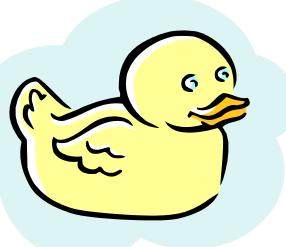


LE CANETON DÉCHAÎNÉ

juin 2013

Numéro 65



Collège Paul Bert
12, rue des écoles
78400 Chatou



EDITO

Et voilà ! Encore une année scolaire qui se termine, l'année 2012/2013. Cette année scolaire fut riche de nouveautés et de diversité, à l'image de ce numéro du Caneton Déchaîné.

Nous avons aujourd'hui quasiment retrouvé l'ensemble des bâtiments du Collège, rénovés, après avoir longtemps erré de couloirs en escaliers métalliques, au gré des déplacements des palissades dans la cour.

Pour contrer nos conditions de vie parfois difficiles, nous sommes beaucoup sortis au théâtre, dans des expositions (Hopper, Dali, le Musée d'Art Moderne) ; nous avons voyagé (au Futuroscope, en Anjou, en Espagne, à Péronne, à Fontainebleau) ; nous avons aussi participé à des prix littéraires et rencontré des écrivains et enfin organisé notre carnaval.

Tout ce débordement d'énergie n'est possible qu'avec l'inventivité de quelques-uns, la pugnacité de quelques autres, l'adhésion de tous et enfin le sentiment diffus mais constant d'appartenir à la même communauté d'idées réunie autour d'un lieu : le Collège, à l'image d'un journal comme celui-ci qui regroupe des points de vue et personnalités différents, des centres d'intérêt divers.

C'est ainsi que s'expriment la diversité et la richesse des « êtres humains ».

Alors, une fois de plus, merci à tous, petits et grands qui, par leurs écrits, leur engagement et leur enthousiasme concourent à faire de Paul BERT un remarquable espace d'expression et de création.

C. Garo

SOMMAIRE

- Le voyage en Anjou p. 2, 3, 4 et 5
- L'atelier poésie p. 6, 7, 8 et 9
- Deux Dieux grecs p. 10
- La Dame blanche p. 11
- Le premier homme sur la lune p. 12
- La plus grande fusée du monde p. 13
- Facebook p. 14
- La touche Alt + chiffres p. 15
- Les Comics p. 16 et 17
- Les araignées p. 18
- Spider-Man p. 19
- Les super héros du cinéma p. 20 et 21
- Les studios Harry Potter p. 22 et 23
- Les 39 clés p. 24
- Eragon p.25
- Splash p. 26, 27 et 28
- Les Ch'tis à Las Vegas p. 29
- Austin & Ally p. 30
- Sexion d'assaut p. 31
- Psy p. 32
- Katy Perry p. 33
- Slender p. 34
- Naruto p. 35
- League of Legends p. 36 et 37
- Eden Eternal p. 38 et 39
- Minecraft la grande suite p. 40 et 41
- Incohérences de Minecraft p. 42 et 43
- Muffins aux pépites de chocolat p. 44



Les membres du club journal : Mathilde A., Arsène B., Sabrina B., Simon B., Pierre B., Mathilde C., Téva C., Noémie D., Océane D., Justine F., Tristan G., Maïna G., Quentin G., Louis H., Océane H., Rémy H., Fanny H., Adrien K., Gustave L., Clara L., Mélisande M., Antoine M., Margot N., Maelwenn P., Axel R., Alexandre R., Doryan R., Loïs T., Lucille T., Manon V., Thomas W., Alexandre W., Matéo W., Armelle Michel

Récit d'un séjour écriture en Anjou

Notre voyage en Anjou

Nous sommes partis en Anjou en autocar le dimanche 10 février avec Mme Magand (professeur de français), Mme Confais (professeur de SVT) et Mme Socquet (professeur d'arts Plastiques) dans le but d'écrire un livre avec l'écrivain Michèle Bayar. Une autre classe de 5^{ème} nous accompagnait et nous avons mis cinq heures avant d'arriver en Anjou.

L'Anjou est situé dans le pays de la Loire



Présentation des lieux :

Nous avons été hébergés dans l'ancienne abbaye de St Maur. Elle est située près de la Loire, où se trouvent de nombreux monuments (le château d'Angers notamment). Dans cette abbaye il y a aussi de nombreux « trésors » qu'il ne faut surtout pas toucher (par exemple, la croix de St Maur et un mur classé au patrimoine mondial de l'Unesco).



La croix de St Maur



Le mur classé par l'Unesco



L'abbaye de St Maur



La Loire



Des vignes à perte de vue

Exemple du planning d'une journée à l'abbaye :

De 7h à 8h 30 : petit déjeuner

De 8h 30 à 9h : temps de préparation pour s'habiller et se brosser les dents

De 9h à 12h : activité à l'extérieur ou atelier écriture avec Michèle Bayar + une récréation

De 12h à 13h : déjeuner dans le réfectoire

De 13h à 14h : temps calme dans les chambres

De 14h à 16h 30 : activité à l'extérieur ou atelier écriture selon l'activité faite le matin

De 16h 30 à 17h 30 : gouter + récréation

De 17h 30 à 19h : douche + temps libre

De 19h à 20h : diner

De 20h à 21h 30 : activité du soir (ex : loup garou, cluedo...)

(De 20h à 22h pour le dernier soir : BOUM)

21h 30 ou 22 h : coucher

La visite au château d'Angers :

Nous sommes allées visiter le château d'Angers, l'un des monuments les plus connus d'Angers. La forteresse a été édifiée sur un promontoire qui domine la Maine. Ce site a été occupé dès l'antiquité du fait de sa position défensive stratégique. Par la suite, les comtes d'Anjou y ont installé leurs demeures, jusqu'à la fin de l'empire Plantagenêt qui voit le royaume de France conquérir le comté d'Anjou. Louis IX y a fait construire le château actuel au XIII^e siècle tandis que les ducs d'Anjou l'ont transformé en résidence seigneuriale au XV^e siècle. Au XVII^e siècle, suite aux troubles des guerres de religion, le roi Henri III ordonne la destruction du château, mais seule la partie supérieure des tours est détruite. Il est par la suite transformé en prison, puis en garnison et dépôt de munition pendant la Seconde Guerre mondiale. Au début du XXI^e siècle, il héberge la tenture de l'Apocalypse et est l'un des sites touristiques les plus visités de Maine-et-Loire. Le château a subi un incendie le 10 janvier 2009.



Le château d'Angers comporte des enceintes, des jardins, une cour, un pont-levis... que nous avons visités avec plaisir.



Le pont-levis

Les jardins

La cour

L'atelier écriture :

Pendant notre séjour en Anjou nous avons eu la chance de travailler un auteur connu : Michèle Bayar. Les deux classes de 5^{ème} ont écrit un livre avec elle. Nous avions deux consignes : il fallait que l'histoire se passe en Anjou et qu'on introduise une cabane dans celle-ci (c'était le point commun entre les deux classes). Ensuite Michèle Bayar nous donnait des thèmes à développer pour écrire chaque passage par étapes.

Michèle Bayar



Notre histoire :

Avec Michèle Bayar nous avons écrit un livre donc le titre est : « Toujours Plus ! ».

Cela raconte l'histoire d'un jeune homme prénommé Hugues qui rêve d'épouser Madeleine, une servante. Les deux jeunes gens se connaissent depuis l'enfance et ont pris l'habitude de se retrouver dans une cabane sur la Loire. Mais le père de Hugues, le Seigneur Barthélémy, le lui défend car il pense que Madeleine n'est pas assez bien pour lui. Barthélémy veut que son fils épouse Margareth Thames, dont le père possède des terres, qui, ajoutées aux siennes, feraient de lui le seigneur le plus riche de la région. Les deux jeunes gens rêvent de s'enfuir. Leur plan est prêt mais Madeleine disparaît...

Voici le début de notre semaine, vous pourrez lire la suite au CDI.

Cabanes sur la Loire Toujours plus

L'argent, la fortune, les terres et la puissance. C'était là tout ce que voulait le seigneur Barthélémy de Saint-Maur. Il était prêt à tout pour obtenir tout cela. Il comptait sur le mariage de ses fils Pierre et Hugues pour accroître ses biens et le rendre plus puissant encore. Il adorait ce sentiment de supériorité qu'il éprouvait lorsqu'il faisait l'acquisition d'un nouveau domaine.

