurs jours à des températures proches du zéro absolu à  $-272,8^{\circ}\text{C}$  ( $458^{\circ}\text{F}$ ,  $0,35\text{ K}$ ). Leur résistance est également impressionnante dans de hautes chaleurs : ils peuvent survivre plusieurs minutes à  $150^{\circ}\text{C}$  ( $302^{\circ}\text{F}$ ).

*Vincent B.*





# Le tigre



**Le tigre est un mammifère carnivore de la famille des félidés.**

## ***Performances physiques***

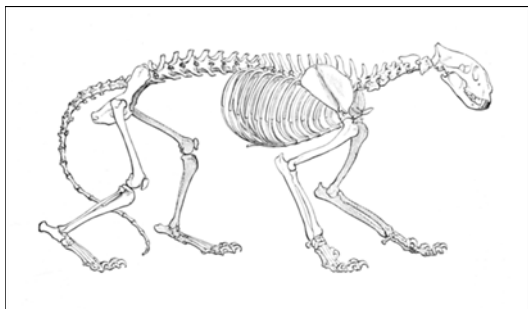
Sa patte mesure 10 à 14 cm de large et 16 cm de long. C'est un excellent nageur. Il traverse facilement les cours d'eau larges de 6 à 8 km et le record est détenu par un tigre de Sumatra ayant traversé une mer de 29 km de large. Le tigre peut courir à la vitesse maximale de 50 km/h mais sur de très courtes distances, de vingt mètres environ. Il parcourt parfois des centaines de kilomètres pour rechercher des proies.

## ***Espèces de tigres***

Il existe plusieurs espèces de tigres.

- **Le tigre de Sumatra** : il est en voie de disparition, il est d'une couleur rousse avec des rayures noires sur tout le corps. Il est également blanc sur une partie du ventre, sur les pattes et la queue.
- **Le tigre blanc** : le tigre blanc dit « tigre blanc royal » a un pelage blanc avec des rayures noires et ses yeux sont bleus.
- **Le tigre de Sibérie** : c'est le plus grand des tigres. Il a un manteau plus pâle que les autres espèces avec des rayures plus brunes que noires. Il possède une fourrure, qui, en hiver, peut mesurer 11 cm d'épaisseur. Sa gueule est plus large que celle des autres tigres. Les mâles, qui sont plus grands que les femelles, ont souvent un épais collier de poils blancs autour du coup. La poitrine et le ventre sont blancs.
- **Le tigre du Bengale** : il mange des buffles, des paons, cerfs, élans ou bisons. Ses pattes arrière sont plus longues que les pattes antérieures et l'aident pour le saut. Ses épaules sont puissamment musclées.
- **Le tigre de Java** : c'est le plus petit des tigres. Il a disparu dans les années 1980 à cause de la destruction de son habitat et de la commercialisation de sa fourrure.
- **Le tigre de la Caspienne** : aussi appelé le tigre touranien, tigre persan ou encore le tigre d'Hyrcanie. Il s'est officiellement éteint au XX<sup>ème</sup> siècle.

## **Morphologie du tigre**

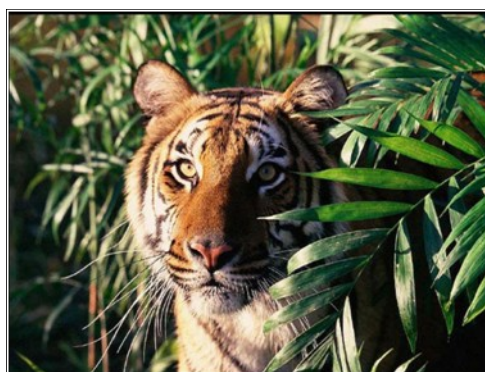


Le tigre est le plus grand félin sauvage, c'est également le plus gros prédateur sur la terre. Ce félin a un corps plus long que celui du lion.

Sa morphologie varie d'une espèce à l'autre : le tigre de Sumatra mâle ne pèsera pas plus de 140 kg pour 2,3 m de longueur totale tandis qu'un tigre de Sibérie peut atteindre les 300 kg pour 3,3 m de longueur. La hauteur au garrot du tigre peut ainsi varier de 0,85 à un mètre, sa longueur totale avec la queue de 2 à 3,7 m et son poids de 65 à 300 kg. Les oreilles du tigre sont arrondies, le nez est rose avec quelquefois des taches noires. Le cou est recouvert d'une fourrure épaisse formant une collerette, surtout chez le mâle. Les canines du tigre sont les plus longues de tous les félins actuels : elles peuvent atteindre une longueur de 9 cm.



Le tigre de Java



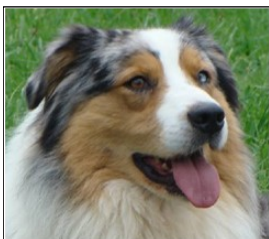
Le tigre de la Caspienne



Le tigre blanc



Le tigre de Sumatra



# Le colley

**Le colley est une race de chien de berger dont les origines sont anciennes.**

Vue de face ou vue de profil, la tête a la forme d'un coin bien dessiné. Le crâne est plat. Les côtés de la tête vont en diminuant graduellement avec des oreilles à l'extrémité de la truffe noire museau pincé.

Les yeux sont de dimensions moyennes, disposés obliquement. Ils sont en forme d'amande et de couleur brun foncé, sauf chez les bleus merles dont les yeux sont fréquemment bleus ou tachés de bleu.

La queue est longue, elle est basse quand le chien est calme, mais l'extrémité se relève légèrement en courbe. Quand le chien est en action, la queue peut être portée gaiement mais jamais sur le dos.



## **Les différentes couleurs de son pelage :**

« **sable** » : la plus classique (à l'image de la célèbre Lassie), fauve avec des marques blanches sur le collier, les pattes et la queue.

« **tricolore** » : noir avec des marques fauve, le collier et les extrémités blancs.

« **bleu-merle** » : semblable au tricolore mais le noir de la robe est remplacé par une couleur gris-bleu parsemée d'éclaboussures noires. Le colley bleu merle peut avoir les yeux vairons.

Les différentes robes reconnues en Europe,  
de gauche à droite :

bleu-merle, sable et tricolore.

*Océane et Justine*



↑                    ↑                    ↑  
bleu-merle    sable                    tricolore



# Le langage des chiens

Se comprendre est essentiel dans une relation entre le chien et l'homme, pour que s'établisse une entente mutuelle. Pour que le chien ne devienne pas trop amorphe ou au contraire perturbateur, voire agressif une fois adulte, il faut l'éduquer dès le plus jeune âge. Le chien communique par des attitudes, des mimiques ou des sons.

