



Collège Paul Bert  
12, rue des écoles  
78400 Chatou



## EDITO

### Liberté, égalité, fraternité... mémoire

Pour un enfant, un jeune adolescent comme toi, pour un élève donc, le mot de « mémoire » renvoie d'abord à des notions scolaires : mémoriser tes leçons, une poésie, des formules mathématiques ou de chimie pour réussir ton contrôle, ton trimestre...

Mais la mémoire, c'est aussi ce qui construit tout individu, ce qui fait de l'histoire de ta famille ton histoire à toi et c'est ce qui t'inscrit toi dans la Grande Histoire, celle du monde et de l'humanité.

En cette fin d'année 2015, l'Histoire, la Grande, a fait irruption dans la vie de chacun de nous, avec les attentats sanglants du 13 novembre. Sans doute as-tu été bouleversé en apprenant ce qui s'était passé dans le X<sup>ème</sup> arrondissement de Paris ? Peut être, le lendemain, as-tu fait partie des nombreux élèves qui ont contribué par un dessin ou quelques lignes, à l'hommage rendu aux victimes ?

Sais-tu que tous les messages réalisés par les élèves du Collège Paul Bert ont été plastifiés et réunis en guirlandes et que Mme Bauza et M. Lhommeau sont allés les accrocher devant le Bataclan avec des milliers d'autres témoignages ? Aujourd'hui, le Services des archives de la ville de Paris a décidé de collecter, sécher, numériser tous ces documents pour les mettre plus tard en ligne. C'est ce qu'on appelle faire un travail **de mémoire**. Pour que personne n'oublie les victimes, pour que toi qui vas construire le monde de demain tu n'oublies pas la nécessité de défendre à chaque instant de ta vie les valeurs de la République française, celles des droits de l'homme et du citoyen et celles de la charte de la laïcité qui sont affichées dans ton établissement scolaire.

Le 12 décembre, les accords conclus à la COP21 par 195 pays ont donné à la planète des raisons de réfléchir, de lutter et d'espérer. Alors aux actes jeunes citoyens pour vivre dans une consommation modérée un Joyeux Noël !

F. Bauza

## SOMMAIRE

Interview de Mme Bourquin p. 2
NON au harcèlement p. 3
Nelson Mandela p. 4, 5
Histoire de Chatou p. 6, 7
Chicago p. 8, 9
Le design p. 10, 11
Les objets du futur p. 12
BMW p. 13
Le judo p. 14
L'Euro de basket p. 15
Coupe du monde de rugby p. 16, 17
Le XV de France p. 18
Le hakka p. 19
Les origines d'Halloween p. 20
Il était une fois en France p. 21
Spirou p. 22
Lanfeust de Troy p. 23
Paris Games Week p. 24, 25
Shigeru Miyamoto p. 26
Evolution Jeu Vidéo p. 27
La faction dans Minecraft p. 28, 29
Clash of Clans p. 30, 31
Assassin'S Creed Syndicate p. 32
Norman et Squeezie Assassin'S Creed p. 33
World of Warcraft p.34
Le petit quizz p. 35
Le collège hanté (BD) p. 36

*Les membres du club journal : Théo B. C., Laure B., Gaultier B., Pierre B., Hugo C., Nathan D., Erwann F., Augustin G., Rémy H., Tristan J., Sam J., Jordan L., Yirmya J., Armand M., Matthieu de M., Mathieu P., Maxime P., Anaïs P., Jean-Samuel O., Axel R., Doryan R., Capucine R., Léonie S., Alexis S., Sarah T., Paul V., Thomas W., Mathieu W., Mattéo W.*

## Interview de Mme Bourquin, CPE

- **Comment vous appelez-vous ?**

Je m'appelle Lola.

- **Quelles études avez-vous faites pour devenir C.P.E. ?**

Pour devenir C.P.E., j'ai obtenu un D.E.U.G. (Diplôme d'Etudes Universitaires Générales), un diplôme en sciences du langage, une licence en sciences de l'éducation et un master en métiers de l'enseignement et j'ai suivi ensuite une formation de CPE.

- **Qu'est-ce qui vous a donné envie de faire ce métier ?**

Ce qui m'a donné envie d'exercer ce métier, c'est l'envie de transmettre des valeurs et des savoirs être, de me sentir utile.

- **En quoi consiste votre métier ?**

Mon rôle dans le collège est celui d'un médiateur et d'un animateur, capable de montrer les directions à suivre avec bienveillance.

- **Quel est votre emploi du temps ?**

Je n'ai pas d'emploi du temps précis car chaque journée est différente : rendez-vous avec des parents et des élèves, accueil d'élèves exclus, suivi des absences...

- **Depuis la rentrée des classes, comment trouvez-vous l'ambiance du collège ?**

Je trouve l'ambiance bonne, les élèves sont assez hétérogènes. Les règles de vie en communauté sont bien respectées. La rentrée s'est bien déroulée et je pense que nous allons passer une bonne année.

- **Avez-vous travaillé dans un autre établissement ?**

Oui, j'ai travaillé à Aix en Provence, dans un lycée à Marseille et au lycée Alain.

- **Comptez-vous rester plusieurs années au collège ?**

Oui, j'aimerais bien mais ce n'est pas moi qui décide de cela.

- **Pratiquez-vous des activités en dehors du collège ?**

Oui, j'ai une petite fille, dont je m'occupe beaucoup. Je fais des balades, je lis et je jouais au handball mais je manque de temps maintenant.

*Thomas et Rémy*

# Le harcèlement

**Définition : le harcèlement c'est une persécution répétitive envers certaines personnes, ce qui les affaiblit psychologiquement.**

Le harcèlement est un problème très présent dans les collèges et les lycées.

Il y a différents types de harcèlement :  
physique, moral, le cyber-harcèlement (sur les réseaux sociaux), ou religieux.

Le harcèlement physique : c'est faire mal aux autres en les tapant, en les mordant...

Le harcèlement mental : c'est critiquer systématiquement tout ce que fait quelqu'un.

Le cyber-harcèlement : ce sont des critiques, des photos ou des vidéos humiliantes postées sur Internet.

Le harcèlement religieux : c'est le fait de critiquer une personne en fonction de sa religion.

Si vous vous sentez victime de harcèlement, il faut en parler à un adulte,  
c'est très important ! ! !

**Il existe une journée nationale pour dire Non Au Harcèlement (NAH) : le 5 novembre.**

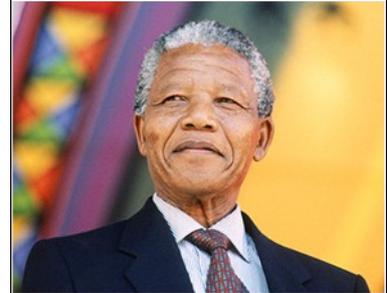


*Capucine*

# NELSON MANDELA

## CARTE D'IDENTITE

Date de naissance : 18 juillet 1918  
 Lieu de naissance : Mvezo, Afrique du Sud  
 Date de décès : 5 décembre 2013 (à 95 ans)  
 Nationalité : sud-africaine



**Nelson Rolihlahla Mandela**, dont le nom de clan tribal est « **Madiba** », est né le 18 juillet 1918 à Mvezo (province du Cap) et mort le 5 décembre 2013 à Johannesburg.

C'est un homme d'état sud-africain connu dans le monde entier.

Il a été l'un des dirigeants historiques de la lutte contre le système de ségrégation raciale en Afrique du Sud : ***l'apartheid***, avant de devenir président de la République d'Afrique du Sud de 1994 à 1999.

**En 1944** : Nelson Mandela entre à l'ANC (African National Congress), une organisation qui lutte pour les droits des Noirs.