Barthélémy de Saint-Maur avait de nombreux serfs et domestiques. Parmi eux, Hélène, qui était la meilleure boulangère de la maison. L'année où Barthélémy eut son second fils, Hélène mit au monde Madeleine, une fillette blonde aux yeux bleus qui ressemblait à son père Daniel, le forgeron du domaine. Les deux enfants eurent la même nourrice. On peut dire qu'ils se rencontrèrent au berceau ! A l'âge de cinq ans, ils prirent l'habitude d'accompagner les lavandières au bord de la Loire. Pendant qu'elles faisaient la lessive, les deux enfants couraient sur les rives de la Loire et jouaient à cache-cache dans les bosquets.

A suivre...

Les élèves de 5^{ème} C

Les créations de l'atelier poésie

Bonbon

J'ouvre ta boîte et je souris
 Tu me crées tellement d'envie
 Avec tes couleurs flashy
 Tu scintilles, si joli
 Je te préfère aux vieux biscuits
 Quand je déguste je suis ravie
 Et tu me rends épanouie

Laure G.



Bonbon...

Bonbon sucré tout prêt à déguster,
 Bonbon sucré j'adore t'avaler !

Bonbon salé je ne puis t'aimer,
 Bonbon salé je dois te jeter!

Bonbon très bon au goût profond,
 Bonbon très bon je vais t'avaler tout rond !

Bonbon doré j'admire ta beauté,
 Bonbon doré je dois te déballer !

Matéo W.

Petit nounours de guimauve

Un petit nounours de guimauve,
 Tes petites oreilles nous éveillent.
 Mon petit nounours de guimauve.
 Qui craquelle dans ma bouche,
 Vivant comme une mouche.
 Petit bonhomme de chocolat
 Je raffole de toi.
 Ton goût de miel me réveille.
 Les uns préfèrent les nounours en peluche,
 Mais moi je n'aime que toi !!!!!!!!

Coralie F.

Haïku

friandise adorée
 je te consacre mon goûter
 mais pas mon cœur entier

Paul V.

DRAGIBUS

Dragibus bleus nous sommes heureux,
 Dragibus verts au goût amer,
 Dragibus noirs quel désespoir !
 Dragibus roses, magicien d'Oz.
 Dragibus, gros bonus,
 Dans ma bouche se trémoussent
 Ces petites billes multicolores,
 Je les adore !

Zélia

Le panini

Qu'il est joli
 Le panini
 Garni de chantilly ! ! ! !

Mathieu L.



POP CORN

Pop Corn tu es aussi croquant qu'un feu de bois un soir d'hiver
 Les yeux des enfants s'éclairent en te voyant
 Ta couleur blanche et marron fait penser au caramel
 Quand tu sautilles dans la poêle de nos mamans
 Nos langues frétillent impatiemment
 En cornet ou en sachet le plaisir est tout aussi intense
 Partagé entre amis le plaisir est tout aussi immense.

Simon J.

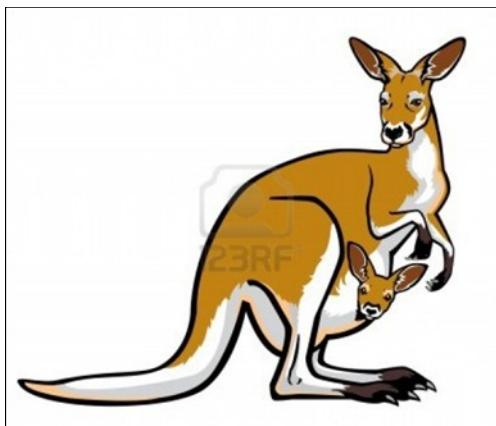


Glace à la plage

Glace d'été,
 Tes différents parfums me font hésiter,
 Quand tu tombes de mes mains,
 Je ne peux retenir mon chagrin.
 Tu m'es tout le temps servie dans un cornet,
 Tes différentes couleurs me font t'apprécier,
 Dans mes rêves tu me fais rêver.
 Mais cet été tu verras...
 Tu seras dans mon estomac.

Paul V.

LE KANGOUROU



Le kangourou sautillant
Dans son pays scintillant
Surveille sa poche
De tout ce qui s'approche
Dans l'Australie sauvage
Il fonce vers un village

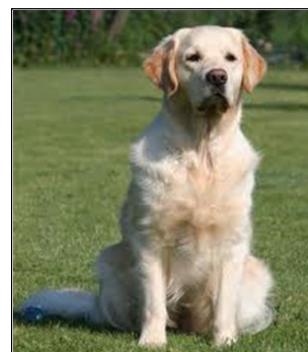
Va-t-il y rencontrer
Des gens qui vont l'aimer ?

LOÏS T.

Le chat



Il s'avance avec délicatesse,
Bien gros mais bien mignon,
Vers sa gamelle alléchante,
Il bondit et l'avale comme un glouton,
C'est le moment de s'affaler,
Sur le canapé,
Même à sa maîtresse pleine de tendresse,
Il ne cède pas sa place,
Avec gentillesse.



Juliette

Mon chien

Quand je rentre, il me fait la fête,
Aujourd'hui pas de calin, il fait la tête ?

Si on joue avec lui,
Il en a toujours envie,

Sa gamelle approche,
Il se dandine, tout proche.

Mathilde

Le chien

Figaro, mon chien à moi
Quel joueur, quel gourmand
Quand je lui lance la balle
Il court, la rattrape, la rapporte
Figaro accourt pour essayer de la dévorer
Mais ce que je préfère chez lui
C'est sa tache de naissance
Qui de son front à son museau avance.

Justine

MON CHIEN

Mon chien aboie
Quand il voit son repas
Ou bien quand il voit un chat courir à grand pas

Mon chien
Court pour me faire
Des léchouilles

Mon chien veut se reposer
Quand il s'est dépensé

Mon chien dort
Peut-être rêve t-il encore ?

BLANCHE C.

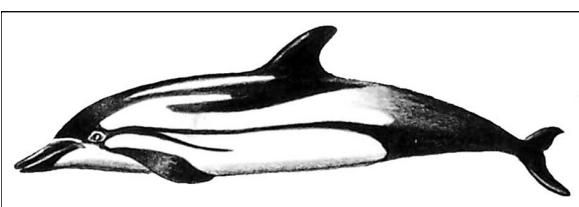


L'AIGLE

Le dauphin

Le dauphin, animal marin,
 Joueur et très malin,
 Le dauphin est beau et saute haut,
 Puis la vague arrive,
 Hop ! Admirez son salto !

Lise



A la grande peur
 Des petits animaux
 Il vole haut très haut
 A la recherche d'une proie
 Qui ne lui échappera pas.

Proche du soleil, il plane...
 Il s'arrête, elle est là !
 Elle fera un bon repas !

Dans un champ,
 Un mignon lapin court.
 Alors l'aigle pour nourrir ses aiglons
 Descend en piqué raide,
 Saisit le lapin dans ses serres,
 Et chargé s'envole lourdement
 Vers son aire.

Louis M.-C.

HEPHAÏSTOS

(le dieu forgeron, dieu du feu et des volcans)

Héphaïstos est un dieu grec qui a pour autre nom Vulcain (en latin).

Selon la mythologie grecque, c'est le fils d'Héra et de Zeus.



Son histoire :

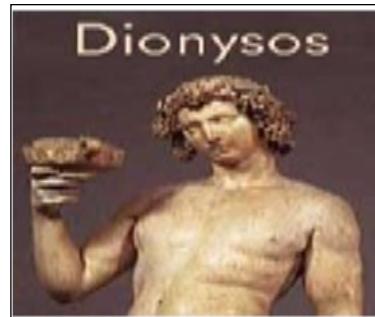
Il naît boiteux et laid, aussi Héra décide de cacher sa naissance aux autres dieux en le jetant de l'Olympe. Il tombe dans la mer et la déesse Téthis le recueille et l'élève pendant neuf ans en lui apprenant à forger toutes sortes de métaux.

Il revient dans l'Olympe et devient vite le forgeron officiel des dieux et des héros.

Dionysos

(le dieu du vin, de l'ivresse, des arts et du théâtre)

Dionysos est un dieu grec, son nom romain est Bacchus. Dans la mythologie grecque, c'est le fils de Zeus et de la mortelle Sélémé. Les Grecs le considéraient comme une divinité étrangère, sans doute venue d'Asie.



Son histoire :

Dionysos aime boire et n'a pas l'ivresse solitaire. Il traverse les forêts et les collines, suivi d'un cortège joyeux. On y trouve Silène, un satyre, son père adoptif et précepteur, qui a un ventre proéminent et des oreilles de cheval ainsi que d'autres satyres (ce sont des créatures mi-hommes, mi-chevaux) et un groupe de ménades (ce sont des femmes possédées par la boisson).

Il est aussi l'inventeur du théâtre.