Ces signes, faciles à identifier, correspondent à son propre langage et ont une signification précise :

- **Détourner le regard avec en plus les yeux qui tournent de droite à gauche est un signal d'apaisement** : le chien qui détourne le regard devant un autre chien ou un humain signale qu'il ne veut pas de confrontation. Il peut tourner sa tête légèrement, la faire tourner complètement, ou se retourner complètement d'un côté. C'est un des signaux que vous pouvez voir très souvent chez les chiens. Quand vous semblez fâché, agressif ou menaçant, lorsque vous faites des sessions d'éducation trop longues ou trop difficiles, il tournera sa tête.
- **Le reniflement de la terre est un signal fréquemment utilisé** : lorsque quelqu'un vient vers vous et dans des endroits bruyants ou quand le chien voit des objets étranges. Le reniflement consiste à déplacer le nez vers le bas ou le coller à la terre et renifler constamment pendant plusieurs minutes.
- **La position d'appel au jeu** : incite au jeu pour calmer un individu en colère, soit pour prendre les devants face à un individu dont le chien n'est pas sûr.
- **Se gratter** : pour échapper mentalement à une situation que le chien n'arrive pas à gérer.
- **Le bâillement est un signal d'apaisement** : quand le chien est mal à l'aise, inquiet ou simplement excité en attendant quelque chose d'agréable comme la promenade journalière, bâiller lui permet de se calmer. De la même façon il essaie de calmer un autre chien (ou un humain) qui s'approche et dont il ne connaît pas les intentions ou le maître s'il a l'impression qu'il se fâche...
- **L'étirement** : indique que le chien est confus et qu'il veut se sortir de la situation.
- **Se positionner entre deux individus** : peut servir pour s'imposer face au chien pour qu'il cesse ce qu'il est en train de faire.
- **La queue** : lorsqu'il remue volontiers la queue, votre chien est heureux, ou tout simplement excité par un contexte particulier. Par contre s'il la remue faiblement, juste le bout, et qu'il a une mine abattue, c'est qu'il se sent mal, affectivement ou physiquement (vous le rendez jaloux en caressant un autre chien par exemple !). La chienne en chaleur a une touche spéciale lorsqu'elle dresse sa queue immobile, indiquant qu'elle accepte de conclure !

Océane et Justine



# AUDREY HEPBURN



*Avec sa silhouette élancée, son élégance naturelle et son sourire mutin, l'actrice Audrey Hepburn aura imposé dans les années 1950 un nouveau type de glamour et inspiré des milliers d'actrices et de femmes ...*

Audrey Hepburn naît le 4 mai 1929 à Ixelles, près de Bruxelles. Elle aurait pu y vivre paisiblement une enfance dorée, choyée par son père, un banquier anglo-irlandais, et sa mère, une baronne néerlandaise, mais le destin en décide autrement. Très tôt, sa vie va basculer dans un chaos qui met à l'épreuve sa santé déjà fragile : ses parents divorcent alors qu'elle n'a que 9 ans, son père disparaît et, peu de temps après, la guerre éclate. Pour oublier son triste quotidien, rythmé par les restrictions et la violence, Audrey Hepburn se livre corps et âme à sa passion : la danse classique.

## ***Le triomphe :***

Trois ans après la fin de la guerre, la jeune fille s'installe à Londres dans l'espoir d'y poursuivre une carrière de danseuse. Pour vivre, elle devient mannequin et décroche de temps à autre quelques rôles mineurs au théâtre et au cinéma. C'est en 1951 que la chance lui sourit : l'écrivain *Colette* la remarque sur le tournage du film *Nous irons à Monte Carlo* et lui propose de tenir le rôle principal dans l'adaptation de sa pièce, *Gigi*, à Broadway. C'est un véritable triomphe. En 1953, le réalisateur *William Wyler* lui offre son premier grand rôle au cinéma dans *Vacances romaines*.

### ***Un charme singulier :***

Elle n'est ni plantureuse comme *Marilyn Monroe*, ni sulfureuse comme *Ava Gardner*, mais Audrey Hepburn impose son charme singulier et conquiert un large public, séduit par ses grands yeux noirs. Sa carrière est enfin lancée !

Désormais, les plus grands réalisateurs d'Hollywood la sollicitent et l'actrice peut s'enorgueillir d'avoir tourné aux côtés d'acteurs aussi prestigieux que *Humphrey Bogart*, *Fred Astaire*, *Gary Grant*, *Gary Cooper* ou *Sean Connery*.



### ***L'action humanitaire :***

Son mariage avec l'acteur et réalisateur américain *Mel Ferrer* en 1954 est semé d'embûches et de discordes malgré la passion qui les unit. En 1967, elle joue dans *Seule dans la nuit* de *Terence Young*, un film produit par son mari. Le tournage détériore leurs rapports déjà tendus et précipite le divorce du couple en 1968. Elle décide alors de mettre un terme à sa carrière d'actrice.

Enfin heureuse aux côtés de l'acteur néerlandais *Robert Wolders*, avec qui elle passe les dernières années de sa vie, elle se consacre alors à l'action humanitaire, multipliant les voyages en Afrique et en Amérique latine pour l'Unicef, qui la nomme ambassadrice en 1988.

Audrey apparaît pour la dernière fois au cinéma dans le film *Always* de *Steven Spielberg*. Elle est emportée par un cancer en 1993. Elizabeth Taylor dira le jour de sa mort : « *Un ange s'est envolé* ».



Aline D.

# AUTRE-MONDE

**Autre-monde est un roman de science-fiction écrit par Maxime Chattam.**

Matt a 14 ans et ses parents viennent de divorcer. Les vacances commencent juste mais ses amis et lui ont un mauvais pressentiment. En effet, personne n'a vu venir La Tempête, un ouragan de neige et de vent qui plongent la grande ville dans une nuit permanente. De dangereux éclairs bleus rampent le long des grands buildings et absorbent tout être vivant. Matt se réveille après ce choc ; l'électricité ne fonctionne plus, les animaux ont muté, la végétation est devenue gigantesque et tous les objets en métal ont fondu et surtout... il est seul. Seul ? Pas tout à fait... Comme lui certains enfants (des **Pans**) ne sont pas morts et se sont regroupés en petits groupes pour survivre face à cette nature hostile. Les adultes ont muté en zombies idiots (des **Gloutons**) et dangereux et ceux qui n'ont pas muté sont devenus agressifs envers les enfants (des **Cyniks**).

Les enfants ont subi des transformations génétiques qui leur ont offert des pouvoirs, du plus inutile (avoir des ongles phosphorescents, bien dessiner) au plus utile (pouvoir changer d'apparence presque à volonté, faire du feu à distance). Maigre consolation qui leur offrent néanmoins une chance de survie dans ce nouveau monde.

**Pourquoi ce livre est bien et pourquoi vous êtes obligé de le lire ?**

Ce livre raconte l'histoire de deux, puis de trois adolescents qui découvrent un monde transformé par la Tempête. On découvre ce monde avec eux : les nouveaux paysages, les nouvelles espèces.

Les mentalités aussi ont changé : les survivants doivent s'organiser, les Pans tuent pour manger ou pour ne pas être tués.

*Vincent B.*

# Princesse Sara

## Présentation :

Nous allons vous présenter la BD « Princesse Sara » qui est l'adaptation du roman « La petite princesse » de F.H. Burnett. Ce roman a aussi été adapté en dessin animé dans les années 80 et a connu un immense succès.



↑  
Pour une mine de diamants

↑  
Une princesse déchue

↑  
Mystérieuses héritières

↑  
Une petite princesse

## Résumé :

Sara a toujours vécu aux Indes, quand son père, le capitaine Crewe, l'emmène parfaire son éducation dans un pensionnat de jeunes filles à Londres.

Les amitiés se révèlent avec Ermengarde et la petite Lottie, et les inimitiés avec cette peste de Lavinia et surtout la directrice pète-sec : Miss Minchin. Néanmoins, grâce à sa richesse et son talent dans tous les domaines Sara devient vite la star du pensionnat, d'autant que son père lui envoie des lettres surprenantes : il investirait dans des mines de diamants...