**En 1948** : un parti raciste arrive au pouvoir en Afrique du Sud, qui met en place le système de l'apartheid.

**L'apartheid** : c'est un système qui séparait les Sud-Africains suivant la couleur de leur peau. Par exemple, il interdisait aux Noirs, aux métis et aux Indiens de fréquenter les écoles, les hôpitaux et les bus strictement réservés aux Blancs.

**En 1951** : Nelson Mandela devient l'un des premiers avocats noirs de Johannesburg.

**En 1952** : il est élu vice-président de l'ANC.

**En 1960** : l'ANC est interdit mais Mandela et ses camarades continuent leur lutte. Les militants de l'ANC sont pourchassés et Nelson Mandela doit dormir tous les soirs dans un endroit différent.

**Le 5 août 1962** : il est arrêté par la police sud-africaine sur des indications de la CIA.

**En 1964** : il est condamné à la prison et aux travaux forcés à perpétuité. Il a 46 ans, il est le numéro 46664 : le 466<sup>ème</sup> prisonnier de l'année 64.

**En juin 1976** : des dizaines de jeunes manifestants sont tués à Soweto. Mandela devient un symbole de la lutte pour l'égalité raciale. Partout dans le monde, on demande sa libération et la fin de l'apartheid.

**En 1985** : le président Peter Botha propose de libérer Mandela à condition qu'il demande de cesser l'action violente. Mandela refuse.

**En 1989** : un nouveau président, Frederik De Klerk, est élu.

**Le 11 février 1990** : à 72 ans, après 27 années d'emprisonnement dans des conditions souvent très dures, Mandela est enfin libéré !

**En 1991** : les lois de l'apartheid sont abolies.

**En 1993** : Mandela et président Frederik de Klerk reçoivent le prix Nobel de la paix.

**27 avril 1994** : les premières élections libres sont organisées et les Noirs votent pour la première fois de leur vie en Afrique du Sud. L'ANC remporte l'élection avec 63 % de suffrages.

**10 mai 1994** : Nelson Mandela devient président de la république.

**En 1999** : Nelson Mandela ne se représente pas à la présidence de la république.

### ***Quelques films sur la vie de Nelson Mandela***

- ⇒ *Invictus* de Clint Eastwood, 2009 : sur la coupe du monde de rugby de 1995 en Afrique du Sud.
- ⇒ *Winnie* de Terrence Howard, 2011 : le film raconte la vie de la deuxième femme de Mandela, Winnie.
- ⇒ *Mandela un long chemin vers la liberté* de Justin Chadwick, 2013 : d'après l'autobiographie de Nelson Mandela.

# HISTOIRE DE CHATOU

## Aujourd'hui

- Chatou est une petite ville des Yvelines (78). Son code postal est 78400.
- Elle a une superficie de 5,08 km<sup>2</sup>.
- 28 600 personnes habitent Chatou.
- Chatou est situé à 10 kms à l'ouest de Paris, 10 kms au nord de Versailles et à 6 kms de Saint-Germain-en-Laye.
- Ses habitants sont appelés les "Catoviens".
- Son maire est Ghislain Fournier, il a été élu en 2012 et son mandat se terminera en 2020.

## Un peu d'histoire

**À l'époque gallo-romaine**, Chatou était le siège d'une villa romaine.

**À partir du VI<sup>e</sup> siècle**, un village se développe autour d'une villa mérovingienne et d'autres villas apparaissent.

**Au IX<sup>e</sup> siècle**, le village prend son essor, les seigneuries de Chatou et de Croissy s'étendent. Les habitants vivent de pêche et de la culture de la vigne essentiellement. Les invasions normandes qui remontent la Seine n'empêchent pas le commerce de se développer et au XI<sup>e</sup> siècle, la première église, en bois, est construite. Depuis, l'emplacement de l'église ne changera plus.

**En 1374**, Gilles Malet (+ 1410) "varlet de chambre" et écuyer du roi Charles V devient seigneur de Chatou. Ce Gilles Malet, dont le nom est presque oublié aujourd'hui, fut un illustre personnage car le roi était son ami et le nomma, en 1369, garde de sa librairie. Cette librairie de Charles V est à l'origine de la Bibliothèque royale, depuis la Bibliothèque nationale de France (BNF). Gilles Malet est donc considéré comme cofondateur avec Charles V de la BNF. Gilles avait contracté un premier mariage avec Pernelle de Gaurrien, dont il eut, en 1374, un fils Philippe qui devint seigneur de Chatou à son tour. Gilles épousa en secondes nocces Nicole de Chambly et en eut deux fils : Jean et Charles, ce dernier sera aussi seigneur de Chatou.

La famille Le Pileur achète la seigneurie de Chatou **en 1571**.

Leurs héritiers, les Portail, leur succèdent **au début du XVII<sup>e</sup> siècle**. C'est à cette époque qu'est prise la décision de construire un pont de bois (**1626**), remplaçant le bac, qui sera plusieurs fois détruit.

**En 1762**, Henri Léonard Jean Baptiste Bertin achète la seigneurie de Chatou, restaure le Château-Vieux et fait construire, sur les plans de Soufflot, le Nymphée et fait bâtir un deuxième château, qui sera détruit en 1910. Henri Léonard Jean Baptiste Bertin est le dernier seigneur de Chatou.

**Au cours du XIX<sup>e</sup> siècle**, c'est d'abord le développement des cultures maraîchères. **En 1837**, la construction de la ligne de chemin de fer de Paris au Pecq marque le début de l'expansion du village. Chatou attire les Parisiens qui viennent y faire du canotage et fréquenter les guinguettes au bord de l'eau. De nombreuses villas se construisent. **En 1836**, un pont de pierre remplace l'ancien pont de bois.

### **La fin du XIX<sup>e</sup> siècle et le XX<sup>e</sup> siècle**

Chatou entre alors dans l'ère moderne avec l'installation d'un réseau de gaz, d'un éclairage public, et surtout d'un tramway. C'est aussi à cette période qu'est créé le marché. **En 1878**, la villa de Camille Perrier est racheté par la commune et devient l'hôtel de ville.

**Puis vers la fin du XIX<sup>e</sup> siècle**, les peintres impressionnistes, puis les Fauves s'intéressent à Chatou, notamment André Derain, né à Chatou. Auguste Renoir devient un habitué du restaurant Maison Fournaise, il y peindra un des tableaux les plus célèbres au monde : le *Déjeuner des Canotiers*.

**L'année 1898** marque un tournant dans l'histoire industrielle de la ville avec l'arrivée des usines Pathé qui emploieront jusqu'à 1700 personnes jusqu'en **1955**. La dernière usine en architecture style *Art-déco* cessera son activité en **1990** et n'étant pas classée sera détruite en novembre 2004 au terme d'un projet de ZAC municipale, malgré les milliers de signatures d'artistes et de Catoviens recueillies par l'association *Chatou Notre Ville* concernant le patrimoine culturel que cette usine, berceau du microsillon, représentait.

**Le 25 août 1944** est la date de l'affaire des 27 Martyrs, moment tragique de la Libération qui verra le massacre de 27 civils et résistants par les troupes allemandes. C'est en leur mémoire qu'on nomma la rue des Vingt-Sept-Martyrs.

**En 1966**, le pont de pierre est détruit et un nouveau pont est construit une centaine de mètres plus loin. La ville s'étoffe avec la création de centre sportifs et culturels. Sur l'île de Chatou, la municipalité accueillera la Foire nationale à la brocante et aux jambons à partir **de 1971**. Un parc des Impressionnistes sera créé de l'autre côté du pont de chemin de fer sur l'île **à la fin des années 70**.

**À la fin des années 1990**, la maison Fournaise et la "maison Levanneur" sont restaurées et une gare d'eau est installée par derrière.

Réalisé par VNF, un nouveau barrage, dessiné par l'architecte Luc Weizmann remplace **en 2014** le barrage de 1933 entre Chatou et l'île dite des Impressionnistes, avec un projet d'éclairage esthétisant. Il est équipé d'une passe à poissons qui permet de rétablir la continuité piscicole.