Pierre et Arsène

La Dame blanche

Ce témoignage date de 1981. Un soir, quatre amis rentrent chez eux à Montpellier. Ils sont à Palavas quand, aux alentours de minuit, ils voient une femme vêtue de blanc au bord de la route. Ils s'arrêtent et lui proposent de l'amener à Montpellier.

Elle accepte d'un hochement de tête et monte à l'arrière entre deux passagers. A peu près un kilomètre plus loin, alors que jusque là elle était très silencieuse, elle se met à crier : « Attention au virage ! » Le conducteur ralentit et passe le virage sans encombre.

C'est alors que ses passagers se mettent eux aussi à crier car la femme a brusquement disparu sans laisser de traces, alors que la voiture roulait fenêtres fermées. Les quatre amis, assez secoués, (on le serait à moins !) vont tout raconter à la police. Celle-ci est d'abord sceptique et croit plutôt à une plaisanterie de mauvais goût. Mais ensuite les policiers commencent à être convaincus de la bonne foi des témoins car, après plusieurs auditions, les quatre amis déclarent toujours la même chose et ne se contredisent jamais. Aujourd'hui, ils évitent de parler de cette histoire.



Les légendes de dame blanche, comme celle-ci, se retrouvent un peu partout en Europe et aux Etats-Unis. Certains pensent qu'elles pourraient être les fantômes de personnes mortes accidentellement...

Voici les descriptions données pour la dame blanche.

La dame blanche est belle et gracieuse, mince et légère, les épaules blanches comme la neige des montagnes. Elle a les yeux bleus comme la source des rochers, les lèvres rouges, des boucles blondes et un regard innocent.

Sa robe est comme tissée de rayons de lune. Même les robes à brocart, richement brodées de bijoux que l'on devine brillants de toutes les couleurs, sont estompées par la blancheur qui les enveloppe.

Le premier homme qui a marché sur la lune

La mission Apollo 11 est la mission du programme spatial américain qui a permis pour la première fois à des hommes de se poser sur la lune le 19 juillet 1969.

La mission est lancée depuis le centre spatial Kennedy le 16 juillet 1969 par la fusée géante Saturn V développée pour ce programme. Elle emporte un équipage composé de Neil Armstrong, commandant de la mission et pilote du module lunaire, Buzz Aldrin qui accompagne Armstrong sur le sol lunaire et Michael Collins pilote du module de commande qui restera en orbite lunaire. Armstrong et Aldrin, après un atterrissage comportant quelques péripéties, séjournent 21 h 30 à la surface de la Lune et effectuent une sortie d'une durée de 2 heures 30. Armstrong est le premier homme à poser le pied sur la lune le 21 juillet 1969.

Après avoir redécollé et réalisé un rendez-vous en orbite lunaire avec le module de commande, le vaisseau Apollo reprend le chemin de la Terre et amerrit sans incident dans l'Océan Pacifique à l'issue d'un vol qui aura duré en tout 195 heures.

C'était un très grand exploit !



*Le lanceur Saturn V
L'équipage*

Le module spatial Apollo 11 en configuration d'atterrissement sur la lune

Simon



La plus grande fusée du monde

Une fusée en astronautique est un véhicule qui se déplace dans l'espace grâce à un moteur-fusée en emportant à la fois le combustible et le comburant nécessaires à son fonctionnement. Une fusée comprend plusieurs étages. Les plus grosses fusées construites, comme Saturn V, permettent de placer jusqu'à 150 tonnes en orbite basse.

A partir de la fin des années 1950, les fusées ont été utilisées pour mettre en orbite des satellites à des fins commerciales ou de recherche, envoyer des sondes spatiales vers les autres planètes du système solaire et envoyer des hommes dans l'espace.

La technologie des fusées n'évolue pratiquement plus depuis la fin des années 1960.

En 2011, la NASA a dévoilé sa future fusée chargée d'envoyer des astronautes au-delà de l'orbite terrestre. Elle aura une puissance jamais atteinte par aucune autre fusée.



Dans sa première version, ce lanceur lourd devrait mesurer 97 m de haut et devrait expédier 70 tonnes sur orbite basse. Premier essai en vol annoncé pour 2017.

Une autre version, plus puissante, sera ensuite mise au point. Ce nouveau lanceur devrait exploser tous les records. Avec 122 m de haut, il sera capable de placer sur orbite basse pas moins de 130 tonnes. Par comparaison, la fusée Saturne 5, qui avait envoyé des hommes sur la lune, mesurait 111 m de haut et pouvait satelliser 118 tonnes.

Simon



Facebook est né à l'université de Harvard aux Etats-Unis : c'était à l'origine le réseau social fermé des étudiants de cette université, qui est ensuite devenu accessible aux autres universités américaines. Le site est ouvert à tous depuis septembre 2006.

En octobre 2012, Mark Zuckerberg, fondateur de Facebook, annonce que le site regroupe plus d'un milliard de membres actifs. Selon Alexa Internet, c'est en 2013 le site le plus visité du monde derrière Google. Facebook fait partie avec Apple, Google et Amazon des *Big Four* d'Internet, les 4 sites les plus consultés.

Facebook est un service de réseau social en ligne sur Internet permettant de publier des informations (photographies, liens, textes, etc.). Le nom du site s'inspire des albums photo (« trombinoscopes » ou « facebook » en anglais) regroupant les photos prises de tous les élèves au cours de l'année scolaire et distribuées à la fin de celle-ci aux étudiants.

Facebook permet de rester en relation avec ses amis, d'échanger des informations et de jouer. Attention ! Il peut être dangereux de trop exposer sa vie privée sur facebook et d'accepter dans ses contacts des personnes inconnues. 25 % des jeunes utilisateurs avouent avoir été victimes de rumeurs ou d'insultes, beaucoup disent aussi avoir été choqués par des photos ou des vidéos publiées sur le réseau.

Voilà, c'est le dernier numéro du journal pour cette année, j'ai encore beaucoup d'histoires à vous raconter, alors, à l'année prochaine !

Océane

Comment ouvrir un compte sur facebook ?

Il suffit d'indiquer son nom, son adresse mail et de choisir un mot de passe.

On peut consulter facebook sur un ordinateur mais aussi sur un téléphone ou sur une tablette.

The image shows the Facebook sign-up page. At the top, there are links for 'Remember Me', 'Forgot your password?', 'Email', 'Login', and 'Sign Up'. Below that, a banner says 'Facebook helps you connect and share with the people in your life.' To the right, there's a 'Sign Up' button with the text 'It's free and anyone can join'. The main form area contains fields for 'Full Name', 'Your Email', 'New Password', 'I am:', 'Select Sex', 'Birthday', and dropdown menus for 'Month', 'Day', and 'Year'. A small note below the birthday fields says 'Why do I need to provide this?'. At the bottom right of the form is a green 'Sign Up' button. A world map in the background features yellow human icons connected by blue dashed lines, representing global connectivity.

Manon et Sabrina



Le saviez-vous ? La touche Alt + chiffres



Connaissez-vous les propriétés de la touche Alt sur le clavier de votre ordinateur ?

Par exemple pour faire un smiley, vous restez appuyé sur la touche Alt et vous tapez 1, vous relâchez Alt et ça vous donne un smiley : ☺.

Voici quelques combinaisons à réaliser à partir de la touche Alt :

+ 1 = ☺	+ 18 = ↓	+ 35 = #	+ 52 = 4
+ 2 = ☹	+ 19 = !!	+ 36 = \$	+ 53 = 5
+ 3 = ♥	+ 20 = ¶	+ 37 = %	+ 54 = 6
+ 4 = ♦	+ 21 = §	+ 38 =	+ 55 = 7
+ 5 = ♣	+ 22 = —	+ 39 = '	+ 56 = 8
+ 6 = ♠	+ 23 = ↑	+ 40 = (+ 57 = 9
+ 7 = •	+ 24 = ↑	+ 41 =)	+ 58 = :
+ 8 = ■	+ 25 = ↓	+ 42 = *	+ 59 = ¤
+ 9 = ○	+ 26 = →	+ 43 = +	+ 60 = <
+ 10 = □	+ 27 = ←	+ 44 = ,	+ 61 = =
+ 11 = ♂	+ 28 = ↴	+ 45 = -	+ 62 = >
+ 12 = ♀	+ 29 = ↔	+ 46 = .	+ 63 = ?
+ 13 = ⌂	+ 30 = ▲	+ 47 = /	+ 64 = @
+ 14 = ⌃	+ 31 = ▼	+ 48 = 0	+ 65 = A
+ 15 = ☼	+ 32 = rien	+ 49 = 1	+ 66 = B
+ 16 = ►	+ 33 = !	+ 50 = 2	+ 67 = C
+ 17 = ◀	+ 34 = »	+ 51 = 3	+ 68 = D

Tristan



LES COMICS !!!