Miss Minchin rivalise d'imagination pour flatter et gâter son élève, jusqu'au jour où deux avoués se présentent au pensionnat. Le capitaine Crewe est mort ruiné, laissant sa fille sans le sou ...

**Depuis peu au CDI !!!**

By Aline et Marion

# Hunger Games



Les personnes sélectionnées pour les jeux



Le couple de feu, district 12

**Définition du jeu :** les Hunger Games sont un événement télévisé national au cours duquel les tributs doivent s'affronter jusqu'à la mort. L'unique survivant est déclaré vainqueur.

## L'histoire :

Chaque année, dans les ruines de ce qui était autrefois l'Amérique du Nord, appelée désormais Panem, le Capitole, son puissant gouvernement, oblige chacun de ses douze districts à envoyer un garçon et une fille - les "Tributs" - concourir aux Hunger Games. Katniss, 16 ans, se porte volontaire pour prendre la place de sa jeune sœur Primrose dans la compétition. Elle se retrouve face à des adversaires surentraînés qui se sont préparés toute leur vie. Elle a pour seuls atouts son instinct et l'aide de Haymitch Abernathy, qui gagna les Hunger Games il y a des années mais n'est plus qu'une épave alcoolique. Pour espérer pouvoir revenir un jour chez elle, Katniss va devoir, une fois dans l'arène, surmonter beaucoup d'épreuves et tuer pour survivre. Avant les jeux, Katniss était proche de Gale, qui est son meilleur ami depuis l'enfance mais les jeux la rapprochent de son coéquipier Peeta et ils tombent amoureux.

A la fin, Katniss et Peeta sont les seuls survivants mais un seul doit survivre. Ils décident de s'empoisonner avec des fruits toxiques mais, au dernier moment, une voix leur crie d'arrêter et qu'ils ont gagné tous les deux. Ils gagnent les jeux et reçoivent leur récompense : ils auront à manger toute leur vie et ne seront plus jamais pauvres.

## Le livre et le film :

Hunger Games est un livre de science-fiction écrit en 2008 par Suzanne Collins. C'est le premier tome d'une trilogie. Le film, réalisé par Gary Ross, est sorti en France le 21 mars 2012. Jennifer Lawrence a été choisie pour interpréter le rôle de Katniss. À ses côtés, on retrouve Josh Hutcherson dans le rôle de Peeta et Liam Hemsworth dans celui de Gale. Quatre films sont prévus et non pas trois.

*Sarah & Sabah*

## Toys Story 3

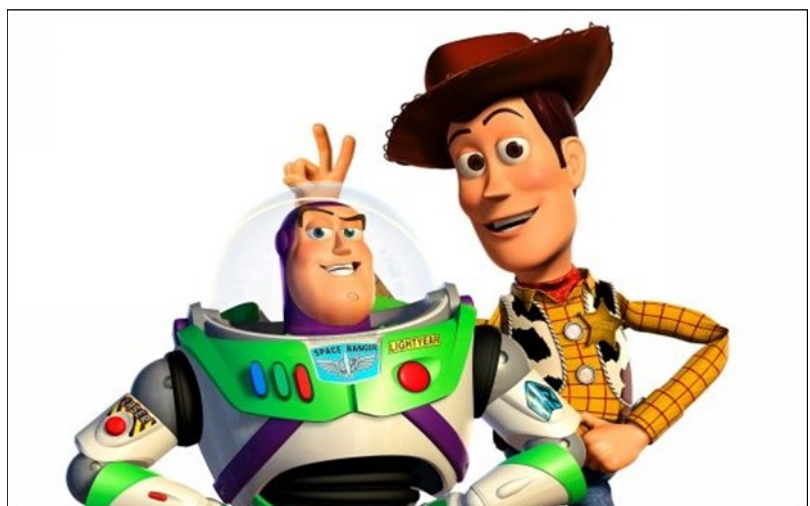
Andy a 17 ans et va entrer à l'université. Cela fait longtemps qu'il n'a pas touché à ses jouets qui se trouvent dans un coffre. Il décide d'emmener Woody à l'université avec lui et de ranger les autres jouets dans un sac dans le grenier. Mais la mère d'Andy se trompe et pose le sac de jouets à côté des poubelles, les jouets pensent alors qu'Andy ne veut plus d'eux et décident de grimper dans une boîte qui doit être donnée à Sunnyside, une garderie pour enfants. Woody, le seul des jouets à avoir vu ce qui s'est passé, tente de leur expliquer leur erreur mais ils refusent de le croire.

Quand ils arrivent à la garderie, les jouets sont accueillis chaleureusement par les autres jouets : Lotso, un vieil ours rose parfumé à la fraise, Big Baby et Ken, dont Barbie tombe amoureuse. Les jouets sont contents et ne veulent pas suivre Woody, qui voudrait retourner chez Andy. Woody s'enfuit tout seul et il est trouvé par une petite fille, Bonnie, qui l'emmène chez elle et joue avec lui et avec ses autres jouets, qui sont bien traités et heureux. Woody est soulagé jusqu'à ce qu'il découvre l'histoire de Lotso. Celui-ci a été perdu par Daisy, sa première propriétaire et, quand il est retourné chez elle, il a découvert qu'elle l'avait remplacé par un autre ours rose. Il est alors retourné à la garderie, qu'il dirige comme une prison. Woody est inquiet pour ses amis et décide d'aller voir ce qui se passe à Sunnyside. Il découvre que ses amis sont emprisonnés dans une pièce réservée aux plus jeunes enfants qui les maltraitent et que Lotso les empêche d'en sortir.

Woody rejoint ses amis et tente d'organiser leur fuite. Mais la garderie ressemble à une forteresse et Lotso et sa bande sont prêts à tout pour les empêcher de partir. Après de nombreuses aventures, Woody et ses amis rejoignent la maison d'Andy. Une fois arrivés, Woody se prépare à grimper dans la caisse d'affaires destinées à l'université et les autres à monter au grenier. Mais Woody a une idée, il écrit un mot à Andy pour lui demander de déposer les jouets chez Bonnie, chez qui il avait été très heureux. Andy pense que c'est sa mère qui a écrit le mot et donne à Bonnie ses anciens jouets. Il a la surprise de découvrir parmi eux Woody, qu'il a du mal à quitter mais, finalement, il s'y résigne et, avant de partir, il joue avec Bonnie et tous les jouets une dernière fois.

**FIN !!!**

*Charlotte R. - J.*



## ONE DIRECTION



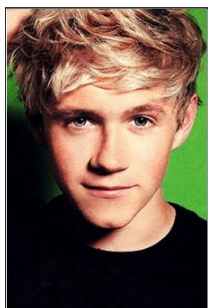
**One Direction** est un boys band anglo-irlandais composé de cinq membres : Liam Payne , Harry Styles, Zayn Malik, Niall Horan et Louis Tomlinson, qui ont terminé à la troisième place de la septième saison du X Factor britannique et ont signé par la suite un contrat de 2 millions de livres avec Syco.

Les One Direction connaissent un énorme succès auprès des adolescentes. Un grand nombre d'entre elles ont créé des blogs sur leur groupe favori.