*Capucine*

# CHICAGO

## Carte d'identité

**Statut** : troisième plus grande ville des Etats-Unis (derrière New-York et Los Angeles). Chicago est le deuxième centre industriel du pays et l'une des plus importantes places financières du monde.

**Population** : 3 millions d'habitants (9 millions avec la banlieue )

**Superficie** : 606 km<sup>2</sup>

**Symbole de la ville** : le bœuf. Chicago doit sa fortune et sa réputation à ses énormes abattoirs.

**Surnom** : " Windy City ", "la Cité des Vents ".



## Le Climat

Chicago subit un climat continental humide. Située à l'intérieur des terres, la ville est marquée par le caractère continental et la circulation méridienne des masses d'air : la température moyenne annuelle est de 11° C, due à des orages de chaleur qui peuvent parfois produire de la grêle, des vents violents et plus rarement des tornades.

## Géographie

Chicago se situe dans le centre-nord des Etats-Unis, plus précisément dans le nord-est de l'état de l'Illinois dont la capitale est Springfield.

Chicago se trouve sur la rive-sud ouest du lac Michigan, un des cinq Grands Lacs d'Amérique du Nord.

## L'architecture

L'architecture de Chicago a pendant longtemps influencé et reflété l'histoire de l'architecture américaine. La ville de Chicago comprend certains des bâtiments figurant parmi les premiers à être réalisés par des architectes reconnus dans le monde entier. Comme la plupart des bâtiments du centre-ville ont été détruits par le grand incendie de Chicago en 1871, les bâtiments de Chicago sont réputés pour leur originalité et pour leur ancienneté.

## Le Basket

Les **Bulls de Chicago** aussi appelés Chicago Bulls en anglais : « les taureaux de Chicago » sont une équipe professionnelle de basket-ball américaine basée à Chicago.

Fondée le 26 janvier 1966, l'équipe est membre de la ligue majeure de basket-ball américain : la *national basket association* (NBA).

Depuis 1994, ses matchs à domicile se déroulent dans le United Center, un palais omnisports de 22 879 places.

Merci d'avoir lu mon article !!!

Gaultier



# Le design dans la vie de tous les jours

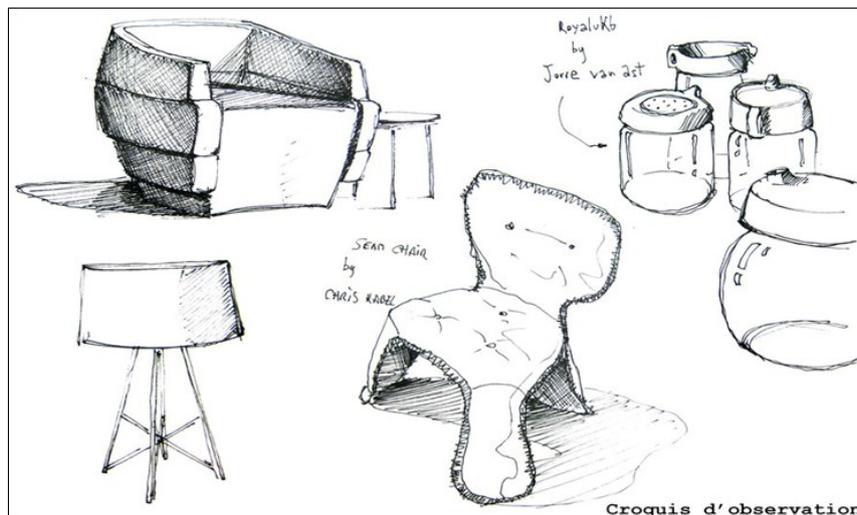
Dans cet article je vais vous présenter le design, une de mes passions.

## Qu'est-ce que ça veut dire design ?

Le mot design vient du vieux français "desseing" qui signifie à la fois "dessin" et "dessein" (but). Faire du design, c'est dessiner dans un but précis, pour servir un usage : imaginer un couteau pour couper, une lampe pour éclairer, un vélo pour rouler...

Le design crée un univers de formes, de matières, de textures et de couleurs qui constitue une grande partie de notre cadre de vie. Nous vivons tous avec des objets.

Voici des croquis de designers :



## Le design est présent tout le temps dans notre vie.

Le designer Hans Beck a inventé les Playmobils en 1974. Avec ces petits bonshommes articulés, en matière plastique, nous pouvons inventer des milliers d'histoires...



Ces assiettes sont du design.

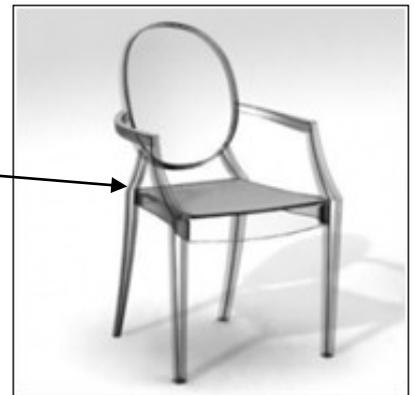


Ce lit, c'est du design.

## Philippe Starck

Philippe Starck, né le 18 janvier 1949 à Paris, est un créateur et décorateur d'intérieur français. Connu aussi bien pour ses décorations intérieures que pour ses productions en série de biens de consommation courante et son design industriel, Philippe Starck connaît depuis les années 1980 un succès international.

Voici une chaise et un presse-citrons dessinés par Philippe Starck :



*Gaultier*

# LES OBJETS DU FUTUR

La voiture, le téléphone, l'ordinateur ont transformé la vie de vos parents et grands parents. Voici 2 objets qui pourraient bien changer la vôtre...

## Le vêtement intelligent

### Il sera multi connecté :

Dans 10 ans, nos tee-shirt intégreront peut-être des micros et des écouteurs cachés dans un col ou dans une manche.

### Il nous surveillera :

Demain nos tee-shirt nous renseigneront sur notre état de santé : pouls, tension, température. Et les données seront directement transmises sur notre Smartphone.



Grâce à un mélange de fibres synthétiques, les tissus seront bientôt capables de changer d'aspect ou de s'illuminer grâce à des diodes, une robe a déjà été testée aux Pays-Bas.

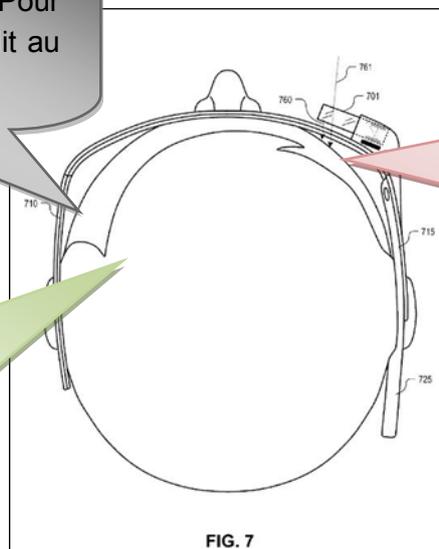
## Les lunettes à réalité augmentée

### Un appareil photo intégré :

Il sera placé dans la monture. Pour éviter le piratage, il sera interdit au cinéma ou au théâtre.

### Des commandes par les yeux :

Pour "commander" ses lunettes, il sera bientôt possible de prendre une photo en clignant de l'œil.



### Un micro aux ordres :

Un micro intégré permettra à l'utilisateur de donner des instructions à ses lunettes.

*Nathan*

# BMW



BMW signifie Bayerische Motoren Werke, c'est-à-dire Manufacture bavaroise de moteurs.

BMW est une société industrielle allemande de construction de voitures et de motos après avoir été un grand constructeur de moteurs d'avions. L'entreprise a été fondée en 1916 par Gustave Otto et Friedrich Rapp.