Comics est le mot utilisé aux Etats-Unis pour désigner la bande dessinée. Les comics books sont apparus dans les années 30, les plus connus mettent en scène des super héros, ils sont édités par DC Comics et Marvel Comics.

Tout le monde connaît Batman, Le Joker, Spider Man.

Mais connaissez-vous Agent Liberty ou Le Chapelier Fou ?

Parlons d'abord de " **One Man Show** " **Marvel**. Les principaux super héros sont Superman, Batman, Wonder Woman et leurs collègues de la Justice League of America : Green Lantern, Flash, Green Arrow, Aquaman.

La plupart des héros Marvel ont été imaginés et créés par Stan Lee.

Passons ensuite aux héros de " **One Man Show** " **DC Comics**.

CAPTAIN AMERICA



IRON MAN



SPIDERMAN



BATMAN



LE JOKER



WONDER WOMAN



SUPERMAN



PS : le terme "ONE MAN SHOW" n'est pas très approprié car vous connaissez sûrement la Justice League ou les Avengers. En effet les éditeurs de Comics font partager à leurs super héros, par exemple Superman et Batman, des aventures communes.

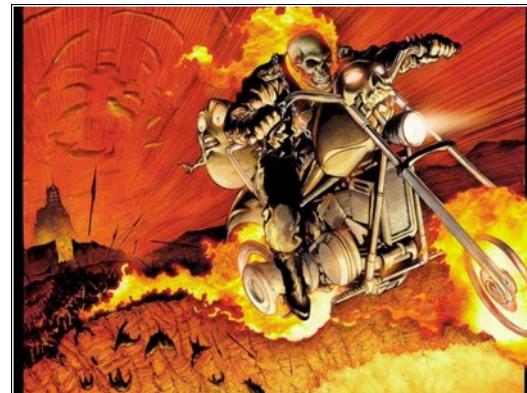
Maintenant mes super héros préférés :



NIGHTWING



HOST RIDER



OEIL DE FAUCON

Surtout n'oubliez pas les super héros pas très connus car ce sont de vraies perles rares !

Lois

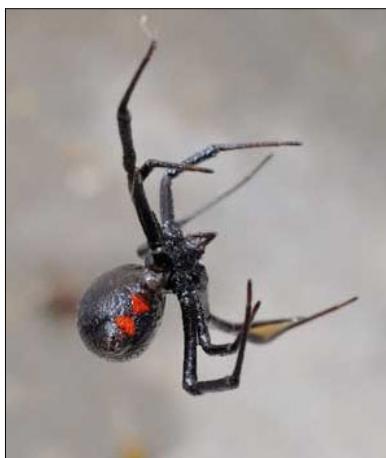


Les araignées

La veuve noire

La **Veuve Noire** est l'araignée la plus dangereuse au monde car sa morsure est très douloureuse et peut être mortelle pour l'homme. La morsure de la femelle contient un poison à l'action neurotoxique. Extrêmement douloureux, il provoque une paralysie respiratoire qui peut entraîner la mort. Cependant il faut relativiser le danger que représente la veuve noire car on comptabilise environ un décès pour 200 morsures.

En ce qui concerne ses dimensions, elle mesure 15 mm pour la femelle et 7 mm pour le mâle au maximum. Elle possède huit yeux et deux crochets au niveau de sa bouche pour pouvoir injecter son venin, elle peut vivre jusqu'à un an et demi et on la retrouve dans les régions tropicales mais aussi en Italie, au Portugal et en Corse pour l'espèce européenne ainsi qu'aux Etats-Unis ou en Australie.



La plus grosse araignée du monde

La plus grosse araignée du monde est la *Theraphosa blondi*, une mygale plus connue sous le nom de Mygale de Leblond ou Araignée Goliath. Elle peut mesurer jusqu'à 30 centimètres de long et peser jusqu'à 130 grammes.



Tristan, Antoine, Gustave et Quentin

Spider-Man

Spider-Man est un super-héros appartenant à l'univers de Marvel Comics.

Il a été créé par Stan Lee.

Quand il était enfant, Peter Parker a été mordu par une araignée, ce qui lui a apporté des super pouvoirs : une grande force et habileté et la possibilité d'adhérer aux parois avec ses pieds et ses mains. C'est ainsi qu'il est devenu Spider-Man.

Le film : Spider-Man 3

C'est un film réalisé par Sam Raimi

Ce qui se passe au début du film :

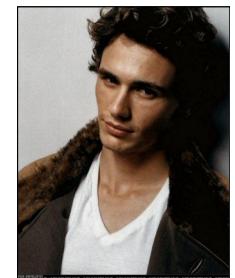
Peter Parker (Tobey Maguire) veut se marier avec Mary Jane. Une nuit au parc, alors que Peter et Mary Jane sont ensemble, une petite météorite tombe tout près d'eux et il en sort une matière visqueuse, le symbiote, qui s'attache à la mobylette de Peter...



Les personnages



Mary Jane Watson (Kirsten Dunst) est la petite amie de Peter, elle a d'abord été celle de Harry.



Le meilleur ami de Peter, Harry Osborn (James Franco), veut venger la mort de son père, et, croyant que Spider-Man est la cause de cette mort, l'attaque.

La bataille laisse Harry amnésique...



Flint Marko (Thomas Haden Church) s'échappe de la prison où il était détenu pour cambriolage afin d'aller revoir sa fille qui lui manque mais dont il n'a pas le droit de s'approcher. Pendant sa fuite, il tombe dans un accélérateur de particules, qui fond son corps avec le sable et il devient l'Homme-Sable.

Le Bouffon vert (Willem Dafoe) est le père de Harry, il a affronté Spider-Man dans le premier épisode et il est mort.



Le symbiote, Venom (Topher Grace), est une créature venue de l'espace qui a atterri sur terre. Il se colle sur le costume de Spider-Man, qui devient noir, ce qui transforme sa personnalité et le rend plus violent et égoïste.



Remy H.

Les super héros du cinéma Lequel préférez-vous ?



Parlons d'abord d'Indiana Jones, ce héros est à la fois professeur dans un lycée et un grand aventurier. Dans chaque film, il est secondé par un personnage féminin et même, dans l'un des films, par son père.



Maintenant parlons de Dark Vador de Star Wars. Je vous propose un héros méchant : en vérité c'était un grand Jedi mais il a été manipulé par les Forces du Mal.



Nous allons nous intéresser à un autre héros : Batman. Ce personnage est à la fois un milliardaire qui habite dans une grande demeure et un héros qui combat tous les méchants de la ville où il habite (Gotham City). Son pire ennemi, c'est le Joker. Il est accompagné de Robin et il quitte rarement sa Batmobile.



Pour finir, nous allons parler d'un dernier héros qui se nomme James Bond. C'est un agent secret anglais surnommé 007, qui doit affronter les pires criminels. Au service de M., directrice des services secrets, il est à chaque épisode équipé de super gadgets hi-tec !
(Attention : ne pas le défier !)



Oh ! J'oubliais le célèbre Harry Potter, ce jeune garçon qui est arrivé à l'école des sorciers de Poudlard à 11 ans. Il va devoir affronter le maléfique Voldemort avec ses amis Ron Weasley et Hermione Granger.



Maintenant nous allons examiner les votes :

Matéo 6^e : je préfère Batman parce qu'il y a plus d'action.

Loïs 6^e : il n'y a pas de doute, je préfère Batman parce qu'il y a le Joker !

Arsène 6^e : je préfère Batman parce qu'il y a plus de gadgets.

Mme Michel (CDI) : je préfère Star Wars, j'aime beaucoup cette épopée.

Paul 6^e : je préfère Indiana Jones parce qu'il y a plus de frissons et de bagarres.

Alexis 6^e : je préfère Harry Potter parce que j'aime bien la magie.

Axel 6^e : je préfère Harry Potter parce qu'on suit les personnages dans leur progression.

Doryan 6^e : je préfère Harry Potter parce qu'il y a de la magie.

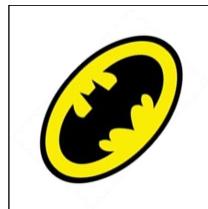
Jean-Samuel 6^e : je préfère Indiana Jones car il y a de l'humour, de l'action et des frissons.

Simon 6^e : je préfère Harry Potter parce qu'il y a des monstres mythiques.