One Direction devient ambassadeur de la marque *Pokémon Noir et Blanc* en avril 2011. Il tourne plusieurs publicités diffusées à la télévision.

Le groupe lance également sa propre marque de téléphones portables, le Nokia C2-02 et le Nokia C3-00 en édition limitée. Il contient des fonds d'écrans, des sonneries, des vidéos exclusives des coulisses de One Direction.

Les One Direction ont gagné leur tout premier prix le 21 février 2012. Ils ont reçu le brit awards du Single Britannique de l'année avec leur premier single *What Makes You Beautiful*.



**Niall James Horan**, né le 13 septembre 1993 (18 ans), est de Mullingar, West-Meath, en Irlande. Il étudiait à *Coláiste Mhuire, Mullingar*. Il a écrit *More Than This* l'une de leurs chansons qui est dans leur album *Up All Night*, sorti le 21 Novembre 2011, ainsi que d'autres chansons de l'album, avec l'aide de tous les autres membres du groupe, et la chanson *Another World*. Il s'est présenté aux auditions d'X Factor avec l'm yours de Jason Mraz mais Simon a dit que c'était un choix ennuyeux. Il a donc chanté So Sick de Ne-Yo, à la place. Au Bootcamp, il interprète Champagne Supernova de Oasis, mais il échoue, et finit par rejoindre les One Direction.

**Zayn Jawaad Malik** (Zain, de son vrai nom), né le 12 janvier 1993 (19 ans), est de Bradford, West Yorkshire, en Angleterre. Il étudiait à *Tong High School*. Il a des origines pakistanaises par son père et anglaises par sa mère. Il s'inscrit à X-Factor une première fois mais au dernier moment, par manque de confiance en lui, ne se rend pas aux auditions. Forcé par sa mère, il auditionne une seconde fois, il va alors passer les auditions où il interprète Let Me Love You de Mario, où il reçoit trois commentaires positifs. Puis il échouera au Bootcamp en interprétant Make You Feel My Love, avant d'être re-dirigé pour faire partie des One Direction.







**Liam James Payne**, né le 29 août 1993 (18 ans), est de Wolverhampton, West Midlands en Angleterre. Il étudiait à *City of Wolverhampton College*. Liam avait auditionné pour X Factor en 2008 (14 ans), mais, à la maison des juges, Simon Cowell pense qu'il n'est pas prêt, et lui demande de revenir dans 2 ans. À 16 ans, Liam auditionne pour X Factor sur la chanson *Cry Me A River*. Il se qualifie, mais il échoue au Boot Camp avec *Stop Crying Your Heart Out* de Oasis, avant d'être intégré dans le groupe en tant que leader.

**Harold Edward Milward Styles** (Harry), né le 1<sup>er</sup> février 1994 (18 ans), il est le plus jeune membre des One Direction. Il est de Holmes Chapel, Cheshire, en Angleterre, étudiait à *Holmes Chapel Comprehensive School*. Avant X Factor, Harry est un membre du groupe *White Eskimo* avec le guitariste Haydn Morris, le bassiste Nick Clough et le batteur Will Sweeney. Il auditionne sur X Factor avec la chanson *Isn't She Lovely*. Il reçoit deux commentaires positifs des membres des jury et un commentaire négatif de Louis Walsh. Il se qualifie, mais au Boot Camp, il chante *Stop Crying Your Heart Out* et il est rejeté, avant de faire partie des One Direction.



**Louis William Tomlinson** est le membre le plus âgé du groupe. Né le 24 décembre 1991 (20 ans), il est de Doncaster, South Yorkshire, en Angleterre. Il étudiait à *Hall Cross School*. Il fait quelques reprises qu'il publie sur sa chaîne YouTube "LouisTomlinson07" à partir de l'âge de 16 ans. Il reprend *Look After You* du groupe The Fray, *Because Of You* de Ne-Yo, *Crawl* de Chris Brown, et *I Gotta Feeling* des Black Eyed Peas. Il est aussi le personnage principal, Dany Zuko, dans la comédie musicale de *Grease* à *Hall Cross School*. Il auditionne en 2010 sur X Factor avec la chanson *Hey There Delilah* de Plain White T's et il reçoit trois commentaires positifs du jury. Il échoue au Boot Camp puis rejoint les One Direction.

L'album des One Direction intitulé *Up All Night* est sorti le 21 novembre 2011 en Grande-Bretagne. L'album comporte des chansons écrites par Tom Fletcher, Kelly Clarkson, Ed Sheeran, Carl Falk, Savan Kotecha, et Rami Yacoub ainsi que par les One Direction eux-mêmes. Il est sorti également une édition limitée qui contient 15 chansons, au lieu de 13 dans l'édition normale.

Le premier livre des One Direction, *One Direction: Forever Young (Our Official X Factor Story)* est sorti le 17 février 2011. Le livre contient des photos exclusives des coulisses des One Direction dans X Factor et sur le *X Factor Live Tour* ainsi qu'un point de vue de chaque membre du groupe et des remerciements.

*One Direction: The Official Annual 2012* a été publié le 1<sup>er</sup> septembre 2011. Le livre comprend des interviews et des photos exclusives.

Le 15 septembre 2011, One Direction publie le livre *Dare To Dream: Life as One Direction*. Comme les deux autres livres, il contient des photos inédites du groupe sur scène et hors-scène, ainsi que des moments privés.

## LES PZK



### Membres :

Hugo Blondel, soit JLB ( Jean Louis Baptiste /Jojo La Branlette ) et / ou Dan Gimoni : MC.  
Clément Simpelaere, soit KBC : DJ, MC, prod.  
Florent Pyndiah, soit OLF : MC.

### Biographie :

PZK est un groupe de musique formé en 2005 ayant pour style de musique l'Electropop-club. Âgés d'une vingtaine d'années, les membres du groupe combinent différents styles : pop, house, et hip hop pour en faire des musiques qui visent à traduire leur mode de vie : le lycée, les fêtes, les filles, le sexe, les problèmes des jeunes et d'autres thèmes plus sérieux ou plus loufoques. Ils sont produits par Michael Youn.

Tous les trois sont camarades d'école et de basket, originaires d' Armentières. Ils se connaissent depuis l'enfance. Dès l'âge de dix ans, JLB et OLF forment NORME, un groupe de hip hop. Fin 2005, ils se lancent dans la musique festive, ils s'inspirent de leur univers (filles, pizzas, jeux vidéo, rock, délires, fêtes et alcools...) afin de trouver quelques refrains sur des mixtapes. Leur musique prend un tournant plus électronique. Leur carrière commence quand ils publient sur Youtube, un videoclip de leur première chanson officielle "Potatoes Attitude". Ils en feront quelques autres par la suite. Ils enregistrent en 2005 "Marrackech".

Leurs vidéos sur le net permettent le buzz autour du groupe, on y trouve des featurings, des lives et des titres comme Wild Ruhbarb, Marrakech, Arm's En Chaleur, Old School Dream, Mineur/Majeur, Quand on était gosse et Dimanche. Remarqué sur MySpace par deux grosses majors, ils sortent le single Les filles adorent, suivi d'un album chez Up Music / Warner le 19 octobre 2009 (vendu à près de 80 000 exemplaires). Deux des membres de PZK, JLB et KBC, forment un groupe de DJ fin 2009 : Pumpies Voyagerz, musique house/électronique aux sonorités funk. Avec Big Ali, et Dogg SoSo, ils participent au single de Fatal Bazooka, Ce Matin Va être Une Pure Soirée, qui remporte un fort succès (vu plus de 20 millions de fois sur le net). En 2011, ils rejoignent le label Freaks.