Le siège social de cette entreprise est situé à Munich, en Allemagne.

Ses plus proches rivaux sont des marques comme Mercedes et Audi qui produisent des voitures assez équivalentes, un peu moins sportives que BMW à mon avis.

En 2014 le groupe BMW a vendu 2 117 965 véhicules automobiles et 123 495 deux-roues.

Comme toutes les marques de voiture BMW a un logo, qui représente une hélice (rappel de son passé de constructeurs de moteurs d'avion) sur un fond bleu et blanc (les couleurs de la Bavière).

**BMW a plusieurs modèles de voitures comme :**

la série Z : Z1, Z3, Z4, Z5, Z8.

les BMW Série 1 jusqu'à la Série 8

les 4X4 de X1 à X6

et bien sûr les M5, M3, M6 et M4.



Sur la photo, vous pouvez voir une M5 G power : le G power est un moteur puissant de 500 chevaux, ce qui est déjà énorme. Avec un peu de tuning le moteur de la M5 peut aller jusqu'à 800 chevaux.

*Alexis*

## LE JUDO

Le judo est un art martial qui demande beaucoup d'adresse.  
Il se pratique dans un dojo avec une tenue qu'on appelle kimono.  
Il y a différentes couleurs de ceinture au judo.

Couleur	Ceinture	Grade	Age Mini
Blanche		6 <sup>ème</sup> Kyu (Ku-kyu)	6 ans
Blanche-Jaune		Hachi-kyu	7 ans
Jaune		5 <sup>ème</sup> Kyu (Shichi-kyu)	8 ans
Jaune-Orange		Roku-kyu	9 ans
Orange		4 <sup>ème</sup> Kyu (Go-kyu)	10 ans
Orange-Verte		Shi-kyu	11 ans
Verte		3 <sup>ème</sup> Kyu (San-kyu)	12 ans
Bleue		2 <sup>ème</sup> Kyu (Ni-kyu)	13 ans
Marron		1 <sup>er</sup> Kyu (Ichi-kyu)	14 ans
Noire		1 <sup>er</sup> dan (Sho-dan)	15 ans
		2 <sup>ème</sup> dan (Ni-dan)	17 ans
		3 <sup>ème</sup> dan (San-dan)	20 ans
		4 <sup>ème</sup> dan (Yon-dan)	24 ans
		5 <sup>ème</sup> dan (Go-dan)	29 ans
Blanche-Rouge		6 <sup>ème</sup> dan (Roku-dan)	
		7 <sup>ème</sup> dan (Shichi-dan)	
		8 <sup>ème</sup> dan (Hachi-dan)	
Rouge		9 <sup>ème</sup> dan (Kyu-dan)	
		10 <sup>ème</sup> dan (Ju-dan)	

Aujourd'hui le judo est l'un des sports le plus pratiqués en France.

Vous devez connaître Teddy Riner, un judoka français,  
qui détient 8 titres de champion du monde dans la catégorie plus de 100 kg.

Il a aussi été champion olympique à Londres en 2012.

Voici la photo de Teddy Riner, quand il est devenu champion olympique.

*Jordan*



# Le championnat d'Europe de basket-ball 2015

La **39<sup>e</sup> édition du championnat d'Europe de basket-ball** (également appelé **EuroBasket 2015**) est une compétition de basket-ball organisée par la FIBA Europe qui devait initialement se dérouler en Ukraine en 2015. Elle s'est finalement déroulée du 5 au 20 septembre 2015 en France avec les délocalisations en Croatie, Allemagne et Lettonie de 3 des 4 poules du premier tour. La phase à élimination directe, à partir des 8<sup>èmes</sup> de finale, s'est déroulée au Stade Pierre-Mauroy de Villeneuve-d'Ascq.

## Palmarès

Vainqueur : Espagne

Finaliste et deuxième : Lituanie

Troisième : France

Meilleur joueur : Pau Gasol (Espagne)

Meilleur marqueur : Pau Gasol

**Résumé de la compétition** : l'Espagne remporte la compétition pour la troisième fois, après 2009 et 2011, en battant la Lituanie en finale 80 à 63. Ces 2 équipes se qualifient directement pour le tournoi olympique des Jeux de 2016 de Rio de Janeiro.

L'équipe de France, éliminée en demi-finale 80-75 après prolongation par l'Espagne, termine à la 3<sup>ème</sup> place en battant la Serbie 81 à 68.

La France, la Serbie, ainsi que la Grèce, l'Italie et la République tchèque, classées de la 3<sup>ème</sup> à la 7<sup>ème</sup> place, gagnent le droit de participer aux tournois mondiaux de qualification olympique qui auront lieu en juillet 2016.

L'Espagnol Pau Gasol est désigné meilleur joueur de cet Euro dont il est également le meilleur marqueur avec une moyenne de 25,6 points par rencontre !

Voici une photo de Pau Gasol

*Tristan J. et Erwann F.*





## LA COUPE DU MONDE DE RUGBY 2015

Du 18 au 31 septembre 2015, un évènement sportif a eu lieu en Angleterre mais aussi au pays de Galles, c'est la Coupe du Monde de Rugby, 20 équipes se sont disputées le titre 2015.

Cette compétition en est à sa 8<sup>ème</sup> édition, elle fut créée par la WR.

Les équipes qui se sont qualifiées sont réparties en 4 poules de 5 équipes.

Voici les 5 poules :

Les poules de la Coupe du monde			
<b>Poule A</b>	<b>Poule B</b>	<b>Poule C</b>	<b>Poule D</b>
Australie	Afrique du Sud	Nouvelle-Zélande	France
Angleterre	Samoa	Argentine	Irlande
Pays de Galles	Écosse	Tonga	Italie
Fidji	Japon	Géorgie	Canada
Uruguay	États-Unis	Namibie	Roumanie

Chaque équipe joue 5 matchs contre les adversaires de son groupe. Après ces matchs, si l'équipe termine dans les 3 derniers, elle est éliminée. Seuls les 2 premiers se qualifient pour les 1/4 de finale de la compétition.

Le premier de chaque groupe affronte le second du groupe d'à côté.

Puis se suivent les 1/2 finales et enfin la finale.

Comme pour la Coupe du Monde, il y a un match pour la troisième place entre chaque perdant des 2 demis finales.

### Et le trophée ?



Voici le trophée de la Coupe du Monde de Rugby, il mesure 38 centimètres de hauteur. Il est en argent, plaqué d'or, et doté de deux poignées. Sur l'une des poignées se trouve la tête d'un satyre, sur l'autre la tête d'une nymphe.

Voici mes favoris, au début de la compétition : la Nouvelle-Zélande, l'Angleterre, l'Irlande, le pays de Galles.

### **Les 1/4 de finale**

Les affiches et les résultats des 1/4 de finale :

- Afrique du Sud 23-19 Pays-de-Galles
- Nouvelle-Zélande 62-13 France
- Irlande 20-43 Argentine
- Australie 35-34 Ecosse

**Les qualifiés** : Australie, Afrique du sud, Nouvelle-Zélande et Argentine.



### **Les résultats des demi-finales**

- Afrique du Sud 18-20 Nouvelle-Zélande
- Argentine 15-29 Australie

**Le match pour la 3<sup>ème</sup> place** : Afrique du sud et Argentine.



L'Afrique du Sud termine à la troisième place en battant l'Argentine 24-13.

**Les 2 équipes qui vont disputer la finale** : Australie et Nouvelle-Zélande



**Les All Blacks de Nouvelle-Zélande remportent leur 3<sup>ème</sup> coupe du monde face à l'Australie par 34 à 17.**

*Mathieu P.*



# LE XV DE France

L'équipe de France de rugby à XV ou XV de France est l'équipe qui représente la France dans les compétitions majeures de rugby à XV.