La série que vous préférez, c'est



Ensuite, nous trouvons Batman



En troisième position vient



Et pour finir



Thomas



Je vais vous parler dans cet article des studios Harry Potter.

Harry Potter est un livre très connu, en sept tomes, écrit par J. K. Rowling.

Le premier livre a eu un succès fou dans le monde entier puis par la suite les films tirés de la saga ont encore doublé ce succès.

Les studios Harry Potter ont ouvert leurs portes en 2010 aux fans d'Harry Potter, j'y suis allé et je vais vous en parler !

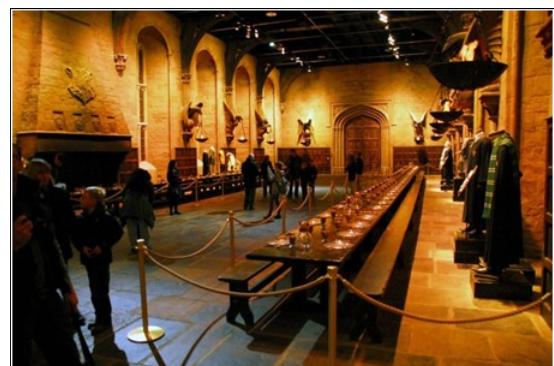
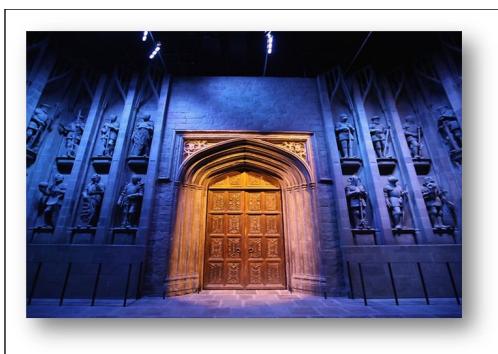
A midi nous avons mangé à Londres avant de partir au studio. A 14h : départ de la gare de bus avec une envie pressante qui est vite passée pendant le trajet. A l'arrivée, j'ai cru rêver : les studios sont très, très grands ! Le bus s'est garé dans l'immense parking.

Nous sommes descendus du bus et, après avoir acheté les tickets, nous sommes rentrés par la porte ci-contre, où l'on peut voir les empreintes de Daniel Radcliffe (Harry Potter), d'Emma Watson (Hermione Granger) et de Rupert Grint (Ronald Weasley) !



Nous avons franchi une autre porte qui conduisait à un énorme hall où on voyait des photos des acteurs et où se tenait la boutique dans laquelle on trouve de nombreux accessoires des films comme le grand échiquier du premier Harry Potter, des baquettes, des robes de sorciers, des balles de quidditch etc.

Nous sommes entrés ensuite dans un cinéma qui présentait le studio et le tournage des films, puis un rideau s'est levé et a laissé apparaître une énorme double porte. Un enfant dont c'était l'anniversaire l'a ouverte, nous avons entendu la musique des films et nous sommes entrés dans la grande salle de l'école. On voyait les tables mises avec les carafes, les assiettes et les couverts, les grandes cheminées... J'ai pris quelques photos et une autre porte nous a conduits aux studios.



Là on voyait des reproductions de différents décors : l'école, le dortoir de Griffondor, la cabane d'Hagrid, la maison des Weasley, la porte de la banque...

J'ai vu des petits films très impressionnantes qui expliquaient la construction des décors du film.



Ensuite je suis sorti du studio pour arriver sur une petite place où étaient exposés le magico bus, la voiture et la tombe de Voldemort.



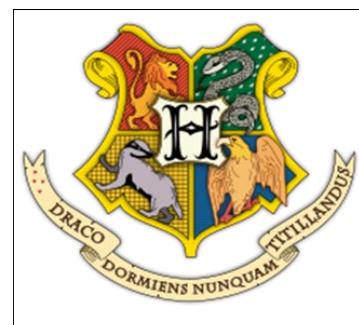
Puis je suis arrivé dans le dernier studio où étaient exposés les costumes et les perruques.

Pour finir, j'ai vu le Chemin de traverse et la grande maquette du château de Poudlard.



Et après ce petit voyage dans le monde de Harry Potter, je suis revenu à Londres avec une tonne de secrets que vous connaîtrez aussi si vous y allez !

De T. W.



Les 39 clés

Les 39 clés sont une série de livres d'aventures comportant 10 tomes.

La plupart des tomes contiennent environ 200 pages. Mais le dernier tome en comporte 288 !

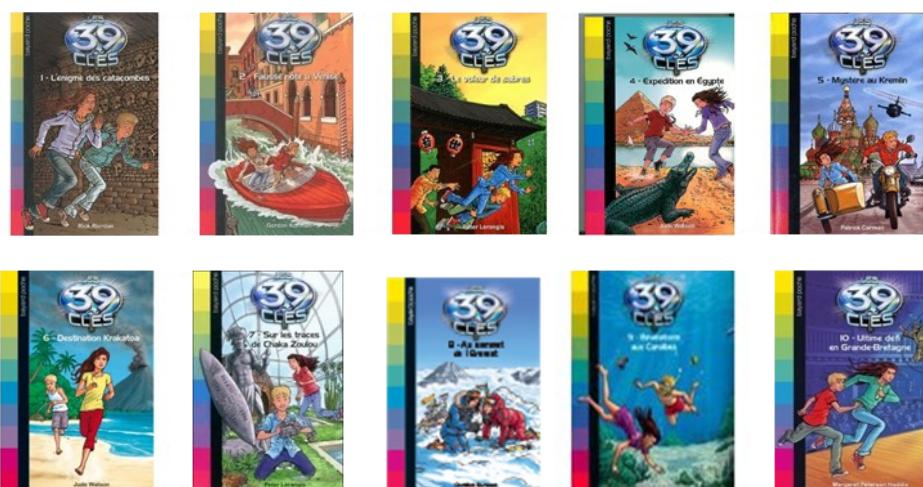
Si vous êtes fan d'aventures, n'hésitez pas : ces livres sont faits pour vous.

Résumé

Deux enfants vont chercher à relever le défi que leur grand-mère a lancé dans son testament à toute la famille. Mais, en acceptant ce défi, ils doivent renoncer à leur héritage de 1 million de dollars. Leurs parents sont morts dans un incendie, ils ont été élevés par la sœur de leur grand-mère, qui est leur tutrice. Celle-ci est furieuse en apprenant leurs projets.

En acceptant ce défi, les enfants courrent un grand danger. Ils devront parcourir le monde entier à la recherche des 39 clés...

Les 10 tomes dans l'ordre :



Voici les titres des différents tomes et leurs auteurs :

Tome 1 : L'énigme des catacombes, Rick Riordan

Tome 2 : Fausse note à Venise, Gordon Korman

Tome 3 : Le voleur de sabre, Peter Lerangis

Tome 4 : Expédition en Egypte, Jude Watson

Tome 5 : Mystère au Kremlin, Patrick Karman

Tome 6 : Destination Krakatoa, Jude Watson

Tome 7 : Sur les traces de Chaka Zoulou, Peter Lerangis

Tome 8 : Au sommet de l'Everest, Gordon Korman

Tome 9 : Révélation aux Caraïbes, Linda-Sue Park

Tome 10 : Ultime défi en Grande-Bretagne, Margaret Peterson Haddix

Inscrivez-vous sur le site Internet : www.les39clés.fr et gagnez des clés.

ALORS A VOS LIVRES !!!

MAIN. G



ERAGON (le livre et le film)

Eragon est le premier roman du cycle *L'Héritage* écrit par Christopher Paolini, publié en France aux éditions Bayard Jeunesse.

C'est un voyage dans un univers fantastique où l'on retrouve de nombreuses races : elfes, nains, dragons et chats-garous...

Le personnage visible sur la couverture est Saphira, la dragonne d'Eragon.

Le livre

Eragon, 15 ans, habite dans la vallée du Palancar qui se situe en Crête. Il n'a rien de particulier... jusqu'à ce qu'il trouve un œuf de dragon ! A un moment l'œuf éclos et il part pour un long voyage. Il va à Therinsford puis à Yazuac, il longe la Crête pour aller à Teirm où il séjourne. Après avoir longé le lac Leona (le plus grand lac de l'empire) et s'être arrêté à Dras-Leona, il se rend compte qu'il doit sauver Arya (l'elfe). Il entame alors un voyage pour Gil'ead, il sauve Arya et repart vers le désert du Hadarac qu'il contourne pour atteindre la chaîne des Beors. A cet endroit il trouve Farthen Dûr (la ville des Vardens). Il y reste plusieurs semaines et repart vers Tarnag (une autre ville naine dans les montagnes). De là, il commence un long voyage vers Ellesméra (la cité elfique) dans le Du Weldenvarde (la plus grande forêt de tout l'Alagaësia).