Les PZK préparent actuellement leur deuxième album qui sera clairement orienté dance et électropop. Le premier single Chuis Bo est disponible depuis le 23 mai 2011, et le clip est réalisé par Tony Truand avec en guest star Michael Youn & Isabelle Funaro. Dogg SoSo est à nouveau présent en featuring. Leur nouveau single, Money Money, est sorti le 21 novembre 2011. Les PZK l'ont déjà chanté en exclu à Metz lors de Night For Life. JLB a sorti fin 2011 sous son pseudo Dan Gimoni une mixtape gratuite avec Masta (Ghostship) nommée Chastes, Pieux & Prudes.

*Justine*

# Secret story

## Secret story, c'est quoi ?

Secret story est une émission française de télé réalité présentée par Benjamin Castaldi. Elle est diffusée sur TF1 depuis le 23 juin 2007. La sixième saison a débuté le 25 mai 2012. *Secret Story* a aussi été adapté en 2010 au Portugal sous le nom *Secret Story - Casa dos Segredos* et en 2011 aux Pays-Bas sous le nom *Secret Story - Het huis der geheimen*.



Benjamin Castaldi



## La maison des secrets

La « maison des secrets » est située à la fois sur un parking (extérieur de la maison), et dans le studio 224 de La Plaine Saint-Denis. Au début de chaque saison, la « maison des secrets » comprend aussi des pièces cachées aux candidats. Elle contient par exemple une « chambre des vérités » (lors de la première saison : pièce accessible en appuyant sur un bouton caché dans la tapisserie), le « confessionnal » où chaque candidat se présente chaque jour pour donner son impression ou son opinion sur les événements qui se déroulent dans la maison, ou encore le sas, passage intermédiaire entre la maison et l'extérieur où les « nominés » apprennent leur élimination ou leur réintégration dans la maison et où certains candidats peuvent rentrer en contact avec d'autres candidats déjà éliminés à travers une vitre.

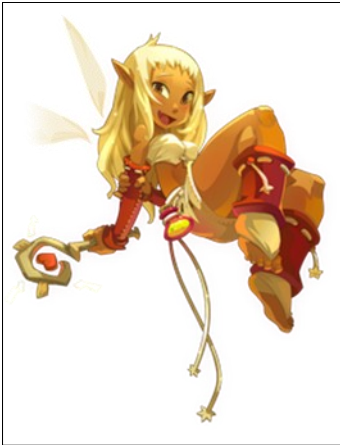
## La voix

Un personnage masculin invisible nommé « la Voix » peut parler à tout moment aux candidats grâce à des enceintes et leur donner ainsi des consignes, il s'agit de la voix de l'animateur radio Dominique Duforest. Au début du jeu, « la Voix » impose des commandements que les candidats doivent suivre tout au long du jeu s'ils ne veulent pas être pénalisés.

## Secrets

La particularité de *Secret Story* est que chaque candidat doit dissimuler un secret qui le concerne pour protéger sa cagnotte, initialement remplie de 10 000 euros. Les secrets des candidats sont généralement personnels tels que « J'ai survécu au tsunami » ou « J'ai le Q.I d'Einstein », mais peuvent aussi être modifiés ou imposés.

*Sarah et Sabah!*



Dofus est un MMORPG (jeu en ligne) où le but est de retrouver les œufs de dragons : les dofus. Il y a : le dofus turquoise, l'émeraude, le pourpre, l'ocre, le cawotte, le kaliptus, le dofus des glaces, le vulbis et le dokille.

Il existe 15 classes de personnages actuels :

- les **fécas** : leur rôle est de protéger pendant le combat et d'activer des boucliers.
- les **osamodas** : eux, ils invoquent des créatures et boostent leurs alliés.
- les **enutrofs** : ces chasseurs de trésors sont appréciés par les aventuriers pour leur taux de prospection élevée (pour gagner plus d'objets à la fin du combat).
- les **srams** : ces voleurs nés fourbes dépouillent leurs victimes après les avoir affaiblies avec leurs pièges.
- les **xélors** : ce sont des maîtres du temps. Tout ce qui est montres, horloges, mécaniques les attirent. En combat ils empêcheront leurs ennemis d'attaquer.
- les **écaflips** : ce sont de grands joueurs. Ils comptent beaucoup sur la chance en combat, vous pouvez être sûr que vous les trouverez dans des casinos.
- les **eniripsas** : les eniripsas connaissent beaucoup de vocabulaire car, en effet, c'est grâce aux mots qu'ils peuvent soigner leurs alliés.
- les **iops** : ce sont des personnages pas très intelligents, qui foncent tête baissée dans le combat avant de réfléchir. La vie d'un iop se résume à combattre, manger, boire, dormir, recombattre, re-manger, re-boire, re-dormir...
- les **crâs** : ce sont des archers hors pair. Ils ont besoin de beaucoup de portée d'attaque pour blesser leurs adversaires.

- les **sadidas** : ce sont des sorciers vaudous qui invoquent des poupées et utilisent le pouvoir de la nature pour attaquer.
- les **sacrieurs** : ce sont des berzerkers qui augmentent leur puissance d'attaque dès qu'ils sont attaqués.
- les **pandawas** : ce sont des personnages réservés aux joueurs abonnés au jeu. Ils servent de porteurs pour leurs alliés et ennemis. Sinon, la plupart du temps, vous les trouverez dans une taverne avec une chope bien pleine en main.
- les **roublards** : ils posent des bombes en utilisant la ruse.
- les **zobals** : ils possèdent un arsenal de masques qui augmentent leur puissance dès qu'ils en portent un.
- les **steamers** : c'est un peuple venu du fond de la mer, qui utilise la technologie pour invoquer des machines destructrices.

Dans le jeu, vous pouvez avoir jusqu'à 3 métiers : bijoutier, boucher, tailleur, sculpteur, forgeron, cordonnier, boulanger, bricoleur, poissonnier, paysan, chasseur, alchimiste, mineur, bûcheron ou pêcheur.

Pour avoir plus d'accès au jeu, vous pouvez vous abonner pour 1 mois, 3 mois, 6 mois ou 1 an.

Le jeu a été créé par la société Ankama qui se trouve à Roubaix dans le nord de la France. La société a créé d'autres jeux en ligne, des dessins animés (Wakfu), des mangas et de nombreux produits dérivés.

L'adresse du site officiel : <http://www.dofus.com/fr>

Déjà des millions de joueurs dans le monde...

Au revoir et bon jeu !

*Alexandre R.*

# PORTAL

Portal, premier du nom, est un jeu de réflexion FPS (first person shooter) développé par Valve et vendu par Steam. Il a été mis en ligne sur Steam et est aujourd'hui vendu au prix de 8.99 euros. Lien internet du jeu sur Steam : [store.steampowered.com/app/400](https://store.steampowered.com/app/400)

**L'histoire** : dans ce jeu, vous incarnez un sujet de test pour une entreprise scientifique faisant des recherches pour améliorer le cerveau humain. Vous devez effectuer des tests à l'aide d'une intelligence artificielle nommée GLaDOS. (Genetic Lifeform and Disk Operating System).