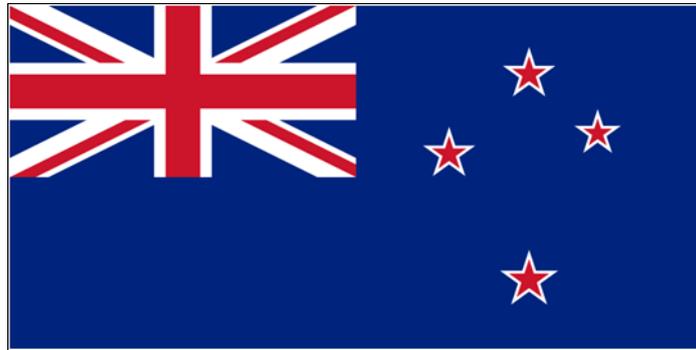


L'entraîneur du XV de France est Philippe Saint André,  
le capitaine d'équipe est Thierry Dusautoir.



*Hugo et Maxime*

## *Le Hakka*



Aujourd'hui, nous allons parler du **Hakka**.

Je vais vous expliquer ce qu'est le Hakka et pourquoi il est utilisé.

Le Hakka est une danse chantée rituelle des insulaires du Pacifique Sud interprétée à l'occasion de cérémonies, de fêtes de bienvenue, ou avant de partir à la guerre, que les Maori ont rendue mondialement célèbre par l'intermédiaire de l'équipe de rugby à XV de Nouvelle-Zélande, les *All Blacks*, qui l'interprète avant ses matches depuis 1905.

Cette danse est très impressionnante à voir à cause de ses gestes et du son.

Il existe plusieurs sortes de Hakka, le Ka mate, le Kapa hakka, le Kapa o Pango et le Timatanga.

Voici quelques images du Hakka.



Voilà, c'est la fin de cet article, j'espère qu'il vous a intéressé !

*Mathieu P.*

# LES ORIGINES D'HALLOWEEN

Je vais vous parler des origines d'Halloween car nous ne savons pas toujours tout sur cette fête. Halloween est une fête originaire des îles anglo-celtes célébrée dans la nuit du 31 octobre, veille de la Toussaint. Son nom est une contraction de l'anglais *All Hallows Eve*, qui signifie *the eve of All Saints' Day*, ce qui donne quelque chose comme « la veillée de la Toussaint » en français. La majorité des sources présentent Halloween comme un héritage de la fête païenne de Samain, qui était célébrée au début de l'automne par les Celtes et qui était pour eux une fête du nouvel an.

**LA LÉGENDE :** Jack-o'-lantern est le personnage le plus populaire associé à Halloween. Il provient d'un vieux conte irlandais. Jack aurait été un avare, un personnage ivrogne, méchant et égoïste. Un soir, alors qu'il était dans une taverne, le diable apparut et lui réclama son âme. Jack demande au diable de lui offrir à boire, un dernier verre avant de partir pour l'enfer. Le diable accepte et se transforme en pièce de six pence. Jack la saisit et la place immédiatement dans sa bourse. Cette dernière ayant une serrure en forme de croix, le diable ne peut s'en échapper. Finalement, Jack accepte de libérer le diable, à condition que ce dernier lui accorde dix ans de plus à vivre.

Lorsque Jack meurt, l'entrée au paradis lui est refusée, et le diable refuse également de le laisser entrer en enfer. Jack réussit néanmoins à convaincre le diable de lui donner un morceau de charbon ardent afin d'éclairer son chemin dans le noir. Il place le charbon dans un navet creusé en guise de lanterne et est condamné à errer sans but, jusqu'au jour du jugement dernier. Il est alors nommé Jack of the Lantern (Jack à la lanterne, en français), ou Jack-o'-lantern. Il réapparaît chaque année, le jour de sa mort, à Halloween.

## JACK-O'-LANTERN

Au départ, le symbole d'Halloween n'était donc pas une citrouille mais un navet avec une bougie à l'intérieur. Avec le temps, le navet fut remplacé par la citrouille avec toujours la bougie à l'intérieur.

## LA CHASSE AUX BONBONS

L'événement principal de la fête est la chasse aux bonbons, durant lequel des enfants déguisés vont de porte en porte pour réclamer des friandises. Les costumes des enfants, souvent effrayants, servent à donner l'illusion que les esprits maléfiques reviennent hanter les rues.

La tradition du porte-à-porte pour demander de la nourriture existait déjà au Royaume-Uni et en Irlande : les enfants et les pauvres chantaient et récitaient des prières contre une part de gâteau.

*Anaïs*

# Il était une fois en France

Cet article porte sur la série de bandes-dessinées intitulée "Il était une fois en France", fruit du travail de Fabien Nury (scénariste), et de Sylvain Valée (dessinateur) et parue aux éditions Glénat.

Elle remporte un énorme succès auprès du public et de la critique. Elle reçut les prix suivants :

- 2007 : BD Gest'Art du meilleur scénario pour le tome 1 "*L'Empire de Monsieur Joseph*".
- 2008 : Prix Saint-Michel du meilleur scénario au festival de Bruxelles.
- 2008 : Bd Gest'Art du meilleur scénario aux pour le tome 2 "*Le Vol Noir Des Corbeaux*".
- 2009 : Prix Saint-Michel du meilleur album francophone au festival de Bruxelles.
- 2009 : Album de l'année des Bd Gest'Arts pour le tome 3 "*Honneur et Police*".
- 2010 : Prix des lecteurs du *Parisien/Aujourd'hui en France*.
- 2010 : Nommé au festival d'Angoulême, pour le tome 3 "*Honneur et Police*".
- 2011 : Prix de la série au Festival d'Angoulême, pour le tome 4 "*Aux Armes Citoyens!*".
- 2012 : Album de l'année des Bd Gest'Arts pour le tome 6 "*La Terre Promise*".
- 2012 : Album d'Or Glénat.
- 2012 : DBD Awards de la meilleure série.

## *L'histoire :*

« Orphelin

Immigré

Ferrailleur

Milliardaire

Collabo

Résistant

Criminel pour certains,

héros pour d'autres...

Joseph Joanovici fut tout cela,

et bien plus encore. »

1940. Après la "drôle de guerre" et l'avancée fulgurante de l'armée allemande dans le territoire français le gouvernement capitule. De Gaulle s'exile à Londres, Pétain collabore avec l'occupant et la France se retrouve coupée en deux (zone occupée par le gouvernement nazi au nord, et la zone non occupée sous le commandement du gouvernement de Vichy au sud). Quatre ans de nuit débutent pour la France.

Pris dans la tourmente, Joseph Joanovici va essayer de survivre et protéger sa famille coûte que coûte même si cela signifie travailler pour les Allemands...

*Matéo W. et Pierre B.*

# SPIROU

**La BD que nous avons tous lue au moins une fois dans notre vie !**

**Mais savez-vous vraiment qui est Spirou ?**

**Voici un top 5 des choses que vous ne savez probablement pas.**

## **D'ou vient le nom de Spirou ?**

Étymologiquement un spirou est un écureuil en wallon (c'est pour cela que le personnage a un écureuil comme animal de compagnie).

## **La naissance de Spirou**

Monsieur Papillon, directeur du Moustique Hôtel cherche un nouveau groom. Désespéré par les candidats qui se présentent, il décide de s'adresser à un peintre. Le peintre en question est la caricature de Luc Lafnet, ami et collaborateur de Rob-Vel. Ce peintre l'asperge d'eau de vie. Spirou sort alors de la toile et accompagne monsieur Papillon pour prendre son service.

## **Combien y a-t-il d'albums de Spirou ?**

Il y a 54 albums de Spirou, je pourrais vous en faire la liste mais je suis sûr que cela ne vous intéresse pas (du moins j'espère).