L'ancien langage

L'ancien langage est le langage des elfes et des magiciens. Voici son histoire :

L'ancien langage, que le Peuple Gris, un peuple ancestral, a doté du pouvoir d'exprimer la vraie nature des choses, permet d'utiliser la magie sans risques d'erreurs d'inattention.

Dans le livre est précisée l'utilisation d'un langage imaginaire, *l'ancien langage*. Pour sa création, Paolini s'est grandement inspiré du vieux norrois.

Ce langage a été "transformé" par le Peuple Gris, qui lui a donné le pouvoir d'exprimer la vraie nature des choses ; cela signifie que quand on connaît le mot qui désigne une chose, on maîtrise la chose. Le sort lancé par le Peuple Gris pour donner sa puissance à l'ancien langage reste inconnu et il s'agit du sort le plus puissant jamais créé en Alagaësia (avant sa création, les magiciens subissaient souvent de graves accidents). L'énergie nécessaire à ce sort a eu pour conséquence la quasi-destruction du peuple Gris. Autre particularité de cet ancien langage, on ne peut mentir en le parlant. Et l'histoire devient plus passionnante grâce à ça.

Le film

L'histoire est la même que dans le livre mais moins passionnante : toutes les personnes que je connais qui ont vu le film et qui l'ont comparé au livre ont été déçues.

Ceci ne doit pas vous influencer mais je conseille tout de même de lire le livre avant de voir le film.

Matéo



Proche de l'émission *Danse avec les stars*, l'émission *Splash* est souvent renommée *Plonge avec les stars*. En effet, le principe est quasiment le même bien que la règle principale diffère.

Si dans *Danse avec les stars*, les stars se jettent sur la piste pour danser devant un jury d'experts, dans *Splash*, les stars se jetteront plutôt dans l'eau pour faire le meilleur plongeon possible,

là aussi sous l'œil de juges experts qui vont mettre des notes techniques et de courage.

Voici le jury :

- *Grégory Couratier* : ancien plongeur et juge international
- *Muriel Hermine* : ancienne nageuse synchronisée, médaillée de bronze aux Championnats du monde de natation 1986.
- *Taïg Khris* : champion du monde de roller
- *Laure Manaudou* : ancienne nageuse, médaillée d'or, d'argent et de bronze aux Jeux olympiques d'été de 2004.

Muriel Hermine Taïg Khris Laure Manaudou Grégory Couratier



Voici les 16 candidats de Splash :



Christian Califano : ancien rugbyman

Clément Lefert : médaillé d'or du relais 4 x 100 mètres nage libre aux JO de Londres



Danièle Evenou : comédienne française

Ève Angeli : chanteuse française



Gégé : participant sexagénaire à la onzième saison de Koh-Lanta



Jackson Richardson : ancien capitaine de l'équipe de France de handball



Golan Yosef : danseur, incarne *Dracula* dans la comédie musicale *Dracula, l'amour plus fort que la mort* de Kamel Ouali



Jean-Luc Lahaye : chanteur et présentateur télé



Jean-Pascal Lacoste : chanteur, acteur, animateur de télévision



Jennifer Lauret : actrice française

Katrina Patchett : danseuse australienne et danseuse (professionnelle) de l'émission Danse avec les stars



Laury Thilleman : Miss France 2011, journaliste et animatrice



Nadège Lacroix : comédienne et gagnante de Secret Story



Sheryfa Luna : chanteuse française, gagnante de la quatrième édition de Popstars



Christophe Beaugrand : journaliste et animateur



Keen'v : chanteur français

N'oublions pas les 3 présentateurs de cette émission :

Gérard Vives : acteur, humoriste et animateur

Estelle Denis : journaliste et animatrice

Julie Taton : mannequin et animatrice



A la finale, Clément Lefert a sauté à 10 mètres alors que l'ancien rugbyman, Christian Califano n'a sauté qu'à 7,5 mètres de manière peu convaincante. Clément a logiquement été désigné par les téléspectateurs comme vainqueur de Splash, après trois semaines de compétition acharnée.



Clément Lefert et son trophée

Océane et Justine

Les Ch'tis à Las Vegas

Les Ch'tis à Las Vegas est une émission française de télé-réalité. Elle était diffusée sur W9 début 2013. Cette « série-réalité » suit les aventures, à Las Vegas, de dix candidats de la région Nord-Pas-de-Calais et de Belgique, cinq filles et cinq garçons.

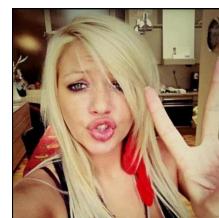
Voici les 10 candidats.



Prénom : Hillary
Métier : serveuse



Prénom : Gaëlle
Métier : danseuse



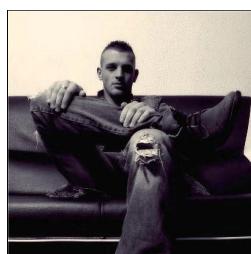
Prénom : Tressia
Métier : danseuse



Prénom : Laura
Métier : DJ



Prénom : Harmonie
Métier : danseuse



Prénom : Jordan
Métier : barman



Prénom : Vincent
Métier : barman



Prénom : Charles
Métier : DJ



Prénom : Arthur
Métier : danseur



Prénom : Mike
Métier : barman



Prénom : Rayan
Métier : danseur



Manon et Sabrina

AUSTIN & ALLY

Austin & Ally est une série américaine qui passe sur Disney Channel.

Il y a 4 acteurs principaux :

Ross Lynch : Austin



Calum Worthy : Dez



Raini Rodriguez : Trish



Laura Marano : Ally

L'histoire

Ally et Austin sont deux étudiants et amis. Austin est chanteur et Ally est auteur-compositeur. Austin reprend une chanson d'Ally et la poste sur Internet. Le succès est immédiat et les deux jeunes décident de faire équipe. Trish est la meilleure amie d'Ally et l'agent d'Austin. Dez est le meilleur ami d'Austin et son réalisateur de clips.

Crossover

Un crossover est un épisode qui réunit exceptionnellement les personnages de deux séries différentes. En décembre 2012 donc, un épisode spécial a réuni les héros de Austin & Ally et ceux de la série About Jessie. Cet épisode s'appelle Austin & Jessie & Ally All Star New Year.



Arsène

Sexion d'assaut



Sexion d'Assaut est un groupe de rap français, il a été formé en 2002. Il s'agit d'un groupe de huit rappeurs venant du nord et du centre de Paris.

Au début, Sexion d'Assaut était constitué de 20 rappeurs mais seulement 4 d'entre eux sont restés : L.I.O, Adams Diallo, Maska et Lefa. Ce sont donc les fondateurs du groupe. En 2003, Maître Gim's et JR rentrent dans le groupe.

Ils sortent un premier projet en 2005, qui contient 9 titres, dont l'intro qui est d'Adams Diallo et de Maître Gims.

L.I.O part pour les Etats-Unis en 2006, il ne sera présent sur aucun de leurs projets jusqu'en 2010. Le 7 décembre 2006, Maître Gim's lance un solo dans "Pour ceux qui dorment les yeux ouverts". Leur premier clip sort en juin 2007, c'est le clip Histoire pire que vraie, suivi de Anti-Tecktonik quelque mois plus tard, ces 2 morceaux ont provoqué une polémique.

Le premier street album de Sexion d'Assaut au complet sort en 2009, il se nomme "L'écrasement de tête". Le 29 mars 2010, Sexion d'Assaut sort enfin son premier album et c'est dans celui-ci qu'on entendra L.I.O (Petrodollars).



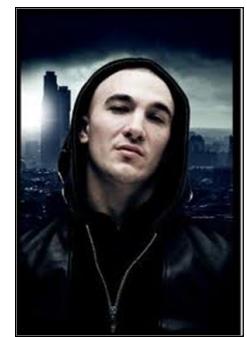
Maître Gim's



Black Mesrime



Lefa



Maska

Mélisande



L.I.O (Petrodollars)

PSY



PSY, de son vrai nom Park Jae-Sang, né le 31 décembre 1977 (il a 35 ans) dans l'arrondissement de Gangnam à Séoul, est un chanteur coréen de pop. Psy a commencé sa carrière en 2000, son style de musique est plutôt K-pop et hip-hop. Il est populaire pour son sens de l'humour et ses concerts uniques durant lesquels il imite des chanteuses telles que Park Ji Yoon.