L'entreprise pour laquelle vous effectuez tous ces tests se nomme Aperture Science (ou Aperture Laboratories). L'entreprise est dirigée par Cave Johnson qui est le PDG d'Aperture. Au test n°4 vous recevez le générateur de portails d'Aperture Science (ou Portal gun en anglais) qui vous permettra de créer des portails bleus. Plus tard vous serez apte à créer des portails orange qui vous faciliteront la tâche...

**Logique des portails** : la logique est très simple à comprendre mais nécessite un petit temps d'adaptation pour les débutants. Par exemple :

Vous êtes dans une prison, enfermé pour dix ans. Vous prenez votre générateur et vous créez un portail orange dans votre cellule et un bleu sur le mur derrière les barreaux. Si vous entrez dans le portail orange, vous ressortirez par le bleu, et vice-versa !

Autre chose à retenir : la dynamique des portails. Autrement dit, « ce qui rentre rapidement sort rapidement » ! (citation de GLaDOS dans un des tests).

## Les personnages :

Chell (vous)

GLaDOS : c'est le personnage le plus intéressant du jeu puisque c'est aussi le plus mystérieux... Ce Robot géant possède des processeurs en forme d'yeux qui lui permettent de tout savoir, de contrôler ses émotions etc. Il possède également un processeur de moralité pour diminuer ses penchants meurtriers...

(dans Portal 2, il y a plus de personnages ;) )



Le logo officiel de l'entreprise Aperture Science



Une réplique du générateur de portails



GLaDOS, avec ses processeurs autour..



Portails bleu et orange. En bas à droite on peut voir le générateur de portails.

*Alexandre W.*

# HEROBRINE

Herobrine est une légende. Une légende de Minecraft, le célèbre jeu indépendant. Il aurait la peau noire par défaut mais avec les yeux vides, les yeux blancs. Voici son image :



Voici le témoignage (traduit en français) de Max le Fou, la première personne ayant découvert Herobrine :

*J'ai récemment créé un nouveau monde en solo sur Minecraft. Tout était normal au début quand j'ai commencé à couper des arbres et fabriqué une table de travail. J'ai remarqué un mouvement dans le brouillard dense (J'ai un ordi assez lent alors je jouais avec un petit rendu de distance). Je pensais à une vache alors je la suivis, histoire d'avoir un peu de cuir pour une armure. Ce n'était pas une vache. C'était un autre joueur avec la peau par défaut, mais les yeux vides fixés sur moi. Aucun nom affiché au dessus de lui. Et j'ai vérifié que j'étais bien en mode solo. Il n'est pas resté longtemps. Il m'a regardé puis s'est enfui dans le brouillard. Je l'ai poursuivi un moment par curiosité, mais il avait totalement disparu.*

*J'ai continué avec le jeu, pas sûr de quoi penser. Alors que j'avancais plus loin dans le monde généré, je vis des choses que l'ordi ne pouvait pas du tout générer tout seul : des tunnels de la taille d'un joueur, des pyramides parfaites faites en sable, des arbres avec des branches mais sans feuilles... J'eus l'impression d'être constamment observé par le joueur sans nom, de loin. Mais dès que je me tournais vers lui, plus rien. J'essayai d'augmenter le rendu de l'horizon sans succès...*

*Je sauvegardai la partie et allai sur le forum pour me renseigner sur ce mystérieux personnage. Aucun message ne le mentionnait. J'en ai donc créé un pour voir si quelqu'un avait eu une expérience similaire. Le message a été complètement supprimé dans les 5 minutes suivantes. J'ai réessayé, et le message disparut encore plus vite. Je reçus un message privé d'un utilisateur nommé 'Herobrine' ne contenant qu'un seul mot : "Stop". En allant sur son profil, j'arrivai sur une erreur 404 (page non trouvée).*

*J'ai reçu un email d'un autre utilisateur. Il m'a dit que les modérateurs pouvaient lire le contenu des messages privés et que c'était plus sûr par mail. Les gens qui ont rencontré ce mystérieux perso ont fait des recherches sur Herobrine et il s'avère que c'est un nom couramment utilisé par un joueur suédois.*



Après plus d'infos, il s'avéra que c'était le frère du créateur de Minecraft, Notch. J'ai envoyé un message à Notch pour lui demander s'il avait effectivement un frère. Il mit un temps pour répondre mais il répondit :

*"J'avais. Mais il n'est plus parmi nous maintenant."  
Je n'ai plus jamais revu le mystérieux joueur. Et je n'ai vu aucun changement sur d'autres mondes que le mien. J'eus le temps de faire une photo quand je l'ai vu la première fois. C'est la seule preuve de son existence.*

Notch nous dit qu'il a "supprimé Herobrine" dans la mise à jour Minecraft la plus récente. Nous cache-t-il la vérité ? L'a-t-il vraiment supprimé ? Ou pire ? ...

Notch n'est pas vraiment clair sur l'histoire d'Herobrine. Il a prétendu que c'était une légende mais il paraîtrait qu'il inclurait bien le monstre fantôme dans le jeu dans une mise à jour future... Oui mais...

Il confirme une fois de plus qu'Herobrine n'est pas réel...

Peut être confirme-t-il cela dans le sens où il ne l'a jamais créé !

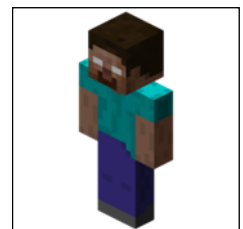
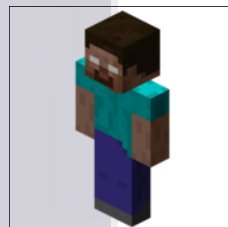
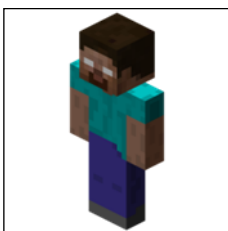
Herobrine n'est pas réel pour sûr, puisque c'est un Fantôme (Notch se joue de nous... )

Quelqu'un ayant travaillé sur les codes source de Minecraft a confirmé qu'il n'y avait aucune entrée pour Herobrine, alors qu'il l'avait vu dans sa partie solo... Avouez que tout cela est quand même étrange, non ?

Voilà ! Maintenant, si vous voulez en savoir plus, menez votre enquête sur Minecraft et Herobrine.

Mais, pour le moment, seule une personne connaît la vérité sur Herobrine : son frère Notch !

***JEAN-PHILIPPE S.***



# Fairy Tail

Fairy Tale est un manga écrit et dessiné par Hiro Mashima. En France, le manga est publié par Pika depuis le 10 septembre 2008 et 24 tomes sont sortis au 2 mai 2012. Face au succès, le manga a été adapté en animé et la série comprend 129 épisodes. En France, l'animé est diffusé depuis le 3 juin 2011 sur Game One et depuis le 28 janvier 2012 sur Direct Star.

## L'histoire

Ce manga se passe dans un monde où la magie est fréquente. Ce monde s'appelle Fiore. Les hommes et les femmes qui manipulent la magie sont appelés des mages. Ils se réunissent dans des endroits créés spécialement pour eux : les guildes. La guildes de Fairy Tail fait particulièrement parler d'elle et l'histoire suit principalement les missions effectuées par ses membres.