## **Quels sont les personnages principaux de Spirou ?**

**Spirou** : le héros de la BD, il est généralement en costume de groom et accompagné de Spip son écureuil.

**Spip** : l'écureuil de compagnie de Spirou, il le suit dans beaucoup de ses aventures.

**Fantasio** : le meilleur ami de Spirou, il le rencontre dans le 1<sup>er</sup> tome, il est journaliste.

## **Son succès ?**

Vous voulez savoir pourquoi il est si populaire ?

Eh bien, lisez-le !!!

*Nathan*

## *Lanfeust de Troy*

Lanfeust de Troy est une série de bandes dessinées écrite par Christophe Arleston et dessinée par Didier Tarquin. Elle est publiée chez Soleil Productions entre 1994 et 2000.

Elle comprend 8 tomes et on peut lire à sa suite : Lanfeust des étoiles et Lanfeust Odyssey, chaque série comporte aussi 8 tomes.

Cette bande dessinée est une bande dessinée d'action, d'aventures et d'amour.

Lanfeust, le héros de Troy, vit dans un monde magique où tout être humain possède un pouvoir utile ou inutile. Il est apprenti forgeron, son pouvoir est extraordinaire : il fait fondre toutes sortes de métaux d'un simple regard. La vie dans ce monde est tranquille mais des créatures sauvages menacent : les trolls.



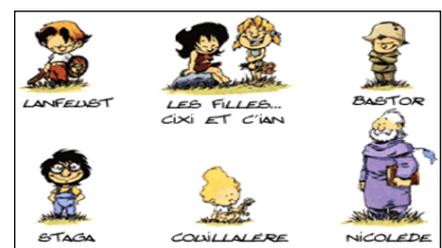
Il a un ami un peu spécial, Hébus, un troll enchanté par Nicolède. Celui-ci va l'aider dans sa quête de l'ivoire du Magohamoth, qui peut lui apporter le pouvoir absolu. Mais il n'est pas le seul à rechercher le Magohamoth. Thanos, son demi-frère, est prêt à tout pour y parvenir avant lui. Thanos possède le pouvoir de se téléporter.

Lanfeust est fiancé avec C'ian mais il tombe amoureux de sa sœur Cixi.

Vous pourrez découvrir également : Trolls de Troy qui raconte la vie des trolls et Gnomes de Troy qui met en scène l'enfance de Lanfeust.

**Le monde magique de Lanfeust va vous épater !!!**

*Matthieu de M.*





Nous nous sommes rendus, pour sa 7<sup>ème</sup> édition,  
à la Paris Games Week 2015 !

Nous avons dû nous lever à 7h pour prendre le tramway à 8h30 et arriver comme prévu à 9h, l'heure d'ouverture !

**Arrivée 9h** : enfin arrivés ! Une queue plutôt longue nous attendait pour entrer dans le salon (1h 30 !)

⇒ Tout d'abord nous avons fait 30 minutes de queue supplémentaire pour tester le dernier bijou de Microsoft :

**HALO 5 Guardians**. Nous y avons joué 15 minutes en 32 vs 32.

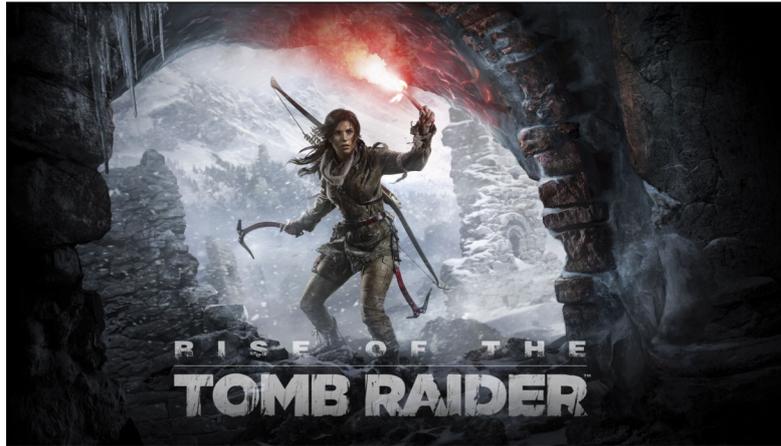
***Impression** : super jeu avec une bonne dynamique de mouvement. Compter 2 minutes pour prendre le jeu en main. Graphismes plutôt réussis.*



⇒ Ensuite nous sommes restés au stand Xbox One pour enfin tester le très attendu :

**RISE OF THE TOMB RIDER**. Nous y avons joué 10 minutes en solo sur la démo en Syrie.

***Impression** : démo inoubliable avec des graphismes hallucinants et un gameplay très complet. Rempli de pièges et de screamers toujours aussi affreux. Des énigmes toujours plus difficiles à trouver.*



⇒ Enfin nous avons eu le prestige de tester la pré-Alpha du jeu de Deep Silver : **HOMEFRONT : THE REVOLUTION**. Nous y avons joué 15 minutes en solo.

**Impression** : Graphisme très bon pour une pré-Alpha avec un Gameplay complet et bien réfléchi par le développeur. Un scénario immergeant dans l'univers du jeu. Prise en main plutôt compliquée à cause de très nombreuses options de jeu.



**Conclusion** : une super Paris Games Week pour nous, après plus de 5 heures d'attente !

**Saku !**

*Thomas et Paul*

# Shigeru Miyamoto

Shigeru Miyamoto a marqué le jeu vidéo dans tous ses domaines.

Il a créé des jeux comme *Super Mario Bros.*, le jeu le plus vendu de tous les temps, *Super Mario 64* un grand classique du jeu de plate-forme, la série des *Mario Kart*, sans oublier l'une des sagas les plus populaires du jeu vidéo, *The Legend of Zelda* ainsi que sa grande implication dans le développement de *Goldeneye*, FPS culte de la Nintendo 64 et l'un des plus vendus au monde.

Dans le domaine du jeu lui-même, il a créé la vue de dessus ou *scrolling vertical*.

Dans *Donkey Kong*, le joueur pouvait anticiper les mouvements, ce qui était une nouveauté.



**Naissance** : 16 novembre 1952 (62 ans)

**Nationalité** : japonaise

**Pays de résidence** : Japon

**Diplôme** : Université des beaux-arts de Kanazawa

**Profession** : concepteur de jeux vidéos, producteur de jeux vidéos, Directeur Général de Nintendo EAD.

Le 28 novembre 2006, Miyamoto figurait dans les « 60 ans de héros asiatiques ».

Il vient de sortir un nouveau jeu : *Super Mario Maker*, où vous pouvez créer votre propre niveau et le partager avec le monde entier.

On peut dire que Shigeru Miyamoto est toujours un enfant !

NATHAN



# EVOLUTION JEU VIDÉO(5)



Salut tout le monde !! Ca va ? Moi, super ! Car on se retrouve pour un Evolution Jeu Vidéo qui risque de vous plaire.

Comme vous l'avez vu, nous allons parler d'un jeu du moment : Super Mario Maker !

Oui, vous avez bien lu, Super Mario Maker, le dernier jeu de Nintendo et, pour l'instant, le meilleur sur Wii U !

Je vais vous expliquer rapidement le jeu en lui même.

### **Le but est simple :**

vous pouvez créer VOS propres niveaux et vous prendre pour le père de Mario !!

Avec beaucoup de nouveautés :

vous allez même pouvoir faire les niveaux des joueurs du monde entier !

En plus vous pouvez avoir accès aux différents univers Mario, ce qui permettra aux personnes plus âgées de s'épanouir sur les jeux de leur enfance.

Cette fois-ci les créateurs devront bien se tenir !

Le jeu est donc disponible sur Wii U, mais pour un fan de la 3DS comme moi, j'attends avec impatience une version 3DS !

### **Les + :**

S'amuser en créant ses niveaux en famille.

Jouer aux niveaux les plus populaires.