Voici les titres de ses albums

- 2001 : PSY from the PSYcho World !
- 2002 : Sa 2/Adult only
- 2002 : 3 Mi
- 2006 : Sa Jib (Sa House)
- 2010 : PSY Five
- 2012 : PSY 6 (Six Rules)

Son tube mondial, que vous connaissez certainement est **Gangnam Style**, une chanson très appréciée des jeunes.

De votre auditrice préférée, OCEANE :)



Katy Perry

Katy Perry est une chanteuse américaine.
 Son vrai nom est Katheryn Elisabeth Hudson.
 Elle est née le 25 octobre 1984 en Californie.
 Elle a enregistré son premier album en 2003.
 Elle a joué dans plusieurs films comme :
 Les Simpson, Les Schtroumpfs...



Voici quelques photos d'elle et de ses albums :



à 9 ans



à 14 ans



à 16 ans



Cet album s'appelle firework et celui-ci Teenage Dream.

Elle a connu un succès mondial en 2008 grâce à son titre intitulé I Kissed A Girl.

Clara et Mathilde





Slenderman est une légende qui a été adaptée par la suite en jeu vidéo sur PC. Elle raconte que Slenderman suivait les gens et tout particulièrement les enfants, comme le prouve cette photo :



D'après les différents jeux Slender, la créature mystérieuse kidnappait les enfants et les enfermait dans des endroits clos comme par exemple des villages ou des forêts.

Le légende raconte également que, si le contact visuel est établi avec Slenderman, les pupilles de la personne le regardant se mettent à fondre !

Dans les endroits clos Slenderman impose un défi à la personne enfermée : collecter les 8 pages qu'il a réparti dans cet endroit. Mais cette petite chasse au trésor ne sera pas de tout repos : Slenderman sera évidemment à la poursuite de sa victime en permanence. Plus le nombre de pages est élevé, plus Slenderman sera agressif. On retrouve cette manie d'imposer un objectif à une personne dans le film Saw. Et si, par chance, la victime parvient à collecter les 8 pages, Slenderman la libérera et ira se chercher une autre victime...

Scannez ce QR Code grâce à l'application Flashcode disponible sur iPhone, Android, Samsung Apps et Windows Store et vous verrez une image inédite de Slenderman, en vrai :



Alexandre W. et Pierre G.



Naruto est un manga écrit et dessiné par Masashi Kishimoto. Il a eu beaucoup de succès et a été adapté en dessin animé (diffusé en France sur Cartoon Network depuis 2007) et en jeu vidéo.

L'histoire

L'histoire de Naruto se déroule dans un monde très moderne mais où les ninjas et les samouraïs sont des puissances militaires importantes. Chaque pays a un village, qui représente la force militaire du pays, dirigé par un Kage. Depuis plusieurs siècles, les villages, à travers leurs ninjas, sont en guerre les uns contre les autres.

Dans ce monde ninja, il existe neuf créatures gigantesques, appelé les Démons à queues, qui peuvent être scellés dans un humain après une cérémonie. L'humain devient alors un hôte et dispose de la puissance du démon. Douze années avant le début du récit, l'un des démons : Kyûbi, attaqua le village du pays du feu, qui se nomme Konoha. Il fut capturé et scellé dans un nouveau-né nommé Naruto Uzumaki faisant de lui l'hôte du démon à neuf queues.

L'histoire commence quand Naruto a douze ans. Orphelin, cancre et grand farceur, il fait toutes les bêtises possibles pour se faire remarquer, les habitants de son village se méfient de lui. Naruto s'entraîne dur afin de devenir genin, le premier niveau chez les ninjas. Après plusieurs essais, il devient membre d'une équipe de trois apprentis ninjas, avec Sakura Haruno et Sasuke Uchiwa : Sakura est habillé en rose et Sasuke a des cheveux bleus.

Quelques personnages :

Voici Naruto (avec les cheveux blonds) et Jiraya qui doit l'entraîner.



Voici un entraînement.



Voici la fratrie du sable :
Kankuro a des marques sur le visage,
Gaara a une marque sur le front et
Temari est blonde.

Doryan

Shino est une personne mystérieuse
qui manipule les insectes.





League of Legends est une arène de bataille en ligne avec plusieurs personnages. Ce jeu est gratuit. Les personnages sont divers et se gagnent avec des points d'aventure (voir nos explications plus bas). Vous pouvez jouer en solo et avec plusieurs joueurs. Nous avons demandé leur avis à plusieurs rédacteurs, la plupart étaient connectés et ont aimé.

Comment jouer ?

Pour se connecter, il suffit de cliquer à partir d'Internet sur League of Legends, ceci seulement sur PC. Si vous avez un Mac, il suffit de taper ilol open beta et vous arrivez sur le site ilol mac time, vous y trouverez plusieurs vidéos disponibles pour télécharger le jeu.

Imaginons que vous suiviez nos conseils et que vous tapiez League of Legends, vous allez tomber sur une page d'accueil où vous cliquerez pour jouer gratuitement. Il faudra d'abord vous inscrire, à partir de là, vous rentrez dans le monde de la League.

Réseau ou Ordi ?

Ce jeu peut se jouer :

En réseau : il suffit de cliquer sur « jouer » et là vous choisissez le mode multijoueurs, ce qui vous permettra de jouer avec des joueurs français ou du monde entier, selon votre choix.

Attention ! Parfois il faut attendre assez longtemps pour combattre d'autres joueurs. Les journalistes de cet article vous proposent de vous connecter plutôt en milieu d'après-midi.

Version ordi : là vous allez jouer avec des joueurs programmés par l'ordinateur, donc pas d'attente.

Le fonctionnement, le but du jeu

Le but du jeu est simple : il s'agit de détruire un cercle d'ennemis en combattant leurs champions. Deux équipes s'affrontent donc par le biais des champions choisis par les joueurs, qui incarnent les invokeurs. Les invokeurs sont des lanceurs de sorts talentueux, ils influencent le résultat de la partie en lançant des sorts.

Au cours du jeu, on peut gagner de l'argent et, à la fin d'une partie, des points d'aventure. On peut acheter des objets avec l'argent pour augmenter les performances des champions.

A noter : on peut acheter des objets à la boutique avec de l'argent et des personnages seulement avec des points d'aventure.

A noter : les sbires vous accompagnent et vous aident à combattre les sbires ennemis.

Attention ! Les sbires peuvent aussi vous attaquer.

Quelques personnages

Amumue la momie mélancolique : ce personnage est toujours triste car il a besoin de parents mais il est mort.

Ryse le mage renégat : ce personnage est un mage qui, pour attaquer, lance des éclairs. Il porte un parchemin sur son dos et a un gros livre dans la main.

Nunu le dompteur de yéti : il chevauche un yéti. Sans celui-ci, il n'aurait aucune compétence !!!

Quelques avis

Simon : ce jeu a l'air bien. J'aime les jeux d'action, j'aurais aimé qu'il y ait un peu plus de choix.

Paul : ce jeu est génial, il y a beaucoup d'action et le mode en ligne est super !



Axel et Doryan



Eden Eternal est un MMORPG créé par X-legend et publié par Aeria games contenant des classes de personnages.

Les classes

DPS corps à corps	DPS à distance	DPS magiques	Défense	Soutenir
Voleur	Chasseur	Magicien	Guerrier	Clerc
Artiste Martial	Ingénieur	Illusionniste	Chevalier	Barde
Danse Lame	Ranger	Sorcier	Templier	Chaman
Samouraï			Chevalier dragon	Sage

L'histoire

Un joueur a été trouvé coincé à l'intérieur d'un cristal bleu et n'a aucun souvenir de ce qui lui est arrivé avant d'être retrouvé.

Tout au long du jeu, ce personnage, aussi connu comme un "Enfant de Cristal", va tenter de trouver des indices sur ce qui lui est arrivé et sur les troubles récents qui apparaissent autour des zones habitées.

La mascotte non officielle du jeu est le cheval de boue Herbe,
(alpaga dans la version anglaise),
qui, dans le jeu, est un support populaire et un mode de transport.