## Les personnages principaux

**Lucy** : Lucy est la jeune héritière de la fortune de la famille Hearthfilia, Lucy fuit sa famille pour intégrer la guildes de Fairy Tail. Sa Magie est la magie des constellations.

**Natsu** : Natsu Dragnir surnommé le Mage Salamander est un mage utilisant une magie très rare appelée la magie anti-Dragon.

**Erza** : Erza est une mage très puissante, elle a un caractère fort et dominant, sa magie est la magie des armes.

**Grey** : Grey Fullbuster est lui aussi un mage. Il est très sérieux et discret durant ses missions, sa magie est la magie de la glace.

**Happy** : Happy est un chat avec un caractère plutôt décontracté, doté d'une magie peu répandue, qui lui donne le don de voler grâce à des ailes.



Paul R.

## L'histoire de Vanessa Westord

Pour ceux qui ont envie de lire cette histoire écrite par Estelle Hermitte, allez vite sur la page facebook : « Pouvoir aimer jusqu'à son dernier souffle ».

**C**'est l'histoire d'une lycéenne, qui est en terminale et qui va vivre chez sa mère à Chicago. Elle arrive dans son nouveau lycée et devient l'amie de gens populaires. Son voisin, qui est son ami Basile, vient vivre chez elle car sa mère est absente pendant un certain temps. Basile propose à Vanessa de partir en vacances mais, deux semaines avant leur départ, une rumeur commence à circuler et tout le monde la rejette sauf ses amis. Elle préfère rester seule et elle tombe dans une période de dépression. Basile et elle restent ensemble lors du voyage. Vanessa se rend compte qu'elle est amoureuse de Basile et elle ne sait pas comment le lui avouer mais Basile prend les devants...

*Ça y est c'est le grand jour ! Je dois aller vivre chez ma mère. Je m'appelle Vanessa Westford, je suis au lycée, en terminale, je dois donc aller vivre chez ma mère car mes parents ont divorcé et je dois rejoindre ma mère à Chicago car mon père ne peut plus me garder à cause de ses nombreux voyages à l'étranger, je vais devoir aller dans un lycée qui s'appelle « High Chicago » et demain c'est... ma première journée. Ma mère est brune et elle a les cheveux longs comme moi, mais les miens sont châtain et elle a les yeux bleus, je les trouve très beaux, moi ils sont bleus clair. Nous sommes toutes les deux fines. Ma mère et moi on se dit tout et on partage tout, en fait ma mère et moi on est comme des meilleures amies. Mais il y a un inconvénient, Ashley, c'est ma demi-sœur (ma mère est sortie avec un homme en même temps que mon père, elle est née 3 ans après moi mais pas le même mois ni le même jour heureusement !) je ne la supporte pas. Enfin arrivée.*

Voici le début de l'histoire, allez lire la suite !!!!!

Estelle & Justine ☺



# Parallel Worlds

## CHAPITRE 2 : Destination inconnue

**A** l'intérieur du vortex, Isgramor ne comprit pas pourquoi il n'était pas mort. Les dernières paroles de son père résonnaient dans sa tête : « Isgramor, je t'aime de tout mon... ». Il n'avait même pas pu finir sa phrase ! Isgramor pleura pendant longtemps, très longtemps. Quand il eut fini de pleurer, il se promit de ne plus jamais pleurer.

Quelques heures plus tard, le long voyage d'Isgramor se finit par une lourde chute sur de l'herbe ! Isgramor se dépoussiéra puis se releva et n'en revint pas ! Il se trouvait dans une forêt avec des sapins, des chênes et même des espèces d'arbres dont il ignorait l'existence. Des lapins gambadaient dans la prairie, des poissons nageaient tranquillement dans le ruisseau à deux pas de lui, le soleil brillait de mille feux, des hirondelles volaient dans le ciel sans nuages et, à ce moment-là, une main se posa sur l'épaule d'Isgramor et dit :

- Comment êtes-vous arrivé là, humain ?

Isgramor sursauta et se retourna, c'était un homme avec des oreilles et un nez pointus, pas un poil de barbe, des cheveux attachés en queue de cheval : c'était un ELFE !

- Mais... mais, vous...

- Qu'est-ce que j'ai ? J'ai un bouton sur le nez ?

- Non mais, vous êtes un elfe !

- Oui et alors ? Vous êtes un humain, vous, vous n'êtes pas un orque, il me semble. Qu'ils sont bêtes, ces humains, dit-il sur un ton exaspéré.

- Et alors ? ! lui répondit-il. Mais ca n'existe pas les elfes ! Et où suis-je d'abord ?

- Vous posez beaucoup de questions pour un humain.

A ce moment-là, des bruits de pas en cadence retentirent au fond de la forêt, des arbres tombaient dans tous les sens !

- Vite, fuyons, un escadron d'orks arrive droit sur notre position !

L'elfe prit Isgramor sur ses épaules et courut à une vitesse phénoménale.

- Mais, comment ca, des orks ? Dans quel monde fou ai-je atterri ?

Quand il eurent semé les orks, Isgramor demanda où il était et pourquoi il y avait des elfes et des orks. L'elfe lui répondit qu'il avait atterri dans le monde de Cyracus, où rencontrer des orks et des elfes était normal.

- Mais, non, ce n'est pas normal qu'il y ait des races autres qu'humaines !

- Vous voulez dire que nous n'avons pas le droit d'exister ? ! Alors là, je trouve ça calçonné de la part d'un humain qui me doit la vie !

- On dit culotté. Et je ne vous dois pas la vie du tout, je m'en serais très bien sorti tout seul. Ils ne doivent pas être si terribles, ces "orks" !

- Vous ne savez pas ce que vous dites, humain, les orks sont l'une des races les plus terribles de ce monde. Vous ne lisez pas les journaux ? Les orks ont encore détruit une ville car un acarien a osé se moquer de la cicatrice de ...

- De qui ? demanda t-il, curieux de savoir de qui il parlait.

- Je ne peux pas dire de qui il s'agit, son nom attire le malheur sur celui qui ose prononcer le nom d'Argor le terrible chef de l'armée des... Oh non ! Je l'ai dit ! Que Taros, chef des dieux, me foudroie sur place !

- Vous ne m'avez pas l'air très futé. Dire qu'il ne faut pas dire un nom en le disant, ça relève de la débilité. Tous les elfes sont ils aussi bêtes que vous ? demanda Isgramor d'un air moqueur.

- Je ne vous permets pas jeune homme ! Et vous, les humains sont-ils tous aussi lâches que vous ?

Isgramor se sentit triste, il repensa à la mort de son père, où il n'avait rien pu faire.

- Je suis désolé, dit l'elfe, je ne voulais pas vous faire du mal.

- Ce n'est pas de votre faute... Euh, comment vous appelez-vous déjà ?

- Oh, suis-je bête, je ne me suis même pas présenté. Je m'appelle Bimbolo, je suis le cordonnier du village de Higlendar. Et vous, qui êtes-vous ?

- Je m'appelle Isgramor et je viens d'un pays lointain... enfin, je suppose.

- Comment ça vous "*supposez*" ?