### **Les - :**

Il n'est pas possible de placer de check point.

Le filtre se limite aux niveaux et aux créateurs les plus populaires.

Voilà c'est fini pour cet Evolution Jeu Vidéo 5, que j'ai écrit avec l'aide d'Armand M.

*Yirrimiya J. et Armand M.*

# Le Faction dans Minecraft

Le faction dans Minecraft est un mode de jeu multijoueur très amusant qui se joue en équipes de 1 à 20 joueurs ! Il permet de créer sa faction (guilde), de créer une base pour sa faction, et enfin de piller les factions des autres !

**Je vous propose un mode d'emploi en 5 points.**

## 1) Choisir un bon serveur faction sur Minecraft !

La majorité des serveurs sont des serveurs factions car c'est le mode de jeu le plus connu et le plus amusant (pour moi), reste à trouver un bon serveur.

*Voici une liste de mes serveurs préférés :*

Lifecraft : serveur faction et minigames, sa partie faction est très développée. Voici ses atouts : convivial, des sorts destructeurs pour plus de gameplay et des armures en émeraude qui sont plus fortes que des armures en diamant.

Anonycraft : ses atouts : des métiers pour moins d'ennui, des ajouts côté commerce (enchères, magasins etc.)

Plutonia : serveur modé, c'est-à-dire avec des ajouts d'armures, de minerais et bien plus encore !

## 2) Créer une faction et recruter des membres !

Vous apparaissez généralement dans le spawn du serveur faction, là où tous les joueurs peuvent venir dans la paix et la bonne humeur se servir des utilitaires (enclumes, tables d'enchantement) et marchander au magasin.

Faites **/f create (nom de votre future guilde)** pour créer votre faction, il est maintenant l'heure de recruter des membres ! Faites **/f invite add (nom du joueur)**, puis celui-ci n'a plus qu'à faire **/f join (nom de votre faction)**. Je vous conseille de n'inviter que les personnes en qui vous avez confiance (vos amis par exemple). Il est temps de grader vos membres avec la commande **/f promote (nom du joueur)**, faites cette commande une fois pour les gens en qui vous n'avez pas une totale confiance, deux fois pour vos amis.

## 3) Créer la base de sa faction

Créer la base de sa guilde en faction est tout un art, il faut déjà aller sur le territoire des factions, généralement, au spawn, un accès est donné sur ce territoire. Le monde des factions est particulier, on peut prendre possession d'un territoire et construire dessus une base. Le monde est fait d'une première plaine puis de la Warzone (regroupement des bases des joueurs) et enfin du monde libre (là où vous devez construire).

Marchez sur la plaine en évitant le massacre (les joueurs se battent généralement ici), traversez la Warzone en évitant ses dangers (fosses, pièges à joueurs) puis atterrissez dans le monde libre.

Marchez longtemps jusqu'au monde vierge (sans traces de construction). Creusez jusqu'à la Bedrock puis faites **/f claim one**. Vous venez de prendre possession d'un territoire ! (le monde libre est fait de deux parties, les territoires des joueurs et les territoires de la Nature ou de Wilderness, vous ne pouvez faire **/f claim que** dans les territoires de la Nature ou du Wilderness).

#### **4) Pillez les autres !**

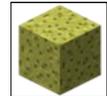
Voici la partie la plus amusante du jeu faction : le pillage ! Le principe est simple : comme vous ne pouvez pas détruire la base de l'autre, vous allez utiliser les créatures et les propriétés étonnantes des blocs du jeu Minecraft !

#### **Voici quelques outils importants pour piller :**

L'oeuf de Creeper, le plus important de tous : il apparaît sur un claim et explose ses blocs : idéal pour exploser les coffres !



L'éponge, idéale pour piller les facs à eau ! Il absorbe celle-ci sur 5 blocs cubes !



La TNT, faites un canon au lieu de gâcher un œuf de Creeper !



La tête de Wither, l'arme ultime, ça explose tout !



#### **5) Quelques commandes**

Pour finir, voici quelques commandes utiles en faction. Pour les réaliser, vous avez juste à les taper sur votre clavier en jeu !

**/help** : ouvre l'interface des commandes, pour vous aider.

**/f** : ouvre l'interface des commandes utiles en faction.

**/kit** : sur beaucoup de serveurs, des kits vous aident à débiter en vous donnant quelques items utiles, faire **/kit** pour voir ceux-ci puis **/kit (nom du kit choisi)** pour l'obtenir !

**/f who (nom du joueur)** : pour voir la faction d'un joueur.

**/msg (nom du joueur) (message)** : pour parler à un joueur en privé !

Voilà, vous savez tout ou presque sur le faction dans Minecraft.

Si vous avez ce jeu, n'hésitez pas à jouer à ce mode de jeu, vous y accrocherez très vite !

*Mathieu W.*



# Clash Of Clans

Clash Of Clans est un jeu vidéo sur appareil mobile de stratégie en temps réel, développé et édité par le studio finlandais Supercell.

Il est sorti en mai 2012 sur Apple Store et en 2013 sur Android.



Clash Of Clans est un jeu vidéo en ligne massivement multijoueur. Le but du jeu est de construire et de développer un village fortifié, de former des unités de combat (vous pouvez voir ci-dessus à droite des archers et à gauche des barbares), d'attaquer les villages des autres joueurs et de gagner des guerres de clans (en abrégé : G D C).

**Voici 3 villages différents, du plus faible au plus fort :**

## *Village H. D. V. (Hôtel De Ville) 3*



### Village H. D. V. 7



### Village H. D. V. 10



Merci d'avoir lu notre article !

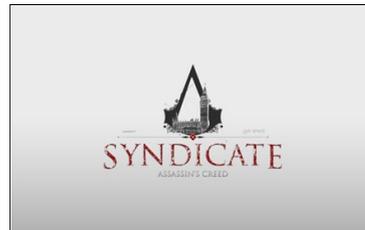


# Maxime et Hugo



### **Assassin's Creed Syndicate : le renouement avec le côté "fun" de la série**

Vous connaissez ? Sûrement ! Cette franchise est, en ce moment, à la tête de toutes les ventes de jeux vidéos. Après Assassin'S Creed Unity (qui se passe pendant la révolution française à Paris), beaucoup de joueurs ont été très déçus du rendu de Unity, qui comportait des bugs malgré les graphismes époustouflants. A ce moment-là, il était temps de réagir pour Ubisoft et de se remettre immédiatement au travail pour que Assassin'S creed, saga culte, poursuive sa lancée et continue à satisfaire son public !



### **Personnages / story**

Assassin'S Creed Syndicate se passe à Londres, pendant la révolution industrielle, soit l'époque victorienne. Avec le développement du progrès technologique et scientifique arrivent des calèches, des trains et les nombreuses armes de cette époque.

Jacob et Evie Frye sont les deux héros que nous contrôlons durant cet épisode (tous deux entièrement jouables). Quand il débarquent à Londres, les jumeaux découvrent une ville corrompue et contrôlée par les Templiers (sous les ordres de Crawford Starrick : le grand méchant), qui se sont alliés avec les Blighters (une équipe de bagarreurs de nuit dirigés par Maxwell Roth).

Les jumeaux vont devoir affronter un par un chacun des sbires de Starrick, à la tête de chaque quartier : Whitechapel, la City, The Strand, Westminster, Lambeth, la Tamise, Southwork, tous différents... Ils rencontreront des personnages historiques : Charles Darwin, Charles Dickens, Karl Marx et la Reine Victoria. Ils devront aussi compter sur leurs compères Assassins pour se sortir de ce beau pétrin.

Tandis que Evie préférera la discrétion et la recherche de « fragments d'Eden », Jacob donnera la priorité aux combats et à la création d'un groupe : les Rooks pour affronter les Blighters (que vous pourrez également diriger à votre guise).