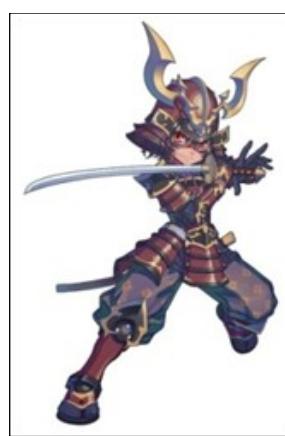
Les personnages



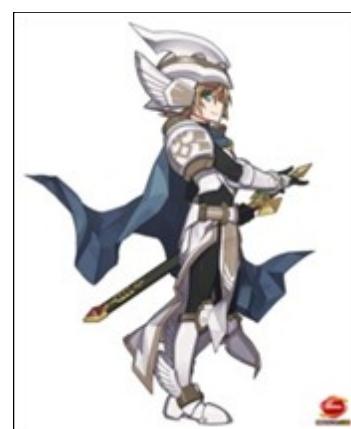
Guerrier



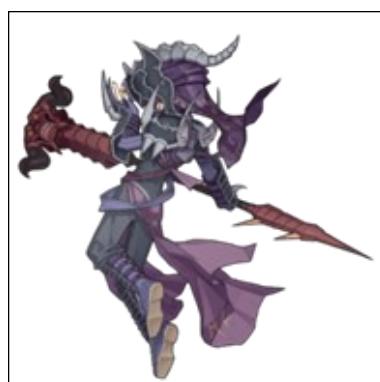
Mage



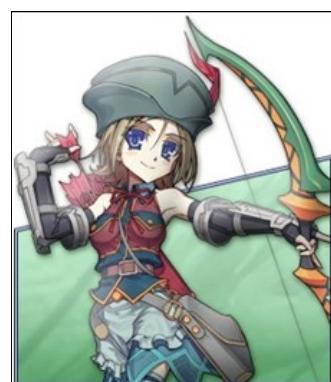
Samouraï



Templier



Démoniste



Chasseur



Voleur

Paul et Matéo

Minecraft la grande suite

Nous revoilà pour un nouvel article sur Minecraft.
Nous allons vous parler des mobs (monstres et animaux),
de nouveau crafts et des phénomènes.

Nous allons commencer par **les mobs**. Voici le zombie, quand vous en tuez un, vous obtenez de la chair putréfiée (c'est de la chair empoisonnée).



Un autre mob : le squelette, quand vous en tuez un, vous obtenez des os et des flèches ou (avec de la chance) un arc.



Ensuite il y a l'araignée, quand vous en tuez une, vous obtenez de la ficelle ou des yeux d'araignée. Les squelettes peuvent monter sur les araignées.



Voici maintenant les 4 plus puissants mobs de Minecraft :

l'enderman, sa particularité : il peut se téléporter à certains endroits.

le cipeers, sa particularité : il explose.

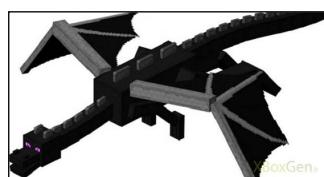
l'enderdragon, c'est un boss de Minecraft qui se trouve dans l'end, sa particularité : il vole.
et maintenant l'atrophié, c'est aussi un boss de Minecraft, sa particularité : il crache des têtes explosives. Vous voyez sur l'image la structure nécessaire pour le transformer.



l'enderman



le cipeers



l'enderdragon



l'atrophié

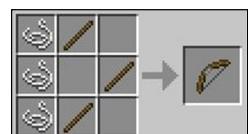


Après les mobs, nous allons vous parler des **crafts** : celui de la balise qui sert à obtenir des pouvoirs, l'arc, la canne à pêche, les pistons et les pistons collants, les alambics et les chaudrons.

La balise :



Le craft de l'arc qui sert à tirer à distance :



La canne à pêche pour pêcher le poisson :

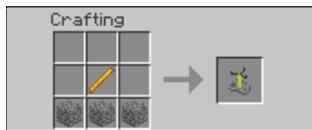


Le piston :



le piston collant :





: l'alambic qui permettra de faire des potions



Et le chaudron :

Pour finir, nous allons vous parler **des phénomènes**, comme les cages à mob. Elles se situent sous terre et font naître les mobs (attention, quand elles sont cassées, elles n'apparaissent pas dans l'inventaire).

Voici la photo d'une cage à mob :



Vous pourrez aussi trouver des villages PNJ. Dans certaines maisons, il y a des coffres. Vous trouverez aussi des villageois dans les maisons, il peuvent vous échanger des objets contre d'autres objets que vous avez sur vous.

Voici une photo d'un village PNJ :



Nous allons finir cet article avec le craft du feu d'artifice :



Et rendez-vous pour un prochain article !

Les incohérences de MINECRAFT

Dans cet article vous trouverez des réponses à l'impossible de ce jeu
 (si vous ne comprenez pas cette phrase, ce n'est pas grave).

Petite parenthèse (...) : nous ne cherchons pas à critiquer ce jeu dont nous sommes fans,
 cet article est là juste pour le fun.

Incroyabilité n°1 : tous les blocs du jeu sont en totale lévitation les seules exceptions sont : l'eau, la lave, le sable, le gravier et les enclumes.

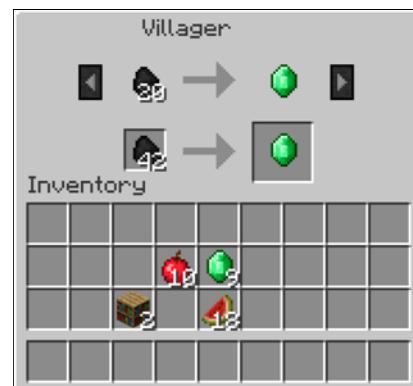


Incroyabilité n°2 : le personnage est carré (comme tout le reste) mais pourtant son ombre est ronde !

Incroyabilité n°3 : les pastèques sont carrées (toujours, comme tout le reste) mais comment un fruit carré peut-il donner des tranches arrondies ?



Incroyabilité n°4 : il y a un système de commerce avec les PNJ (Personnages Non Joueurs) mais comment arrivent-ils à échanger en gardant toujours les bras croisés (*petite parenthèse : la tête des PNJ ressemble à Carlo le calamar*) ?



Incohérence n°5 : un joueur peut transporter dans son inventaire plus de 2000 blocs sachant que, s'il s'agit de blocs d'or, il transporte l'équivalent de 44 000 tonnes dans la vraie vie.

Incohérence n°6 : en moins de 30 secondes un joueur peut empiler suffisamment de blocs pour monter jusqu'aux nuages, une chute de cette hauteur est mortelle ! Sauf... si le joueur atterrit dans un mètre d'eau (*un bloc équivaut à un mètre cube*).

Incohérence n°7 : une buche = 4 planches et chaque planche a le même volume que la buche d'origine.



Incohérence n°8 : le joueur peut boire une potion (*dans une fiole*) mais sans enlever le bouchon...

Incohérence n°9 : Minecraft donne la possibilité d'aller dans de nouvelles dimensions (*super hostiles*) comme si les monstres du monde « normal » ne suffisaient pas !

Incohérence n°10 : avec 24 diamants, on peut crafter une armure en diamants alors que, dans la vrai vie, avec 24 diamants on fait un collier hors de prix !

Cet article est terminé alors... bon jeu plein d'incohérences ! (c'est une blague)

Rappel : cet article n'est pas une attaque contre ce jeu (ce n'est pas une blague ^_^)

Si vous aimez les jeux vidéo nous vous invitons à regarder notre article sur Eden Eternal...

De Steve et Jean-Kevin

ou

De Paul et Matéo

ou

De deux fans de Minecraft



Vidéo d'inspiration : Les incohérences de MINECRAFT de : AXEL en vid (que nous conseillons fortement).

Une délicieuse recette aux pépites de chocolat miam ! ! ! =)

Muffins aux pépites de chocolat

Préparation : 15 mn

Cuisson : 20 mn

Ingédients (pour 12 muffins)

- 300 g de farine
- 120 g de cassonade ou de sucre blanc
- 125 g de beurre
- 2 œufs
- 20 cl de lait entier
- 1 cuillère à café de levure chimique



Préparation de la recette

Préchauffez le four à 200°C (thermostat 6-7).

Faites fondre doucement le beurre dans une casserole à fond épais (ou bien une petite casserole). Mélangez la farine, le sucre (ou la cassonade) et la levure chimique. Délayez les œufs avec le lait. Ajoutez à la préparation farine-sucre-levure le mélange lait-œufs et mélangez bien. Ensuite mélangez le beurre avec cette préparation.

Lorsque la pâte devient bien lisse et sans grumeaux (pour cela prenez de la farine fluide), ajoutez le chocolat que vous avez cassé en petits morceaux pour faire comme des pépites.

Mélangez bien. Vous pouvez alors mettre la pâte dans des petits moules.

Enfournez-les et faites cuire à 200°C pendant 20 minutes. Lorsque les gâteaux sont bien dorés (après 20 minutes ou un peu plus), sortez-les du four.

Ajoutez un peu de chocolat en poudre pour la décoration, attendez qu'ils refroidissent pour vous régaler !!!

FAIT PAR *Maëlwenn P ET Mathilde C.*