Isgramor lui expliqua ce qui s'était passé, à partir du moment où Martelann était entré dans le château jusqu'au trou noir créé par Alzaroth qui l'avait envoyé ici. Au début Bimbolo n'en crut pas un mot mais, finalement, Isgramor sut se montrer convaincant.

- Bon, je vais retourner au village c'est l'heure du souper. Voulez-vous venir avec moi ?

Isgramor accepta avec joie et le suivit jusqu'à son village. Pendant le voyage, Isgramor remarqua des choses des plus impressionnantes dans la forêt : certains arbres avaient des feuilles en or, les nuages changeaient de forme à volonté, se transformant tantôt en horloge, en marionnette... Il y avait encore tant de choses à découvrir dans cette forêt du fantastique. Quand ils furent enfin arrivés au village de Higlendar, Bimbolo présenta les habitants du village à Isgramor, il y avait : Fatila la bouchère, Vince le banquier, Caya la maîtresse de l'école du village, Aron le conteur d'histoire, Opalie la commerçante, Galila le maire du village et sa femme Yasmila, Jarod le bûcheron, Hormoul le forgeron, Daris l'ingénieur et enfin Obert qui classait les prospectus par date et par couleur (c'est un métier stupide mais si ça l'occupe, tant mieux).

- Je crois que je vous ai présenté toutes les personnes importantes du village. Maintenant allons chez moi, je vais vous préparer un bon repas chaud et un lit, vous devez avoir sommeil et avoir une faim de Falkreas.

- Excusez-moi, mais qu'est-ce qu'un Falkreas ?

- C'est un oiseau mangeur d'homme, enfin quand je dis oiseau c'est plutôt un mélange de femme, d'oiseau et d'araignée. Je vous conseille de fuir quand vous en voyez un.

- Vous n'aurez pas à me le redire, je vous assure !

Allongé dans son lit, Isgramor ne put dormir, il se repassa en boucle l'instant de la mort de son père.

A SUIVRE...

*Victor*

# Master Chef



Master chef est une émission télévisée de cuisine sur TF1. Le but du jeu est de cuisiner toutes sortes de plats demandés par les membres du jury. Le jury est composé de deux chefs Frédéric Anton (né le 15 octobre 1964 et chef trois étoiles depuis 2007) et Yves Camdeborde (né le 7 décembre 1964), de Sébastien Demorand, journaliste et critique culinaire (né le 4 août 1969) et d'une présentatrice Carole Rousseau.

Il faut bien sûr que cela soit bon et aussi que cela soit bien présenté pour avoir une chance de rester en compétition.



Voici l'une des recettes d'Yves Camdeborde :

## la religieuse en macarons citron vert, basilic et rose d'Yves Camdeborde

### Ingrédients :

- 200 g de chocolat blanc
- 150g de crème
- 2 cuillères à soupe d'eau de rose
- 240g d'œuf entier
- 75 g de blancs d'œuf
- 240g de sucre en poudre
- 200 g de sucre glace
- 8g de zeste de citron vert
- 160g de jus de citron vert
- 20 feuilles de basilic
- 5g de feuille de gélatine
- 260g de poudre d'amande
- framboises et groseilles fraîches



## Préparation :

### **1. Préparation des coques de macarons**

Mélanger 200g de sucre glace avec 200g de poudre d'amandes.

Battre en neige 75g de blanc d'œuf

Faire un sirop avec 200g de sucre en poudre et 50g d'eau. Lorsqu'il atteint 118°, l'ajouter aux blancs montés en neige et laisser tourner le robot afin de refroidir les blancs.

Ajouter 75g de blancs d'œuf au tant pour tant sucre glace-poudre d'amande. Bien mélanger.

Ajouter les blancs montés à la meringue à l'italienne et bien mélanger à l'aide d'une maryse jusqu'à ce que le mélange devienne brillant et fasse le « ruban ».

Mettre dans une poche à douille avec une douille n°6 ou 8. Dresser des macarons de 3cm sur une plaque recouverte de papier sulfurisé.

Tapoter la plaque afin de chasser les bulles d'air.

Cuire 13 minutes à 160°.

Laisser refroidir avant de démouler.

### **2. Préparation de la ganache à la rose**

Faire fondre 200g de chocolat blanc.

Faire bouillir 150g de crème puis ajouter la crème au chocolat en une fois et bien mélanger.

Ajouter 2 cuillères à soupe d'eau de rose.

Garnir chaque petit macaron de ganache et d'une groseille au centre.

### **3. Préparation de la ganache basilic et citron vert**

Dans une casserole faire chauffer 240g d'œuf entier, 240 g de sucre en poudre, 8g de zeste de citron vert, 160g de jus de citron vert, 20 feuille de basilic.

Filtrer puis ajouter 5g de feuille de gélatine préalablement ramollie.

Mixer à l'aide d'une girafe.

Ajouter 60g de poudre d'amande et réserver au frais.

### **4. Dressage**

Garnir les grosses coques de macarons de ganaches et disposer des framboises fraîches autour.

### **5. Montage de la religieuse**

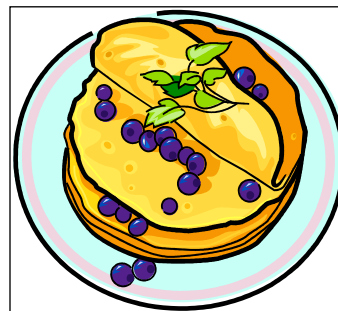
Faire une Chantilly au siphon. Poser le gros macaron jaune dans l'assiette et déposer une noix de chantilly à son sommet et enfin déposer le petit macaron rose dessus.

*Justine et Océane*

## Recette des pancakes

**Pour 4 personnes, il vous faut :**

- 175 g. de farine,
- 45 g. de sucre,
- 2 œufs,
- 1 c. à s. d'huile,
- 30 cl. de lait,
- 1 sachet de sucre vanillé,
- 1 sachet de levure,
- du papier d'aluminium.



**Préparation :**

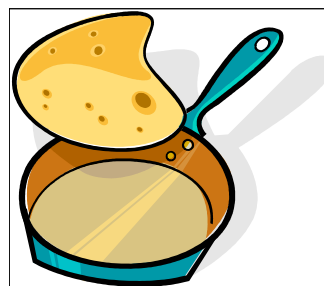
Mélangez énergiquement le lait, les œufs, la farine, le sucre, l'huile, la levure et le sucre vanillé. Recouvrez le saladier de papier aluminium et laissez reposer toute la nuit. Le lendemain matin, faites chauffer une poêle avec un peu de beurre et déposez des petites louches de pâte dans la poêle. Faites cuire 2 minutes de chaque côté en retournant avec une spatule, accompagnez de sirop d'érable, et...

**DEGUSTEZ !!!**

## Recette des crêpes

**Pour 15 crêpes, il vous faut :**

- 250 g. de farine,
- 50 g. de beurre,
- 4 œufs,
- 1/2 litre de lait,
- 2c. à c. de sucre
- 1 pincée de sel.



**Préparation :**

Mettre l'ensemble des ingrédients dans un récipient et mélanger jusqu'à obtenir une pâte liquide et sans grumeaux. Etaler une dose de pâte dans une poêle chaude préalablement graissée, laisser cuire à feu doux puis retourner pour cuire l'autre côté.

Selon votre goût, garnissez de sucre, de confiture, de miel ou de chocolat fondu...

**BON APPETIT !**

*Camille*