Dans cet opus, nous pouvons découvrir un gameplay avec de nouveaux déplacements (calèche, bateau...) et la grande nouveauté : le grappin qui permet de grimper aux murs plus rapidement (indispensable car, à cette époque, les toits sont très espacés). Il y a aussi le revolver, les couteaux de lancer, le kukri, la canne épée, le poing américain, les bombes voltaïques et fumigènes et bien d'autres, qui vous permettront de sauver Londres de l'emprise des Templiers car, qui prend contrôle de Londres, prend contrôle du monde.

Avec sa modernité et ses nombreuses activités, Assassin'S Creed Syndicate, désormais en notre possession, nous a entièrement plu et convaincu !

**Axel et Thomas**

## NORMAN ET SQUEEZIE ASSASSIN'S CREED

Je vous propose le texte de cette chanson,  
inspirée par le jeu vidéo Assassin'S Creed.



*Doryan*

-J'fait des trucs un peu malsains,  
J'mène une vie d'assassin, à éliminer sans pitié les  
Templiers.

J'arpenne les rues, sapé comme un moine,  
lame dans la manche, tueur dans l'âme.  
Dans l'anonymat, j'mène une vie semée d'embûches.  
J'suis personne caché sous ma capuche.  
Quand j'suis dans la foule, j'suis sous ma capuche.  
Quand j'assassine, j'suis sous ma capuche.  
Quand il pleut, j'suis sous ma capuche.  
Quand j'enlève ma capuche, j'suis sous ma capuche.  
-Ouais, mais ce que t'as pas dit,  
c'est que ta capuche cache surtout ta calvitie.  
-N'importe quoi !  
-Là on dirait juste Gérard Jugnot!  
-pff, trop pas !  
-baby...  
-parmi les templiers, je sais m'immiscer.  
je suis déguisé et ma lame est aiguisée.

un inconnu sombre, toujours dans la pénombre,  
j'me fonds dans la foule, discret comme une ombre.  
-sauf que là, mec, t'es dans une foule d'enfants,  
et tu mesure 1m85 !  
tout le monde te voit, baby !  
même l'instituteur...

j'grimpe sur les toits, j'arpenne les abbayes,  
tout en acrobaties...  
Yamakasi !

Quel héros à part moi peut grimper, tuer,  
escalader des cathédrales avec un style oriental ?  
-PRINCE OF PERSIA!  
-ouais, c'est vrai, mais moi je suis quand même fort  
-Et en plus, lui, il peut remonter le temps.  
-bon d'accord, mais moi, euh...  
j'ai un grappin d'accord ?  
seul contre tous, j'me bats 1 contre 20,  
coup de pied circulaire, lame dans la jugulaire,  
esquive, high-kick, esquive, middle-kick, parade, up-  
percut, tomahawk !

-j'te rappelle que t'es branché à l'animus,  
et que dans la vraie vie, t'es seul chez toi en slip,  
sur ton canapé... on voit ton paquet.

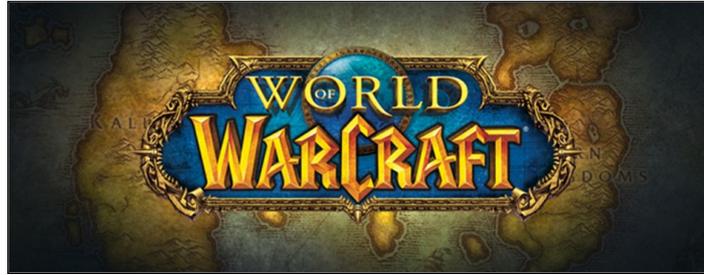
-malgré cette vie hors-normes, au fond de moi, j'reste  
un homme.

alors parfois, j'monte en haut d'un clocher, et, mélanco-  
lique, je médite.

j'pense à ma vie, longuement en contemplant la ville...  
longuement.

-ouais mais prends pas trop ton temps, mec,  
parce qu'en bas, y a des pompiers qui pensent que tu  
veux te suicider !  
ils ont même déjà tendu un drap ! ouais...  
-t'en fais pas pour moi, je connais les bayes,  
après mon saut de l'ange, j'atterris dans la paille !  
-si je peux me permettre, cette paille est un peu mouil-  
lée,  
et elle va coller à tes vêtements!  
tes vêtements...  
-bon, tu vas la boucler, toi ?  
tu connais pas ma vie, ok ?

-oups.  
-c'est quoi ca ?  
-je sais pas !  
- le tatouage des templiers...  
-ok, j'suis un traître, mais moi j'ai un flingue !  
t'as quoi de mieux ?  
-une confrérie.  
assassin des templiers !  
assassin des templiers !  
assassin des templiers !  
ma lame va te faire regretter la vie que tu as menée,  
Les choix que tu as faits au sein des Templiers  
je vais faire couler ton sang tellement abondamment  
que même Dexter trouverait ça bandant.  
-Dexter n'a rien à voir là-dedans, c'est juste une série  
américaine  
les templiers...  
les templiers...  
assassin des templiers!



WORLD OF WARCRAFT est un jeu d'action se jouant en multi joueurs dans tout le mode.

3 camps s'affrontent : l'Alliance, la Horde et le Neutre  
avec des quêtes, des niveaux, des combats, des donjons,  
des champs de bataille, des scénas-héros et des raids.



**On y trouve différents personnages :**

des elfes, des worgens, des trolls,  
des nains, des hommes  
et des personnalisations :  
chasseurs, druides, guerriers, voleurs,  
chevaliers de la mort...



Montures, bêtes, monstres,  
boss, équipes, maps, mondes,  
créations.

*Matthieu de M.*

A vous de gérer vos personnages,  
vos pouvoirs, vos attaques, vos tirs  
dans un combat sans  
FIN !



*Bonjour à tous !*

*C'est Théo qui vous écrit, on se retrouve avec mon ami Sam  
pour un quizz portant sur toutes sortes de sujets :  
du Minecraft, de la logique, de la culture générale et d'autres choses encore...*

**Question 1 : Minecraft**

Quel est le moyen de regarder un Enderman sans se faire attaquer (sans compter la citrouille) ? :

- A / le regarder à travers du verre ou des feuilles en mode sneak
- B / regarder en-dessous de lui
- C / le regarder la nuit
- D / ne pas le regarder

**Question 2 : Logique**

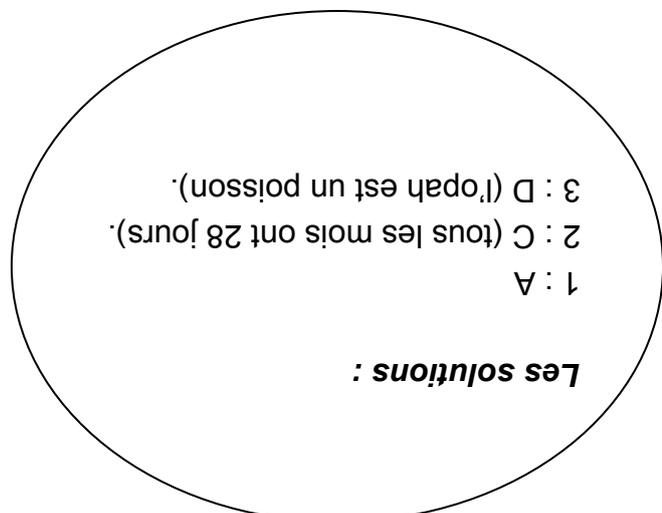
Certains mois ont 31 jours, combien en ont 28 ?

- A / un seul
- B / Deux
- C / Douze
- D / Dix

**Question 3 : Zoologie**

Lequel de ces animaux n'est pas un félin :

- A/ le tigre
- B/ le lion
- C/ le jaguarondi
- D/ l'opah



*Théo et Sam*

# Le collège hanté



Laure, Léonie et Sarah

A suivre...